

## DAFTAR PUSTAKA

- Acep Yonny, d. (2010). *Menyusun Penelitian Tindakan Kelas*. Sleman, Yogyakarta: Familia.
- Aka, K. A. (2019). Integration Borg & Gall (1983) and Lee & Owen (2004) models as an alternative model of design-based research of interactive multimedia in elementary school. *Journal of Physics, Vol. 1318. No. 1*, 3-5.
- Andriawan, S. (2013, september Selasa, 03). *Mengenalkan Rugby di Indonesia: Sudah Dimainkan sejak 30 Tahun Lalu*. Dipetik september Selasa, 2013, dari <https://www.beritasatu.com/>.
- Anton komaini, S. M. (2018). *Kemampuan Motorik Anak usia Dini* (1 ed.). Depok, Indonesia: RajaGrafindo Persada.
- BARNETT, L. A. (2012). PLAYFUL PEOPLE: FUN IS IN THE MIND OF THE BEHOLDER. *In Imagination Cognition and Personality*, 170-173.
- Board, I. R. (2010). *A beginner's Guide To Rugby Union*. 2 - 9.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE Approach*. London: Springer.
- Carey, D. &. (2015). *The systematic design of instruction* (eight ed.). United State of America: Pearson Education.
- Dr. Anton komaini, S. M. (2018). *Kemampuan Motorik Anak usia Dini* (1 ed.). Depok, Indonesia: RajaGrafindo Persada.
- Dr. Sandu Siyoto, S. M. (2015). *DASAR METODOLOGI PENELITIAN*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Fadlillah, M. (2017). *Bermain & Permainan* (Pertama ed.). Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

- Haryati, S. (2012). RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D) sebagai model penelitian dalam bidang pendidikan. *RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)*, 37, 13 - 22.
- Indonesia, K. B. (2008). *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Ismatul Khasanah, A. P. (2011). Permainan Tradisional Sebagai Media stimulasi aspek perkembangan anak usia dini. *PAUDIA*, 1, 94 -96.
- Jusuf Blegur, M. R. (2016). *Permainan kecil Teori & Aplikasi*. Nusa tenggara Timur: Jusuf Aryani Learning.
- Mahayudin Syafari, M., & Lalu Muh. Fahrurrozi, S. M. (2020). Bugar dengan Gerak Beriram. *Pendidikan Olahraga dan Rekreasi*, 5 - 9.
- Maredith D. Gall, J. P. (2003). *Educational Research* . united state of america: ablongman.
- Mariyanto, M. (2010). Manfaat Pemanasan dalam Latihan Olahraga. *Jurnal Pendidikan Kepelatihan Olahraga*, 525 - 532.
- Sugianti, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2 : Teori & praktek*. Perum sekar Indah II, Kota Pasuruan, Indonesia: Lembaga Academic & Research Institute.
- Sugiyono, P. D. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan. Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Yudanto. (2007). Pemanasan dalam bentuk permainan pada pembelajaran permainan sepakbola di sekolah dasar. *MEDIKORA, Vol.III, No.1*, 292 - 294.