

**MODEL PEMBELAJARAN DRIBBLE BOLA BASKET BERBASIS
PERMAINAN PADA SISWA SMP KELAS VII**



**WILDAN HIKMAWAN
6135161117**

**Skripsi Ini Disusun Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan**

**PENDIDIKAN JASMANI DAN KESEHATAN
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2021**

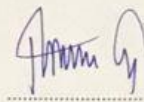
ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model pembelajaran *dribble* bola basket berbasis permainan yang cocok untuk siswa kelas VII SMP Negeri 168 Jakarta. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development (R&D)* menggunakan model ADDIE, yaitu dengan membuat model pembelajaran *dribble* bola basket berbasis permainan dengan proses uji validasi oleh para ahli. Ada 15 model pembelajaran yang telah dibuat peneliti dan sudah di validasi oleh para ahli di bidangnya serta model dianggap layak untuk pembelajaran *dribble* bola basket berbasis permainan. Kesimpulan akhir yang diperoleh dari penelitian ini adalah 15 model pembelajaran *dribble* bola basket yang peneliti buat menarik dan mudah dilakukan serta layak digunakan untuk proses pembelajaran *dribble* bola basket pada siswa kelas VII.

Kata Kunci: Model Pembelajaran, *Dribble* Bola Basket, Berbasis Permainan.

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBARAN PERSETUJUAN SKRIPSI PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		26/8 2021
<u>Hermanto, M.Pd</u> NIP.197803102005011002		
Pembimbing II		26/8 2021
<u>Dr. Kurnia Tahki, M.Pd</u> NIP.195901121989031001		

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Ketua		27/8 2021
<u>Dr. Yusmawati, M.Pd</u> NIP. 196003201982032002	Sekretaris		28/8 2021
<u>Hermanto, M.Pd</u> NIP. 197803102005011002	Anggota		26/8 2021
<u>Dr. Kurnia Tahki, M.Pd</u> NIP. 195901121989031001	Anggota		26/8 2021
<u>Drs. Mustafa Masyur, M.Pd</u> NIP. 196201051988031001	Anggota		27/8 2021

Tanggal Lulus: 24 Agustus 2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Pernyataan Orisinalitas

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 24 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan


Wildan Hikmawan

No. Reg. 6135161117

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Wildan Hikmawan
NIM : 6135161117
Fakultas/Prodi : Ilmu Olahraga/Pendidikan Jasmani
Alamat email : wildanhikmawan7@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PEMBELAJARAN DRIBBLE BOLA BASKET BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA SMP KELAS VII

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 02 September 2021



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya serta karunia-Nya sehingga peneliti bisa menyelesaikan penelitian ini. Sholawat serta salam senantiasa kita panjatkan kehadirat kepada nabi besar Muhammad SAW, beserta keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umat akhir zaman. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat pra penelitian program studi pendidikan jasmani Universitas Negeri Jakarta. Dengan judul “Model Pembelajaran Dribble Berbasis Permainan Pada Siswa SMP Kelas VII ”. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai masa penyusunan Skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubih, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Bapak Dr. Iwan Setiawan, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani. Bapak Hermanto, M.Pd, selaku Dosen Pembimbing I. Bapak Drs. Kurnia Tahki, M.Pd, selaku Dosen Pembimbing II, dan Bapak Dr. Sukiri, M.Pd, selaku Dosen Penasihat Akademik. Serta seluruh Dosen, Staf dan Karyawan. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya pada kedua Orang Tua, kakak saya, teman saya Esa Juli Ananta yang menjadi tempat melepas penat, serta sahabat-sahabat yang selalu memberikan semangat sehingga selesainya Skripsi ini.

Jakarta, Agustus 2021

Wildan Hikmawan

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Perumusan Masalah.....	6
D. Kegunaan Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	8
A. Konsep Pengembangan Model.....	8
1. Model Sugiyono	10
2. Model Sukmadinata	13
3. Model Pengembangan Borg & Gall.....	15
4. Model Four-D.....	17
5. Model Addie	18
A. Konsep Model Yang Dikembangkan.....	23
B. Kerangka Teoretik	24
1. Hakikat Pendidikan Jasmani	24
2. Hakikat Model Pembelajaran	25
3. Hakikat Belajar.....	29
4. Definisi Permainan	33
5. Fungsi dan Makna Bermain dalam Pendidikan.....	34

6. Permainan Bola Basket.....	38
7. Dribble Bola Basket.....	41
8. Hakikat Karakteristik Siswa SMP.....	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	57
A. Tujuan Penelitian	57
B. Tempat dan Waktu Penelitian	57
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	57
D. Pendekatan Model Yang Dikembangkan	58
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Hasil Pengembangan Model.....	63
B. Model Final	63
C. Telaah Peneliti	93
D. Pembahasan	96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	95
A. Kesimpulan	98
B. Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN.....	102