

أ. المراجع بالعربية

إسماعيل، محمد أحمد. "مفهوم التطوير." *المنتدى العربي لإدارة المهارد البشرية* /hrdiscussion.com/hr. (2020).

حسين غلوم عبدالله، سالم and سالم. "مدى ممارسة معلمي اللغة العربية لأساليب تنمية مهارات التفكير الابداعي في تدريس مقرر اللغة العربية للمرحلة المتوسطة من وجهة نظر المشرفين بدولة الكويت." *مجلة كلية التربية (أسيوط)* 37 (2021): 150–176, no. 4.

فهيم، م. م. فهيم محمد رامز. "دور الوسيلة التدريسية في تنمية القدرات الفنية والابداعية لدى طلبة المرحلة المتوسطة." *journal of the college of basic education 21*, no. 89/ (2015).

محمود على السمان. "التوجيه في تعليم اللغة العربية." *القاهرة: دار المعارف* (1983): 12.

مصطفى، نورالدين. "الوسيلة التدريسية الحديثة وأهميتها في تدريس اللغة العربية في الطور الثانوي." *جسور المعرفة* (2017): 547–562.

معرك، نايف لزموذ. "خصائص العربية وطرائق تدريسها." *دار المعارف*. (n.d.)
مكتبة الشروق الدولية. "المرجع السابق." n.d. 624.

Hawani, Januar. "تعليم اللغة العربية في مدرسة المالك الصالح العالية الإسلامية الحكومية بلكسوماوى." *Jurnal Ilmiah Didaktika* 15, no. 1 (2014): 77–86.

Moh. Inami, Putri Zunita. "وسيلة اللعبة اللغوية بروكون سقوارفي تعليم اللغة العربية، 2018."

إسماعيل، محمد أحمد. "مفهوم التطوير." *المنتدى العربي لإدارة المهارد البشرية* /hrdiscussion.com/hr. (2020).

حسين غلوم عبدالله، سالم and سالم. "مدى ممارسة معلمي اللغة العربية لأساليب تنمية مهارات التفكير الابداعي في تدريس مقرر اللغة العربية للمرحلة الثانوية من وجهة نظر المشرفين بدولة الكويت." *مجلة كلية التربية (أسيوط)* 37.150-176 (2021): no. 4 ,

فهيمى، م. م. فهيمى محمد رامز. "دور الوسائل التعليمية في تنمية القدرات الفنية والابداعية لدى طلبة المرحلة المتوسطة" *journal of the college of basic education* 21, no. 89/ (2015).

محمود على السمان. "التوجيه في تعليم اللغة العربية." *القاهرة: دار المعارف* (1983): 12.

مصطفى، نورالدين. "الوسائل التعليمية الحديثة وأهميتها في تدريس اللغة العربية في الطور الثانوي." *جسور المعرفة* (2017): 547-562.

معرك، نايف لزمود. "خصائص العربية وطرائق تدريسها." *دار المعارف*. (n.d).
مكتبة الشروق الدولية. *المعجم الوسيط*, 2005.

ب. المراجع بالإندونيسي

Arikunto, S, and S Cepi. "Evaluasi Program Pendidikan Edisi Revisi." *Jakarta: PT Bumi Aksara* (2009).

Bachtiar, Ihwan Rahman. "Validasi Ahli Media Pembelajaran Bahasa Arab," 2021.
https://forms.zoho.com/syamdul11/report/CourseEvaluationForm_Report/print?printView=summary&comment=true.

Biologi, Jurusan, Fakultas Matematika, D A N Ilmu, Pengetahuan Alam, and Universitas Negeri Semarang. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Subkonsep" (2010).

Dani, Akhmad Wahyu, Andi Adriansyah, and Dodi Hermawan. "Perancangan Aplikasi Voice Command Recognition Berbasis Android Dan Arduino Uno." *Jurnal Teknologi Elektro* 7, no. 1 (2016): 141514.

Edi, Fandi Rosi Sarwo. *Teori Wawancara Psikodignostik*. Penerbit LeutikaPrio, 2016.

Febriani, Suci Ramadhanti, Wildana Wargadinata, and Zainul Arifin. "The

- Philosophy of Language Acquisition in Stephen Krashen's Theory Based Multiple Intelligences Classroom." *International Journal of Arabic Language Teaching (IJALT)* 3, no. 01 (2021): 1–14.
- Feriatna, Troynanda. "Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMA Kelas X." *Jurnal LEMMA* (2017).
- Indriana, Dina. "Ragam Alat Bantu Media Pengajaran." *Yogyakarta: DIVA Press* (2011).
- Kuantitatif, Pendekatan. "Kualitatif, Dan R&D." *Bandung: Alfabeta* (2013).
- Kumparan. "Survei KPAI: 79% Anak Pakai Gadget Selain Untuk Belajar Selama Pandemi Corona." Last modified 2020. <https://kumparan.com/kumparannews/survei-kpai-79-anak-pakai-gadget-selain-untuk-belajar-selama-pandemi-corona-1tr1EmSiNur/full>.
- Mahmudah, Siti. "MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB." *An Nabighoh Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab* (2018).
- Mania, Sitti. "Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran." *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan* 11, no. 2 (2008): 220–233.
- Mustari, Mohd Ismail, Kamarul Azmi Jasmi, Azhar Muhammad, and Rahmah Yahya. "Model Pengajaran Dan Pembelajaran Bahasa Arab." In *Seminar Antarabangsa Perguruan Dan Pendidikan Islam [SEAPPI2012]*, 2012.
- M.Pd. Dr. H. Nizamuddin, S.E., M.Si., Khairul Azan, M.Pd., Dr. Khairul Anwar, M.S.I., Muhammad Ashoer, S.E., M.M., Aisyah Nuramini, M.Pd., Irlina Dewi, M.H., Mizan Abrory, M.Pd., Putri Hana Pebriana, M.Pd., Jafar Basalamah, S.E., M.M., Sumianto. "METODOLOGI PENELITIAN; KAJIAN TEORITIS DAN PRAKTIS BAGI MAHASISWA." *CV. DOTPLUS Publisher* (2021).
- Permata, Bagus Adrian. "Teori Generatif-Transformatif Noam Chomsky Dan Relevansinya Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *EMPIRISMA: JURNAL PEMIKIRAN DAN KEBUDAYAAN ISLAM* 24, no. 2 (2015).
- Portal Informasi Indonesia. "Kasus Covid-19 Pertama." Last modified 2020. <https://indonesia.go.id/narasi/indonesia-dalam-angka/ekonomi/kasus-covid-19-pertama-masyarakat-jangan-panik>.
- Primadana, Ramadhan Jabal, Muhammad Kamal bin Abdul Hakim, and Syamsi Setiadi. "Taṭwīr Takḥṭīf Al-Tadrīs Li-Al-Faṣl Al-Dirāsī Li-Al-Kitābah Al-Muqayyadah Bi-Istikhdam CEFR Min Khilāl Al-Ta 'līm Al-Mudammaj." *Al-Ma 'rifah: Jurnal Budaya, Bahasa, dan Sastra Arab* 17, no. 2 (2020): 205–216.
- Putra, D. W., Nugroho, A. P., & Puspitarini, E. W. "GAME EDUKASI

BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI Dian.” *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* (2016).

Salam, A R, F Y Mustaffa, N H Mohd Sharif, and A Sirri. “Features and Teaching/Learning Activities Used in Educational Android Mobile Applications to Teach Quranic Arabic Vocabulary.” *Sign* 7, no. A8 (2019): A9.

Salam et al. “Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf.” *Jurnal Al-Ahya* (2019).

Sanaky, Hujair A H. “Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif.” *Yogyakarta: Kaukaba Dipantara* (2013)

Silalahi, Albinus. “Development Research (Penelitian Pengembangan) Dan Research & Development (Penelitian & Pengembangan) Dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran.” *Medan: Universitas Negeri Medan* (2017).

Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2016.

Syafaat, Nazruddin. “Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android.” *Bandung: Informatika* (2012).

Tegeh, Made, and Made Kirna. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model.” *Jurnal IKA* (2013).

Yendra, S. S. “Mengenal Ilmu Bahasa (Linguistik).” *Deepublish* (2016).

Yuliasari, Sri Laksmi. *ANGKET VALIDASI AHLI MATERI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB*, 2021. https://forms.zoho.com/syamdul11/report/ANGKETVALIDASIAHLIMATERIPEMBELAJARANBAHASAARAB_Report/print?printView=summary&comment=true.

ج. المراجع بالإنجليزي

Aljojo, Nahla, Asmaa Munshi, Wafa Almukadi, Azida Zainol, Ihdaa Alanaya, Hawazin Albalawi, Ghadeer Alharbi, et al. “The Design and Implementation of an Arabic Pronunciation Application for Early Childhood.” *Journal of Technology and Science Education* (2019).

AlQarni, Ahmed, Andy Bown, Darren Pullen, and J Maters. “Mobile Assisted Language Learning in Learning Arabic as a Second Language in Saudi Arabia.” *Saudi Journal of Humanities and Social Sciences* (2020): 108–115.

Arikunto, S, and S Cepi. “Evaluasi Program Pendidikan Edisi Revisi.” *Jakarta: PT Bumi Aksara* (2009).

Bachtiar, Ihwan Rahman. “Validasi Ahli Media Pembelajaran Bahasa Arab,” 2021. https://forms.zoho.com/syamdul11/report/CourseEvaluationForm_Rep

ort/print?printView=summary&comment=true.

Biologi, Jurusan, Fakultas Matematika, D A N Ilmu, Pengetahuan Alam, and Universitas Negeri Semarang. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Subkonsep" (2010).

Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach. Instructional Design: The ADDIE Approach*, 2010.

Cohen, Louis, Lawrence Manion, and Keith Morrison. *Research Methods in Education*. routledge, 2002.

Dani, Akhmad Wahyu, Andi Adriansyah, and Dodi Hermawan. "Perancangan Aplikasi Voice Command Recognition Berbasis Android Dan Arduino Uno." *Jurnal Teknologi Elektro* 7, no. 1 (2016): 141514.

Daud, Wan Ab Aziz Wan, Wong Kung Teck, Mohammad Taufiq Abdul Ghani, and Saipolbarin Ramli. "The Needs Analysis of Developing Mobile Learning Application for Cybergogical Teaching and Learning of Arabic Language Proficiency." *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences* 9, no. 8 (2019): 33–46.

Fang, Zheran, Weili Han, and Yingjiu Li. "Permission Based Android Security: Issues and Countermeasures." *computers & security* 43 (2014): 205–218.

Febriani, Suci Ramadhanti, Wildana Wargadinata, and Zainul Arifin. "The Philosophy of Language Acquisition in Stephen Krashen's Theory Based Multiple Intelligences Classroom." *International Journal of Arabic Language Teaching (IJALT)* 3, no. 01 (2021): 1–14.

Feriatna, Troynanda. "Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMA Kelas X." *Jurnal LEMMA* (2017).

Friedman, Alon, and Edward Schneider. "Developing a Visualization Education Curriculum in the Age of Big Data Using the Dick and Carey Model." *Visual Communication Quarterly* 25, no. 4 (2018): 250–256.

Gall, Meredith Damien, Walter R Borg, and Joyce P Gall. *Educational Research: An Introduction*. Longman Publishing, 1996.

Hashim, Nurhazarifah Che, Nazatul Aini Abdul Majid, Haslina Arshad, Siti Soleha Muhammad Nizam, and Haekal Mozzia Putra. "Mobile Augmented Reality Application for Early Arabic Language Education:- Arabic." In *ICIT 2017 - 8th International Conference on Information Technology, Proceedings*, 2017.

Hawani, Januar. "تعليم اللغة العربية في مدرسة المالك الصالح العالية الإسلامية الحكومية بلكسو ماوى." *Jurnal Ilmiah Didaktika* 15, no. 1 (2014): 77–86.

Hosier, Alison. "Using Team-Based Learning in an Online, Asynchronous

- Information Literacy Course.” *Journal of Library Innovation* 4, no. 2 (2013): 111.
- Indriana, Dina. “Ragam Alat Bantu Media Pengajaran.” *Yogyakarta: DIVA Press* (2011).
- Kumparan. “Survei KPAI: 79% Anak Pakai Gadget Selain Untuk Belajar Selama Pandemi Corona.” Last modified 2020. <https://kumparan.com/kumparannews/survei-kpai-79-anak-pakai-gadget-selain-untuk-belajar-selama-pandemi-corona-1tr1EmSiNur/full>.
- Lewis, J, and A Clarke. “Synchronous Learning and Web-Based Communication With Adobe Acrobat.” *Multimedia Information & Technology* 35, no. 4 (2009): 8–9.
- M.Pd. Dr. H. Nizamuddin, S.E., M.Si., Khairul Azan, M.Pd., Dr. Khairul Anwar, M.S.I., Muhammad Ashoer, S.E., M.M., Aisyah Nuramini, M.Pd., Irlina Dewi, M.H., Mizan Abrory, M.Pd., Putri Hana Pebriana, M.Pd., Jafar Basalamah, S.E., M.M., Sumianto. “METODOLOGI PENELITIAN; KAJIAN TEORITIS DAN PRAKTIS BAGI MAHASISWA.” *CV. DOTPLUS Publisher* (2021).
- Mahmudah, Siti. “MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB.” *An Nabighoh Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab* (2018).
- Mania, Sitti. “Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran.” *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan* 11, no. 2 (2008): 220–233.
- Moh. Inami, Putri Zunita. وسيلة اللعبة اللغوية بروكون سقوار في تعليم اللغة العربية، ٢٠١٨.
- Munshi, Jamal. “A Method for Constructing Likert Scales.” *Available at SSRN 2419366* (2014).
- Murphy, Mark L. *Beginning Android. Beginning Android*, 2009.
- Mustari, Mohd Ismail, Kamarul Azmi Jasmi, Azhar Muhammad, and Rahmah Yahya. “Model Pengajaran Dan Pembelajaran Bahasa Arab.” In *Seminar Antarabangsa Perguruan Dan Pendidikan Islam [SEAPPI2012]*, 2012.
- Organization, World Health. “Coronavirus Disease (COVID-19) Pandemic.” Last modified 2020. <https://www.who.int/emergencies/diseases/novel-coronavirus-2019>.
- Permata, Bagus Adrian. “Teori Generatif-Transformatif Noam Chomsky Dan Relevansinya Dalam Pembelajaran Bahasa Arab.” *EMPIRISMA: JURNAL PEMIKIRAN DAN KEBUDAYAAN ISLAM* 24, no. 2 (2015).
- Portal Informasi Indonesia. “Kasus Covid-19 Pertama.” Last modified 2020. <https://indonesia.go.id/narasi/indonesia-dalam-angka/ekonomi/kasus-covid-19-pertama-masyarakat-jangan-panik>.

- Primadana, Ramadhan Jabal, Muhammad Kamal bin Abdul Hakim, and Syamsi Setiadi. "Taṭwīr Takḥīṭ Al-Tadrīs Li-Al-Faṣl Al-Dirāsī Li-Al-Kitābah Al-Muqayyadah Bi-Istikhdām CEFR Min Khilāl Al-Ta 'līm Al-Mudammaj." *Al-Ma 'rifah: Jurnal Budaya, Bahasa, dan Sastra Arab* 17, no. 2 (2020): 205–216.
- Putra, D. W., Nugroho, A. P., & Puspitarini, E. W. "GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI Dian." *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* (2016).
- Rouf, Muhammad. "Studying of Arabic Instruction System in Language Class and Non-Language Class at Islamic State Junior High School of Tuban." *Al-Tadris: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 5, no. 2 (2017): 95–114.
- Salam, A R, F Y Mustaffa, N H Mohd Sharif, and A Sirri. "Features and Teaching/Learning Activities Used in Educational Android Mobile Applications to Teach Quranic Arabic Vocabulary." *Sign* 7, no. A8 (2019): A9.
- Salam et al. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf." *Jurnal Al-Ahya* (2019).
- Sanaky, Hujair A H. "Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif." *Yogyakarta: Kaukaba Dipantara* (2013).
- Sharon. E. Smaldino, dkk. "Instructional Technology & Media For Learning: Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar,." *Instructional Technlogy & Media For Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*, (2011).
- Silalahi, Albinus. "Development Research (Penelitian Pengembangan) Dan Research & Development (Penelitian & Pengembangan) Dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran." *Medan: Universitas Negeri Medan* (2017).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Syafaat, Nazruddin. "Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android." *Bandung: Informatika* (2012).
- Tegeh, Made, and Made Kirna. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model." *Jurnal IKA* (2013).
- Yendra, S. S. "Mengenal Ilmu Bahasa (Linguistik)." *Deepublish* (2016).
- Yuliasari, Sri Laksmi. *ANGKET VALIDASI AHLI MATERI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB*, 2021. https://forms.zoho.com/syamdul11/report/ANGKETVALIDASIAHLIMATERIPEMBELAJARANBAHASAARAB_Report/print?printView=summary&comment=true.