

## **ABSTRAK**

**JULFIKAR SETIADI. Pengetahuan Permainan Tradisional Pada Siswa SMP (Survei di Sekolah menengah Pertama Negeri 234 Jakarta). Skripsi. Jakarta: Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, Januari 2016.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengetahuan permainan tradisional siswa Sekolah Menengah Pertama Negeri 234, Cakung, Jakarta Timur. Penelitian ini dilakukan pada tanggal agustus 2015 sampai januari 2016 di Sekolah Menengah Pertama Negeri 234 Jakarta. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode survei dengan teknik tes, yaitu siswa menjawab soal-soal tentang pengetahuan permainan tradisional yang ada di Indonesia.

Pada dimensi pengertian pengetahuan permainan tradisional dengan indikator permainan tradisional, mengetahui nama-nama permainan tradisional dan mengetahui klasifikasi dari permainan tradisional. Data penelitian yang di dapat menghasilkan bahwa sebanyak 68,56% telah memiliki pengetahuan permainan tradisional. Hasil penelitian pada dimensi pengetahuan permainan tradisional dapat disimpulkan bahwa siswa SMP N 234 Jakarta sudah mengetahui permainan tradisional.

Pada dimensi perlengkapan dan peraturan permainan tradisional dengan indikator cara membuat permainan tradisional dan peraturan permainan tradisional. Data hasil penelitian yang dihasilkan pada dimensi ini sebanyak 69,1% telah mengetahui perlengkapan dan peraturan permainan tradisional dan 72,5% siswa telah mengetahui manfaat bermain permainan tradisional. Hasil penelitian pada dimensi ini dapat disimpulkan bahwa siswa SMP N 234 Jakarta sudah mengetahui tentang perlengkapan dan peraturan permainan tradisional dan manfaat permainan tradisional.

## **KATA PENGANTAR**

Tiada kata yang pantas untuk dipanjatkan selain rasa syukur kehadiran Allah SWT yang dengan keluasan rahmat dan kasih sayang kepada seluruh makhluk-Nya. Atas izin-Nyalah peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Pengetahuan Permainan Tradisional Siswa Sekolah Menengah Pertama (Survei di Sekolah Menengah Pertama Negeri 234 Jakarta). Skripsi ini merupakan suatu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Olahraga di Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.

Peneliti menyadari bahwa tanpa adanya uluran tangan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada: Allah SWT, kedua orang tua, Bapak Dr. Abdul Sukur, S.Pd., M.Si Sebagai Dekan FIK UNJ, Ibu Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd, sebagai ketua Program Studi Olahraga Rekreasi, Bapak Abdul Gani, M.Pd selaku Pembimbing Akademik sekaligus dosen pembimbing II, Bapak Dr. Hernawan, SE., M.Pd selaku Dosen Pembimbing I, serta teman-teman yang senantiasa memberikan motivasi.

Peneliti menyadari akan adanya keterbatasan-keterbatasan peneliti dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, peneliti mohon maaf atas segala kesalahan. Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi semuanya khususnya peneliti sendiri.

Jakarta, 10 Januari 2016

J.S.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
 <b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah .....	5
D. Perumusan Masalah .....	5
E. Kegunaan Penelitian .....	5
 <b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Deskripsi Konseptual.....	7
1. Pengetahuan Permainan Tradisional .....	7
2. Siswa SMP .....	20
B. Kerangka Teoretik .....	23
 <b>BAB III. METODE PENELITIAN</b>	
A. Tujuan Penelitian .....	24
B. Waktu Dan Tempat Penelitian.....	24
C. Metode Penelitian .....	24
D. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel.....	25
E. Rancangan Penelitian .....	26
F. Teknik Pengumpulan Data.....	26
G. Instrumen Penelitian .....	28
H. Variabel Penelitian .....	28

I. Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen.....	29
J. Teknik Analisis Data Dan Interpretasi Analisis .....	32
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN</b>	
A. Deskripsi Data.....	34
B. Pengolahan Data .....	35
C. Analisis Data .....	36
D. Interpretasi Data.....	44
<b>BAB V. KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	52
B. Implikasi .....	53
C. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	55
<b>LAMPIRAN .....</b>	57
<b>DOKUMENTASI .....</b>	65

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
1. Rancangan Penelitian.....	26
2. Kisi-kisi Instrumen Pengetahuan Permainan Tradisional .....	28
3. Distribusi Hasil Tes Pengetahuan Permainan Tradisional.....	36
4. Skor Persentase Jawaban Tiap Butir Pertanyaan .....	38
5. Interpretasi Data Hasil Tes Pengetahuan Permainan Tradisional .....	44
6. Interpretasi Jawaban Responden Pada Setiap Dimensi .....	50

## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
1. Gambar 1 Lapangan Gobag Sodor .....	15
2. Gambar 2 Terompah Panjang .....	16
3. Gambar 3 Egrang .....	17
4. Gambar 4 Engklek.....	18
5. Gambar 5 Lapangan Bentengan .....	19
6. Gambar 6 Grafik Hasil Data Penelitian .....	37

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
1. Soal Pengetahuan Permainan Tradisional .....	57
2. Perhitungan Uji Coba Validitas Butir Soal .....	64
3. Perhitungan Reliabilitas Soal .....	65
4. Perhitungan Uji Coba Indeks Kesukaran Butir Soal .....	66
5. Perhitungan Uji Coba Indeks Daya Pembeda Butir Soal .....	67
6. Perhitungan Data Mentah .....	69
7. Distribusi Hasil Tes Pengetahuan Permainan Tradisional.....	80
8. Hasil Analisis Per Dimensi Pengetahuan Permainan Tradisional.....	80
9. Hasil Analisis Per Dimensi Peraturan Dan Perlengkapan Permainan Tradisional .....	87
10. Hasil Analisis Dimensi Bermain Sebagai Dasar Pendekatan.....	94
11. Dokumentasi Penelitian .....	101