

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita. 2016. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : UNJ Press.
- Agustina, Nora. 2018. *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta : Deepublish.
- Aprida Pane, Muhammad Darwis Dasopang. 2017. "Belajar dan Pembelajaran". *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*. No. 2. Hlm. 339.
- Darmadi, Hamid. 2020. *Apa Mengapa Bagaimana Pembelajaran Pendidikan Moral Pancasila dan Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) Konsep Dasar Strategi Memahami Ideologi Pancasila dan Karakter Bangsa*. Jakarta : An1mage Publisher.
- Darmawan, Deni. 2012. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Edy, Ali Zaki dan SmitDev. 2015. *Grafik dan Animasi Profesional Powerpoint*. Jakarta : Kompas Gramedia.
- Enterprise, Jubilee. 2020. *MS PowerPoint untuk Pemula*. Jakarta : PT Gramedia.
- Puspitaningrum, Erlina Dewi. 2016. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran IPA Materi Struktur Bumi Kelas V SDN Karangayu 01 Semarang". Skripsi dipublikasikan. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negeri Semarang.
- Faizah, dkk. 2017. *Psikologi Pendidikan (Aplikasi Teori di Indonesia)*. Malang : UB Media.
- Fathurrohman, Muhammad. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Modern Konsep Dasar, Inovasi dan Teori Pembelajaran*. Yogyakarta : Penerbit Garudhawaca.
- Hardani, dkk. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta : CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta.
- Hidayat, Otib Satibi. 2020. *Pendidikan Karakter Anak Sesuai Pembelajaran Abad ke-21*. Jakarta : Edura UNJ.

- Ihsan. 2017. "Kecenderungan Global dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di Sekolah". *Jurnal Pancasila dan Kewarganegaraan*. No. 2. Hlm. 56.
- Isran Rasyid Karo. Rohani Str. 2018. "Manfaat Media dalam Pembelajaran". *Axiom*. No. 1. Hlm. 95.
- Jalinus, Nijwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran Edisi Pertama*. Jakarta : Kencana.
- Kadaruddin. 2016. *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Deepublish.
- _____. 2017. *Model Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Multimedia*. Yogyakarta: Deepublish.
- _____. 2018. *Mahir Desain Slide Presentasi dan Multimedia Pembelajaran Berbasis Power Point*. Yogyakarta : Deepublish.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2017. *Buku Guru Kelas V Tema 4 Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemendikbud.
- Khadijah dan Nurul Amelia. 2020. *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini Teori dan Praktik*. Jakarta : Kencana.
- Khaerunnisa, Febriana, dkk. 2018. "Pengaruh Penggunaan Media Powe Point Terhadap Minat Belajar Sejarah Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Bumiayu Tahun Ajaran 2017/2018". *Indonesian Journal of History Education*. No. 6, Hlm. 40.
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta : Kencana.
- Kusuma, Gumulya Sonny Marcel. 2020. *Aplikasi Komputer dalam Bisnis (Microsoft Excel dan Microsoft Power Point)*. Malang : Ahlimedia Press.
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten : Lakeisha.

- Lubis, Maulana Arafat. 2020. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) di SD/MI: Peluang dan Tantangan di Era Industri 4.0*. Jakarta : Kencana.
- Maria Resti Andriani. Wahyudi. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif melalui Pendekatan Sainifik Untuk Pembelajaran Tematik Integratif Siswa Kelas 2 SDN Bergas Kidul 03 Kabupaten Semarang". No. 1. Hlm. 145.
- Marliany, Rosleny. 2016. *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung : Pustaka Setia.
- Mastura. Rustan Santaria. 2020. "Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Proses Pengajaran bagi Guru dan Siswa". *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*. No. 2. Hlm. 294.
- Muhammad Shaleh Assingky. Mikyal Hardiyati. 2019. "Analisis Perkembangan Sosial-Emosional Tercapai dan Tidak Tercapai Siswa Usia Dasar". *Journal of Islamic Primary Education*. No. 2. Hlm. 22.
- Mukhirah dan Nurbaiti. 2018. *Dasar Seni dan Desain*. Aceh : Syiah Kuala University Press.
- Muri'ah, Siti. 2020. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja (GMD)*. Malang : CV Literasi Nusantara Abadi.
- N., Syamsu Yusuf L. dan Nani M. Sugandhi. 2018. *Perkembangan Peserta Didik Mata Kuliah Dasar Profesi (MKDP) Bagi Para Mahasiswa Calon Guru di Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Ndari, Susianty Selaras : Amelia Vinayastri dan Khusniyati Masykuroh. 2018. *Metode Perkembangan Sosial Emosi Anak Usia Dini*. Tasikmalaya : Edu Publisher.
- Nurihsan, Juntika dan Mubiar Agustin. 2016. *Dinamika Perkembangan Anak dan Remaja Tinjauan Psikologi, Pendidikan dan Bimbingan*. Bandung : PT Refika Aditama.
- Nurus Sholichah. Yoyok Yermiandhoko. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash dengan Menerapkan Pendekatan Sainifik untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN Kebraon 1/436 Surabaya". *JPGSD*. No. 3. Hlm. 937

Pratomo, Adi. 2019. *Media Interaktif Berbasis Android*. Yogyakarta : Percetakan Deepublish.

Presiden Republik Indonesia. 2013. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2013. Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan.

Puspitarini Yanuar Dwi. Muhammad Hanif. 2019. "Using Learning Media to Increase Learning Motivation in Elementary School". *Anatolian Journal of Education*. No. 2. Hlm. 58

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2014. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2014. Kurikulum 2013 Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah.

_____. 2020. Surat Edaran Mendikbud No. 4 Tahun 2020. Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan dalam Masa Darurat Penyebaran *Corona Virus Disease* (COVID-19).

_____. 2020. Surat Edaran Mendikbud Nomor 15 Tahun 2020. Pedoman Penyelenggaraan Belajar Dari Rumah dalam Masa Darurat Penyebaran *Corona Virus Disease* (COVID-19).

Pratiwi, Kurniasari dan Dinik Rusinani. 2020. *Buku Ajar Psikologi Perkembangan dalam Siklus Hidup Wanita*. Yogyakarta : Deepublish.

Rahayu, Ani Sri. 2017. *Pendidikan Pancasila & Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta : PT Bumi Aksara.

Rahman, Su. 2018. *Panduan Editing Video ala Pro dengan Software Gratis* Jakarta: PT Gramedia, 2018.

Rahmadhani, Reda dan Ali Muhtadi. 2018. "Development of Interactive Multimedia in Learning Islamic Education". *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*. No. 6, Hlm. 14.

Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan : Lembaga Academic & Research Institute.

Riduwan. 2014. *Dasar-Dasar Statistik*. Bandung : Alfabeta.

Rohmah, Noer. 2020. *Psikologi Pendidikan*. Surabaya : CV Jakad Media Publishing.

- Rohman, Syaiful Nur Rohman. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam untuk Kelas V Madrasah Ibtidaiyah". Skripsi dipublikasikan. Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rosita, Farida Yufarlina. 2015. "Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Berbicara bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*. Hlm. 36.
- Rusli, Dadang Hermawan dan Ni Nyoman Supuwingsih. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : PT Kharisma Putra Utama.
- Sarwandi dan Cyber Creative. 2018. *Jago Microsoft Powerpoint 2016*. Jakarta : PT Gramedia.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta : Deepublish.
- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Jakarta : Kencana.
- Siyoto, Sandu dan Ali Sodik. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta : Literasi Media Publishing.
- Sri Adi Widodo. Wahyudin. 2018. "Selection of Learning Media Mathematics for Junior School Students". *TOJET*. Hlm. 159.
- Sucahyono. 2016. *Guru Pembelajaran Modul Pelatihan SD Kelas Awal*. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sudatha, Gde Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Sudirjo, Encep dan Muhammad Nur Alif. 2018. *Pertumbuhan dan Perkembangan Motorik Konsep Perkembangan dan Pertumbuhan Fisik dan Gerak Manusia*. Sumedang : UPI Sumedang Press.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

- _____. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2019. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Suhada, Idad. 2017. *Perkembangan Peserta Didik*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sumiharsono, M. Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur : CV Pustaka Abadi.
- Susana, Afria. 2019. *Pembelajaran Discovery Learning Menggunakan Multimedia Interaktif*. Bandung : Tata Akbar.
- Susanto. Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar Edisi Pertama*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian dan Pengembangan*. Yogyakarta : Deepublish.
- Tri Murti. 2018. "Perkembangan Fisik Motorik dan Perseptual serta Implikasinya pada Pembelajaran di Sekolah Dasar". *Jurnal wahana sekolah dasar*. No. 1, Hlm. 24.
- Trisman. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Ceria (MIC) Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar". Skripsi dipublikasikan. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur : Cerdas Ulet Kreatif.
- Widiatmaka, Pipit. 2016. "Kendala Pendidikan Kewarganegaraan dalam Membangun Karakter Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran". *Jurnal Civics*. No. 2, Hlm. 197.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.