

**PERANAN PERMAINAN RAKYAT TERHADAP
PEMANFAATAN WAKTU LUANG DIMASA PANDEMI**

COVID-19



AULIA ANDA RESTA

6835155277

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

PERANAN PERMAINAN RAKYAT TERHADAP PEMANFAATAN WAKTU LUANG DIMASA PANDEMI COVID-19

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peranan permainan rakyat dalam pemanfaatan waktu luang dimasa pandemi pada komunitas *Traditional Games Return* (TGR) di Bekasi Jawa Barat. Sumber data diperoleh dari pengurus komunitas TGR dan relawan komunitas TGR. Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian deskriptif Kualitatif. Data yang digunakan adalah data primer terdiri dari catatan lapangan dan data sekunder didapatkan melalui catatan pedoman wawancara dan transkrip hasil wawancara. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, dan dokumentasi untuk pengambilan hasil penelitian. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan model miles dan huberman. Hasil dari penelitian ini adalah, 1) Mengetahui cara mengenalkan permainan rakyat dimasa pandemi yang dilakukan komunitas TGR. 2) Memecahkan masalah kejenuhan masyarakat dimasa pandemi dengan memanfaatkan waktu luang dengan hal yang positif. 3) Adanya penemuan bahwa permainan karet dapat menurunkan berat badan dimasa pandemi. 4) Permainan rakyat dapat membuat keeratan dalam keluarga dimasa pandemi.

Kata Kunci: Permainan Rakyat, Waktu Luang

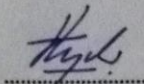
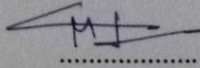
PERANAN PERMAINAN RAKYAT TERHADAP PEMANFAATAN WAKTU LUANG DIMASA PANDEMI COVID-19

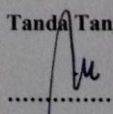
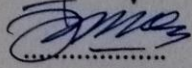
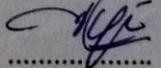
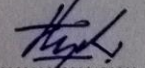
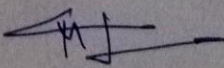
ABSTRACT

This study aims to determine the role of folk games in the use of free time during the pandemic in the Traditional Games Return (TGR) community in Bekasi, West Java. Sources of data were obtained from TGR community administrators and TGR community volunteers. In this study, the researcher used a qualitative descriptive research method. The data used are primary data consisting of field notes and secondary data obtained through interview guide notes and interview transcripts. Data collection techniques used observation, interview, and documentation to retrieve research results. The data analysis technique in this study uses the Miles and Huberman models. The results of this study are, 1) Knowing how to introduce people's activities during the pandemic carried out by the TGR community. 2) Solving the problem of community saturation during the pandemic by utilizing free time with positive things. 3) The discovery that rubber games can lose weight during the pandemic. 4) Folk games can create closeness in the family during a pandemic.

Keywords: Folk Games, Leisure

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
<u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001		19 Agustus 2021
Pembimbing II		
<u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014		19 Agustus 2021

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Sri Nuraini, M.Pd</u> NIP. 1971121920005011001	Ketua		16 Agustus 2021
2. <u>Juriana, M.Si., Psikolog</u> NIP. 197606242005012005	Sekertaris		24 Agustus 2021
3. <u>Dra. Arvati, M.Pd</u> NIDN. 0010116408	Anggota		19 Agustus 2021
4. <u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001	Anggota		19 Agustus 2021
5. <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014	Anggota		19 Agustus 2021

Tanggal Lulus : 10 Agustus 2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 27 Agustus 2021
Yang membuat pernyataan,



Aulia Anda Resta



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : AULIA ANDA RESTA
NIM : 603515277
Fakultas/Prodi : OLAH RAGA RECREASI
Alamat email : Auliaandaresta96@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PERANAN PERMAINAN RAKYAT TERHADAP PEMANFAATAN
WAKTU LUANG DIMASA PANDEMI COVID-19

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

(AULIA ANDA RESTA)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah Yang Maha Esa atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi dengan judul **“Peranan Permainan Rakyat Terhadap Pemanfaatan Waktu Luang Dimasa Pandemi Covid-19”** dengan baik. Skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana Olahraga.

Dalam penyusunan skripsi ini peneliti tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan penelitian, Terimakasih kepada Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta Dr. Johansyah Lubis, M.Pd. Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta Bapak Hartman Nugraha, M.Pd, dan Pembimbing I Hartman Nugraha, M.Pd, Pembimbing II Masnur Ali, M.Pd dan sebagai Pembimbing Akademik Dr. Juriana, M.Si.,Psikolog. Terimakasih banyak untuk dukungan kedua Orang Tua atas dukungan dan doa yang terus diberikan kepada peneliti, tidak lupa para senior dan sahabat yang membantu dalam penelitian ini.

Jakarta, Juli 2021

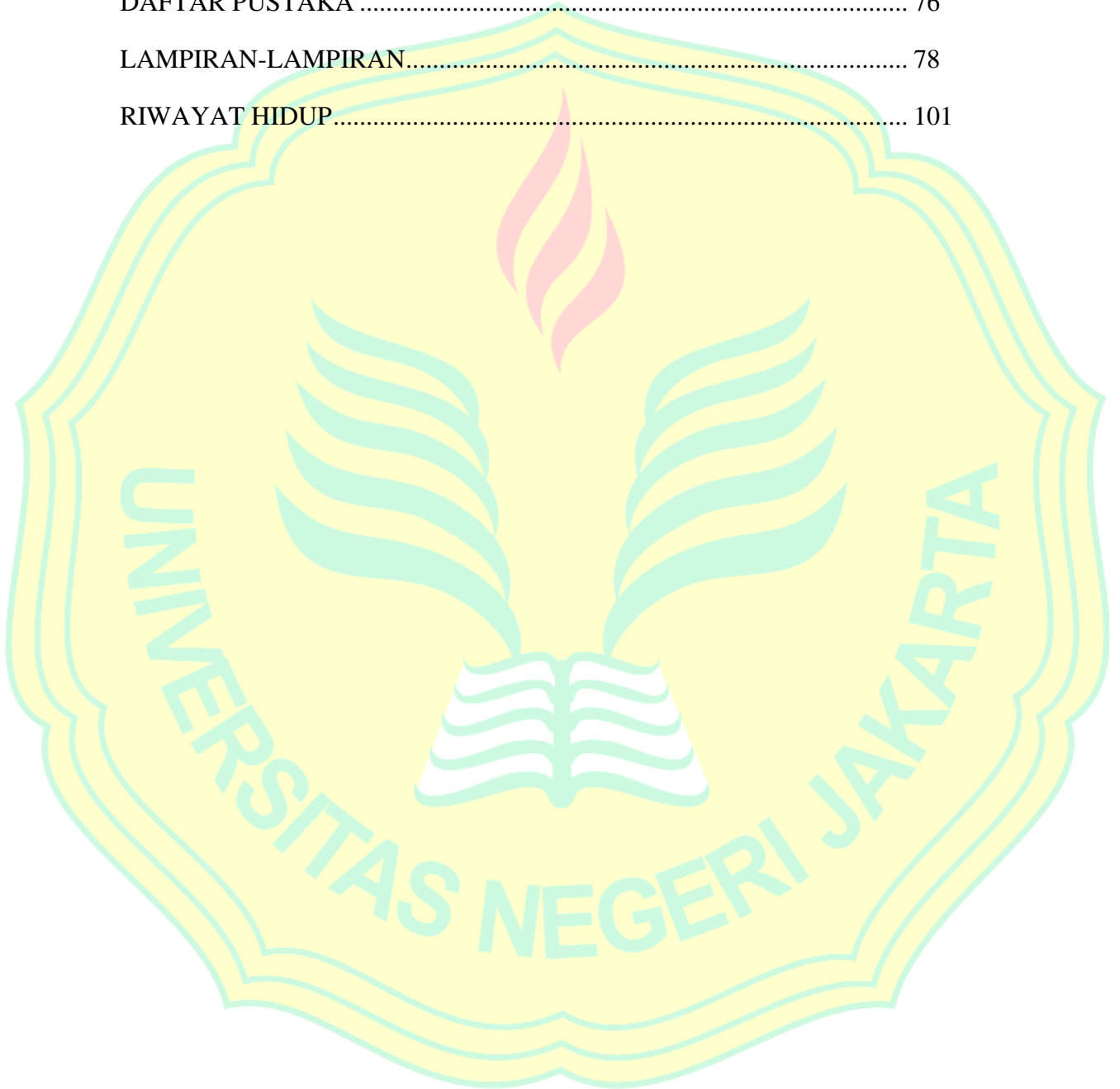
Peneliti

Aulia Anda Resta

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Pembatasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Kegunaan Penelitian	9
BAB II. KAJIAN TEORITIK.....	11
A. Definisi Konseptual.....	11
1. Bermain	11
2. Permainan Rakyat.....	15
3. Waktu Luang	21
4. Covid-19	25
B. Kerangka Berpikir.....	28
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	32
A. Tujuan Penelitian	32
B. Tempat dan Waktu Penelitian	32
C. Metode Penelitian.....	32
D. Populasi dan Sampel	33
E. Teknik Pengumpulan Data.....	34
F. Instrumen Penelitian.....	36
G. Teknik Analisis Data.....	37
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
A. Deskripsi Data.....	39
B. Pembahasan Hasil Penelitian	46

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
A. Kesimpulan	74
B. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	78
RIWAYAT HIDUP.....	101



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen.....	37
Tabel 4.1 Sosialisasi Melalui Media Sosial Permainan Rakyat Pada Komunitas TGR.....	47
Tabel 4.2 Inventaris Permainan Tradisional Komunitas TGR.....	71



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Struktur Organisasi TGR.....	43
Gambar 4.2 Permainan SOS	49
Gambar 4.3 Permainan Catur Jawa.....	52
Gambar 4.4 Permainan Cublak-cublak Suweng	54
Gambar 4.5 Permainan Ampar-ampar Pisang.....	57
Gambar 4.6 Permainan Bekel	59
Gambar 4.7 Permainan Engkle	62
Gambar 4.8 Permainan Lompat Karet	65
Gambar 4.9 Permainan Tak Umpert <i>Card</i>	67



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara	78
Lampiran 2 Pedoman Wawancara Informan Tambahan.....	81
Lampiran 3 Lembar Observasi.....	82
Lampiran 4 Catatan Wawancara Pengurus TGR	83
Lampiran 5 Catatan Wawancara Informan Tambahan	87
Lampiran 6 Catatan Wawancara Informan Tambahan	89
Lampiran 7 Salinan Lembar Observasi.....	91
Lampiran 8 Inform Consent	93
Lampiran 9 Foto Penelitian.....	96
Lampiran 10 Surat Penelitian	99
Lampiran 11 Surat Keterangan	100

