

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, E. R. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Teks Biografi dengan Aplikasi Adobe Flash Pada Siswa Kelas X SMA 02 Diponegoro Jember*. Malang: Universitas Islam Malang.
- Ambrawulan, D. (2019). *Pengembangan Modul Praktikum Yang Dilengkapi Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Collaborative Problem Solving Pada Topik Gelombang*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Amir, I. (2017). *Pengembangan Buku Ajar dan Augmented Reality Pada Konsep Sistem Pencernaan di Sekolah Menengah Atas*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Angket Analisis Kebutuhan yang disebarakan pada 15—19 April 2021 kepada 61 siswa kelas X SMKN 40 Jakarta dan kelas X SMK Bunda Kandung Jakarta
- Angket Analisis Kebutuhan yang disebarakan pada 15 April 2021 kepada 1 Guru Bahasa Indonesia SMKN 40 Jakarta dan 2 Guru Bahasa Indonesia SMK Bunda Kandung Jakarta.
- Ario, F. (2020). *Modul Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas X: Teks Biografi*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Dasar dan Menengah, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Arsanti, M. (2018, April). Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Penulisan Kreatif Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Religius bagi Mahasiswa Prodi PBSI FKIP, UNISSULA. *Jurnal Kredo*, Vol. 1, No. 2.
- Asep Herry Hernawan, P. L. (2012). *Pengembangan Bahan Ajar*. Bandung: Direktorat UPI.
- Azuma, R. T. (2007). *A Survey of Augmented Reality*. Massachusetts Institute of Technology.
- Azuma, R. T. (1997). A Survey of Augmented Reality. *Jurnal Ilmiah : Teleoperators and Virtual Environments*.
- Bhaskara, L. A. (2016). *Sejarah Singkat Teknologi Augmented Reality*. Retrieved from <https://tirto.id/bogM> , 2016. Diakses pada 20 Mei 2020
- Harahap, S. (2014). *Metodologi Studi Tokoh dan Penulisan Biografi*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Hartanto. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Android pada Konsep Dinamika Newton untuk Siswa Kelas X SMA/MA. *Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*.

- K., L. (2015). *Perkembangan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar*.
- Kaufmann. (2012). *Collaborative Augmented Reality in Education, Education and Information Technologies*. Austria: Vienna University of Technology.
- Mardiah Hayati, S. S. (2019). Pengembangan Modul Membaca Pemahaman Teks Biografi Melalui SQ3R Siswa Kelas X. *Jurnal Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, Vol. 7 No. 3.
- Mufidah, C. I. (2014). Pengembangan Modul Pembelajaran Kompetensi Dasar Hubungan Masyarakat Kelas X APK 2 di SMKN 10 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, Vol. 2 No. 2.
- Muliastuti, L. (2019). *Bahasa Indonesia Bagi Penutur Asing: Acuan Teori dan Pendekatan Pengajaran*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Mulyadi, Y. (2016). *Bahasa Indonesia Untuk Siswa SMA-MA/SMK-MAK kelas X*. Bandung: Yrama Widya.
- Mustaji, N. A. (2013, September). Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika SDS Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAN*, Vol. 1 No. 1.
- Nugraha, P. (2013). *Ranjau Biografi*. Yogyakarta: PT Bentang Pustaka.
- Pantiwati, Y. (2016). Pengembangan Modul Evaluasi Pembelajaran dengan Model Pembelajaran 7E Berbasis Kreativitas. *Proceeding Biology Education Conference*, Vol. 13(1).
- Raviraj, S. P. (2013). *Marker Based Augmented Reality Using Android OS*. India: Pune University.
- Republik Indonesia. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 27 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan*.
- Republik Indonesia. *Peraturan Pemerintah Nomor 19/2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*.
- Riduwan. (2013). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika* (Cetakan Kelima ed.). Bandung: Alfabeta.
- Riyadi, H. (2015). *Keefektifan Model Project Based Learning untuk Pembelajaran Menyusun Teks Biografi pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Prambanan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sadjati, I. M. (2012). *Modul 1 : Hakikat Bahan Ajar*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Sukirno. (2016). *Belajar Cepat Menulis Kreatif Berbasis Kuantum*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Tarigan, H. G. (2008). *Menulis Sebagai Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Zulfikar Fuad. (2012). *Rahasia Menulis Biografi Ala Ramadhan K.H.* Jakarta: Akademia Permata.

