

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR
BERLARI BERBASIS PERMAINAN TRADISIONAL
BENTENGAN UNTUK ANAK USIA 7-9 TAHUN**



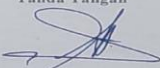
MUHAMMAD IQBAL PUTRA


1601617227

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**


**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
AGUSTUS, 2021**

LEMBAR PESETUJUAN SKRIPSI


Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 19821028201504 1 002		10/21/08

Pembimbing II <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDK. 8856090018		18/21/08
---	--	----------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Muchtar Hendra Hasibuan, M.Pd</u> NIP. 19620105198803 1 001	Ketua		18/21/08

2. <u>Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO</u> NIP. 19720522200604 2 001	Sekretaris		
---	------------	---	--

3. <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 19821028201504 1 002	Anggota		10/21/08
--	---------	--	----------

4. <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDK. 8856090018	Anggota		18/21/08
---	---------	---	----------

5. <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121012	Anggota		12/21/2021
--	---------	--	------------

Tanggal Lulus : 13 Agustus 2021

Penyataan Orisinalitas

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya, skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar Pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Juli 2021



Muhammad Iqbal Putra



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.uni.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Tabal Putra
NIM : 1601617227
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Pendidikan Jasmani
Alamat email : muhammadtabalputra22@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :
Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotif Berlari Berbasis Permainan Tradisional Benteng Untuk Anak Usia 7-9 Tahun

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 September 2021



Penulis
Muhammad Tabal Putra
(Muhammad Tabal Putra)
nama dan tanda tangan

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR BERLARI
BERBASIS PERMAINAN TRADISIONAL BENTENGAN UNTUK
ANAK USIA 7-9 TAHUN
ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan membuat model pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari berbasis permainan tradisional bentengan supaya anak paham dan termotivasi untuk memperlakukan permainan tradisional bentengan yang nantinya juga dapat sebagai pembelajaran gerak dasar lokomotor anak untuk (7-9 tahun). Pendekatan penelitian model pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari berbasis permainan tradisional bentengan untuk anak usia dini menggunakan model penelitian dan pengembangan (R&D) menurut Dick and Carry yaitu ADDIE dengan 5 tahapan yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementaion Evaluation* . Pada penelitian ini peneliti bekerja sama dengan tiga ahli dalam bidang permainan tradisional, gerak dasar lokomotor dan pembelajaran sebagai expert judgment. Uji justifikasi ahli, dimana model pembelajaran yang telah dibuat kemudian dikonsultasikan dan setelah itu dinilai oleh para ahli dalam bidang permainan tradisional, gerak dasar lokomotor dan pembelajaran. Pembuatan draft awal produk dengan menggunakan 17 model pembelajaran gerak dasar lokomotor setelah itu divalidasi oleh expert judgment model final menjadi 16 model pembelajaran gerak dasar lokomotor yang layak dipakai sebagai pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari. Model pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari berbasis permainan tradisional bentengan dapat dijadikan referensi bagi para guru dalam materi gerak dasar lokomotor. Hasil penelitian ini menyimpulkan bahwa model pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari dapat membuat anak paham dan lebih termotivasi dalam memainkan permainan tradisional bentengan yang bisa juga sebagai pembelajaran gerak dasar lokomotor berlari berdasarkan hasil penelitian dapat dikembangkan dan dapat diterapkan terhadap anak usia 7-9 tahun.

Kata Kunci: Model Pembelajaran, Locomotor, Bentengan, Anak Usia Dini

**LEARNING MODEL BASIC MOVEMENT LOCOMOTOR RUN
BASED ON TRADITIONAL BENTENGAN GAMES FOR
CHILDREN AGES 7-9**

ABSTRACT

This study aims to create a basic locomotor running learning model based on the traditional game of bentengan so that children understand and are motivated to play the traditional game of bentengan which later can also be used as learning basic locomotor movements for children (7-9 years). The research approach to learning the basic locomotor movement learning model based on the traditional game of fort for early childhood uses a research and development (R&D) model according to Dick and Carry, namely ADDIE with 5 stages, namely: Analysis, Design, Development, Implementation Evaluation. In this study, the researcher collaborated with three experts in the field of traditional games, locomotor basic movements, and learning as expert judgment. Expert justification test, where the learning model that has been made is then consulted and after that, it is assessed by experts in the fields of traditional games, basic locomotor movements and. learning. Making an initial draft of the product using 17 locomotor basic motion learning models after which it was validated by expert judgment of the final model into 16 locomotor basic motion learning models that were suitable for use as running locomotor basic motion learning. The basic locomotor running learning model based on the traditional game of bentengan can be used as a reference for teachers in locomotor basic motion material. The results of this study conclude that the locomotor running basic motion learning model can make children understand and be more motivated in playing the traditional bentengan game which can also be used as a running locomotor basic motion learning based on research results can be developed and can be applied to children aged 7-9 years.

Keywords: *Learning Model, Locomotor, Bentengan, Early Childhood*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkatnya rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **Model Pembeajaran Gerak Dasar Lokomotor Berlari Berbasis Permainan Tradisional Bentengan Untuk Anak Usia 7-9 tahun**. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Progra Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dosen dan bimbingan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubih, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi, Bapak Slamet Sukriadi S.Pd.,M.Pd selaku Dosen Pembimbing I, Bapak Mastri Juniarto, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II dan Ibu Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO Dosen Pembimbing Akademik. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua dan adik saya yang selalu memberikan semangat moril sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna dalam penyusunan skripsi ini, maka dengan segala kerendahan hati peneliti mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kebaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Jakarta, Agustus 2021

Muhammad Iqbal Putra

No Reg. 1601617227

DAFTAR ISI

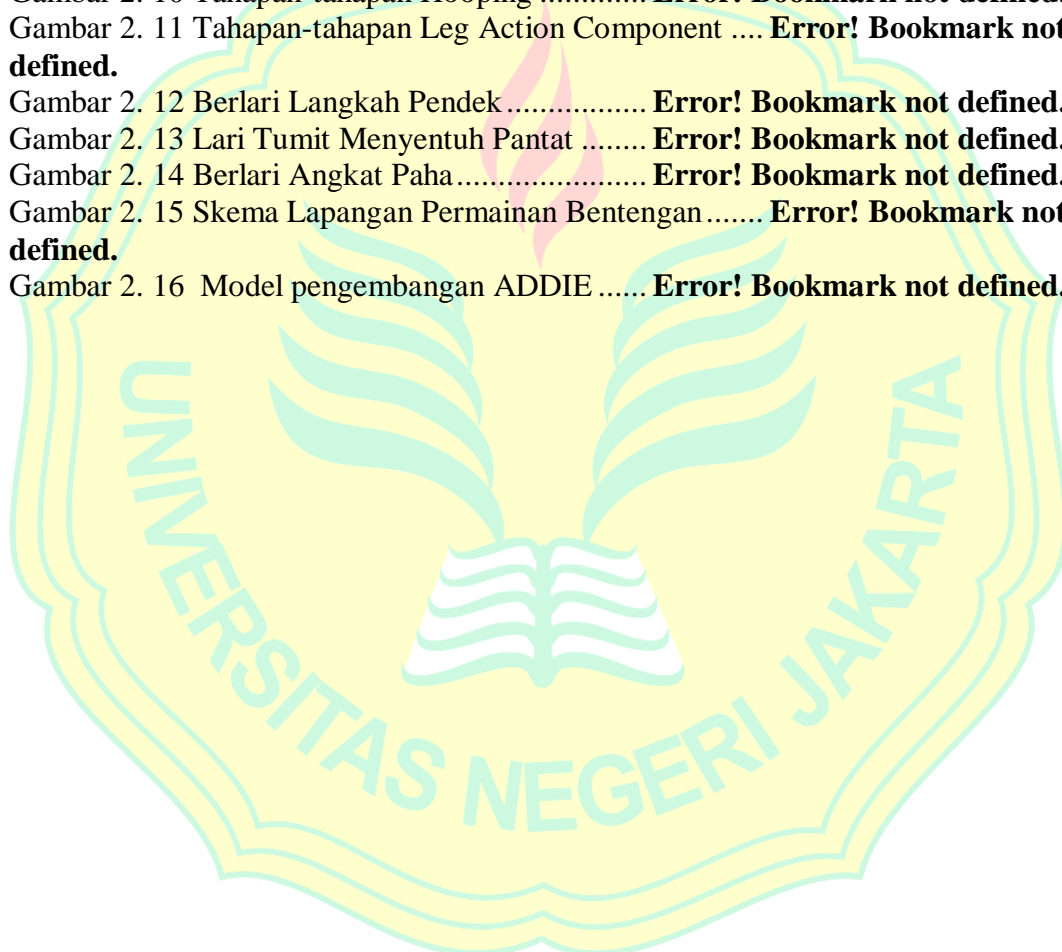
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Kegunaan Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN TEORETIK	7
A. Konsep Pengembangan Model.....	7
1. Model ASSURE.....	8
2. Model Jerold E. Kemp.....	9
3. Model Borg & Gall.....	10
4. Model Sukmadinata.....	13
5. Model ADDIE.....	15
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	16
C. Kerangka Teoritik.....	17
1. Pengertian Model Pembelajaran.....	17
2. Gerak Lokomotor.....	18
3. Pengertian Berlari.....	24
4. Permainan dan Bermain.....	31
5. Definisi Permainan Tradisional.....	35
6. Permainan Tradisional Bentengan.....	36
7. Karakteristik Anak Usia 7-9 Tahun.....	39
D. Rancangan Model.....	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	44
A. Tujuan Penelitian.....	44
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	44
C. Karakteristik Model yang di Kembangkan.....	45
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	45
E. Langkah- langkah Pengembangan Model.....	47
F. Validasi, Evaluasi, dan Revisi model.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
A. Hasil Pengembangan Model.....	52
B. Kelayakan Model.....	59
C. Pembahasan.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
A. Kesimpulan.....	63
B. Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	65

LAMPIRAN	69
Lampiran 1 Hasil Wawancara	69
Lampiran 2. Model Final	71
Lampiran 3. Surat Keterangan Validasi.....	102
RIWAYAT HIDUP	105



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2. 1 Model Pengembangan ASSURE **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 2 Model Pengembangan Kemp **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 3 Model Pengembangan Borg&Gall ... **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 4 Model Pengembangan Sukmadinata. **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 5 Model Pengembangan ADDIE..... **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 6 Tahapan-tahapan Galloping **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 7 Tahapan-tahapan Sliding **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 8 Tahapan-tahapan Running **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 9 Tahapan-tahapan Leaping **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 10 Tahapan-tahapan Hooping **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 11 Tahapan-tahapan Leg Action Component **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 12 Berlari Langkah Pendek **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 13 Lari Tumit Menyentuh Pantat **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 14 Berlari Angkat Paha..... **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 15 Skema Lapangan Permainan Bentengan **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 2. 16 Model pengembangan ADDIE **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Validasi, Evaluasi dan Revisi Model.....	50
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan	53
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan Tradisional	55
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan dari Ahli Gerak Dasar Lokomotor	56
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan dari Ahli Pembelajaran	57
Tabel 4. 5 Hasil Model Final.....	58
Tabel 4. 6 Kelayakan Model	60

