

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, F. (2020a). *Tingkat Student Leisure Time Di Luar Jam Sekolah Kelas Xi Ipa Di Sma Negeri Pakusari Kelas Xi Ipa Di Sma Negeri Pakusari Tahun Pelajaran 2019/2020*.
- Afifah, F. (2020b). waktu luang. *Tingkat Student Leisure Time Diluar Jam Sekolah Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XII Ipa Di SMA Negeri Pakusari Tahun Pelajaran 2019/2020*, 1–117.
- Annisa, H. (2013). Identifikasi Karakteristik Tempat Rekreasi yang Menarik untuk Dikunjungi Para Lansia dari Segi Penawaran. *Journal of Regional and City Planning*, 23(2), 103. <https://doi.org/10.5614/jpwk.2012.23.2.2>
- Arikunto Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian* (Arikunto Suharsimi, Ed.). Rineka Cipta.
- Belajar, K., Anak, P., Berk, L. E., Kunci, K., & Village, E. G. (2007). *Building children's character through traditional games*. 87–94. <https://doi.org/10.1542/peds.2012-0876>
- Djolo, C. C. (2020). *Analisis Peralatan Permainan Rakyat dan Olahraga Tradisional (Studi Kasus di Museum Negeri Mpu Tantular)*.
- Djolo, C. ciptariska, & Pramono, M. (2020). ANALISIS PERALATAN PERMAINAN RAKYAT DAN OLAHRAGA TRADISIONAL (STUDI KASUS DI MUSEUM NEGERI MPU TANTULAR) Chatrine Ciptariska Djolo Made Pramono ANALYSIS OF FOLK GAMES EQUIPMENT AND TRADITIONAL SPORTS (CASE STUDY IN THE MPU TANTULAR STATE MUSEUM). *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 08(03), 9–24.
- Evi, Y., Syukri, M., & Astuti, I. (n.d.). *PENINGKATAN PERILAKU JUJUR MELALUI PERMAINAN RAKYAT PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN DI PAUD DIPASIDI*.
- Fad, A. (2014). *Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indonesia*.
- Handayani Diah, Rendra Dwi, Isbaniah Fathiyah, Burhan Erlina, & Agustin Heidy. (2020). Penyakit Virus Corona 2019. *Journal of Indonesia Society of Spirology*, 40, x–129.
- Kualitatif, M. P. (2013). *Imam Gunawan*. 1–14.
- Lubis, B., & Chalik, A. A. (2013). *Laporan Penelitian Hibah Bersaing Kolaborasi Media Dalam Upaya Pelestarian Permainan Rakyat Di Bengkulu*. 1, 76.

- Melita, M., Universitas, R., & Wacana, K. S. (2016). *SEBUAH PENGINGAT BAGI KEBIJAKAN BERMAIN PADA KURIKULUM PENDIDIKAN ANAK USIA DINI*. *The pedagogy of play View project*. <https://www.researchgate.net/publication/319391424>
- Musfiroh, T. (2014). *Teori dan Konsep Bermain* (T. Musfiroh, Ed.).
- Nazir Moh. (486 C.E.). *Buku Metode Penelitian* (Nazir Moh, Ed.; 10th ed.). Ghalia Indonesia.
- Noor, I. M., Kebijakan, P., & Kemdikbud, B. (2013). PEMANFAATAN WAKTU LUANG PESERTA DIDIK SEKOLAH MENENGAH ATAS. In *Perspektif Ilmu Pendidikan* (Vol. 27, Issue 2).
- Nor Izatil, H., & Pratiwi, H. (2017). *Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional* (Hasanah. H. P. Nor Izatil, Ed.). Aswaja Pressindo.
- Nur, H. (n.d.). *MEMBANGUN KARAKTER ANAK MELALUI PERMAINAN ANAK TRADISIONAL*. <http://poskota.com>,
- Rizki Yulita. (2017). *Permainan Tradisional Anak Nusantara* (R. Yulita, Ed.). Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- Sarjana, S., & Siahaan, J. (2018). *Permainan rakyat pada masyarakat batak toba di kecamatan pintu pohan meranti : kajian kearifan lokal*.
- Simatupang, N. (2005). Bermain Sebagai Upaya Dini Menanamkan Aspek Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 3(1), 23–31.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Sugiyono, Ed.). Alfabeta.
- Tarjo. (2019). *Metode Penelitian* (Tarjo, Ed.).