

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2009). *media pembelajarn*. jakarta: rajawali pers.
- Bahri Djamarah, S. (2008). *psikologi belajar* . jakarta: PT. Rineka Cipta.
- darmawan, I. A. (2013). *Teknologi Pendidikan*. bandung: Remaja Rosdakarya.
- Desmita. (2012). *Psikologi perkembangan*. bandung: Remaja Rosdakarya.
- Djamarah, S. B. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dr. Daryono, M. D. (2020). *Panduan Pembelajaran Via Simulasi Digital ( SIMDIG )*. pasuruan: lembaga academic & Research Institute perum sekar indah II.
- Emzir. (2013). *Metodologi penelitian pendidikan (kuantitatif dan kualitatif)*. depok : PT. Rajawali press.
- Gallahue DL., O. J. (2006). *Selected Factor Affecting Motor Development In: understanding Motor Development: Infants, Children, Adolencents. Adult with Power Web 6t*. New York: Mac Graw Hil.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. bandung: CV pustaka setia.
- Haryati, S. (2012). FKIP-UTM. *RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D) SEBAGAI SALAH SATU MODEL PENELITIAN*, 13.
- Maret, U. S. (2012). Sri Purwaningsih. *Meningkatkan Hasil Belajar Teknik Dasar Lari Melalui Penggunaan Alat Bantu Pembelajaran Pada Siswa Kelas II Sekolah Dasar Negeri 03 Cibuyur Kecamatan Warungpring Kabupaten Pemalang Tahun Pelajaran 2011/2012*, 6.
- Marisa, d. (2012). *komputer dan media pembelajaran*. tanggerang selatan : universitas terbuka .
- Mochamad Djumidar A. Widya. (2004). *Gerak-gerak Dasar Atletik dalam Bermain*. jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Mohamad, S. (2014). *Psikologi Guru*. bandung: alfabeta.
- Muhamad Fahmi Nugraha, D. (2020). *Pengantar Pendidikan Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. tasikmalaya, Jawa Barat: Edu Publisier.
- MULHAKIM, I. (2017). UNIVERSITAS PASUNDAN. *UPAYA MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR SISWA DENGAN MENGGUNAKAN*

*MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING PADA TEMA LINGKUNGAN SAHABAT KITA KELAS V, 11.*

- Notoatmodjo. (2012). *Metode Penelitian Kesehatan*. jakarta: Rineka Cipta.
- Oktariyana, O. (2019). *Pembelajaran Gerak Senam Berirama Berbasis Multimedia*. yogyakarta: CV . GRE publishing.
- Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. jakarta: Reneka cipta.
- Sadirman, A. S. (2005). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya* . jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- samsudin. (2014). *media pembelajaran* . jakarta : prenada media .
- Samsudin. (2019 ). *model model pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan* . Jakarta : Universitas Negeri Jakarta.
- Saputra, Y. M. (2001). *pembelajaran atletik di sekolah dasar*. jakarta: Depdiknas.
- Sudrajat. (2010). *Pengertian, Pendekatan, Strategi, Metode, Tehnik dan Model Pembelajaran*. bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2009). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. In *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D* (p. 412). bandung : Alfabeta.
- sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif,kualitatif, dan R&D*. bandung: Alfabeta.
- Sukamti, E. R. (2007). UNY. *perkembangan motorik*, 4.
- Sukardi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. yogyakarta : Bumi Aksara.
- Sukardi, I. (2013). *Model-Model Pembelajaran Moderen*. Palembang: Tunas gemilang pers.
- Sukintaka. (1992). *Teori Bermain Untuk D2 PGSD Penjaskes*. jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sukmadinata, N. S. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya .
- Supriyono, A. (2009). *cooperative learning*. Yogyakarta: pustaka belajar .
- surya, m. (2014). *Psikologi Guru*. Bandung: alfabeta.

Trianto, I. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum 2013 (Kurikulum Tematik Integratif/KTI)*. Jakarta : Prenadamedia Group.

Wardani, I. W. (2003). *penelitian tindakan kelas*. Jakarta: universitas terbuka .

Yoyo bahagia, d. (2000). *atletik*. Jakarta: Depdiknas.

Yudanto. (2006). *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia. Upaya Mengembangkan Kemampuan Motorik Anak Prasekolah*, Vol. 3, No. 3.

