

## DAFTAR PUSTAKA

- DuBrin, Andrew J. *The Complete IDDEAL'S GIUDES Leadership*, Jakarta: Prenada Media Group, 2009.
- Hadjar, Ibnu. *Dasar-dasar Metodologi Penelitian Kwantitatif dalam Pendidikan*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 1996.
- http://id.m.wikipedia.org/wiki/Kepemimpinan*. (diakses pada tanggal 12 Oktober 2015).
- Jamil, Sya'ban & Hidayanto, Taufik. *100 Game Kreatif*, Yogyakarta: Gradien Mediatama, 2008.
- Kaswan, *Leadership and Teamworking*, Bandung. ALFABETA, CV. 2013.
- Mardiyatmo, Esmet Untung. *Kumpulan Permainan Seru*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- Marta dan Tina. *Outward Bound*, Jakarta: Cerdas Jaya, 2007.
- Nuraini Sri, Nugraha Nugraha, *Teori dan Praktek Permainan Kecil*, Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.
- Sukardi, *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: PT Bumi Aksara, 2012.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: ALFABETA, cv. 2013.
- Supendi, Pepen dan Hidayat, Nur. *Fun Game 50 permainan menyenangkan di indoor dan outdoor* Jakarta: penebar swadaya, 2008.
- Siregar, Nofi Marlina. *Teori Bermain*, Jakarta: Program Studi Olahraga Rekreasi UNJ, 2013.
- Soenarno, Adi. *Leadership Games pelatihan manajemen*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2006.
- Soejitno dan Abdul. *20 keberanian seorang pemimpin*, Jakarta: Seyma Media, 2005.

*www.academia.edu/GAME\_THEORY\_TEORI\_PERMAINAN\_Objektif*  
(diakses pada tanggal 12 Oktober 2015).

Yuki, Gary. *Kepemimpinan Dalam Organisasi*, Jakarta: PT.Indeks, 2005.