

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Allatief Ardiwinata, Suherman dan Marta Dinata. 2006. Olahraga Tradisional. Tangerang: CV. Cerdas Jaya.
- Ajun Khamdani. 2010. Olahraga Tradisional Indonesia. Singkawang: PT. Maraga Borneo Tarigas.
- Borg Walter R., and Gall M.D. 1983. Educational Research: An Introduction. New York: Longman Inc.
- Bintari Kartika Sari. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Impelentasinya dengan Teknik Jigsaw. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan: Tema “Desain Pembelajaran Di Era ASEAN Economic Community (AEC) Untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan,”94–96,87–102. [http://eprints.umsida.ac.id/432/1/ARTIKEL Bintari Kartika Sari.pdf](http://eprints.umsida.ac.id/432/1/ARTIKEL%20Bintari%20Kartika%20Sari.pdf)
- Biasworo Adisuyanto, 2012, Peraturan Permainan Benteng, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Semarang.
- Cerdas, J., Pendidikan, S., Fakultas, P., Keolahragaan, I., Jambi, U., Jambi, U., Jambi, U., & Mental, P. (2020). Jurnal cerdas sifa pendidikan. 9, 87–91.
- Dani Wardani (2010), 33 Permainan Tradisional yang Mendidik, Yogyakarta: Cakrawala.
- David L. Gallahue .2012. Understanding Motor Development New York McGraw Hill .
- Desmita, 2013. Psikologi Perkembangan. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Firmansyah Dlis. 2015. Pertumbuhan dan Perkembangan Gerak, Jakarta : Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.

- Huda , M. 2014. Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-isu Metodis dan Paradigmatis. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.IAAF (CECS), 2000, Run, Jump, Throw. Jerman: IAAF
- Imron, F. (2018). Perbedaan Pengaruh Model Pembelajaran Assure Terhadap Motivasi Belajar Pjok Siswa. *Jurnal Ilmiah Penjas*, 4(3), 85–97.
- (2015).Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil Dan Kemandirian Belajar Siswa Smp. Bandung. *Jurnal Teknologi dan Kejuruan*
- Isjoni, 2013. *Cooperative Learning Efektivitas Pembelajaran Kelompok*, Cet 7, Bandung: Afabeta, 2013
- Johnson, B& Chirstensen, L. 2004. *Educational Research Quantiative, Qualitative, and Mixed Approaches*. Boston: Pearson
- Kurniawan, Drajat, Edy. 2017. Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas, diakses 25/04/2021 PGRI Yogyakarta
- Lingar, S. 2010. *Ayo lestarikan permainan tradisional*. Jakarta: CV Karya Mandiri Nusantara.
- Mulyatiningsih, E. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Muhtar, Tatang. (2011) *Atletik*. Bandung: CV. Warli Artika
- Nana Syaodih Sukmadinata, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya,
- Nazir, Moh, *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Nuraini sri. Hartman Nugraha. 2014. Teori dan Praktek Permainan Kecil. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan Universitas Negeri Jakarta
- Pangrazi & Dauer, 1992). Dynamic Physical Education for Elementary School Children. New York: Macmillan
- Prayoga, Rizky Fithrony. 2017. Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotor Dengan Pendekatan Variasi dan Kombinasi Permainan Bola Tembak Bagi Siswa kelas 3 SD. Tesis tidak diterbitkan. Surabaya: Progam studi S2 Pendidikan Olahraga UNESA
- Pribadi, B. A. 2009. Model Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Dian Rakyat.
- Pribadi, Benny A, 2014. Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE. Jakarta : Kencana.
- Purnomo Sunyo Aji, Novianty Ranni. 2013. 50 Games For Fun Learning and Teaching. Bandung: Yrama Widya
- Rusman. 2014. Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua. Jakarta: PT RajaGrafindo Perkasa
- Samsudin, 2008 Pembelajaran Motorik di Taman Kanak-kanak. Jakarta: Litera Prenada Media Group. Santrock, John W. 2012. LifeSpan. New York: Mac Graw Hill
- Suhendrik, Rubi Bangun. 2011. Pengembangan Model Pembelajaran Permainan Tradisional Bentengan Pada Siswa Kelas Tinggi Di SD Negeri Sidakangen Kecamatan Kalimanah Kabupaten Purbalingga Tahun Ajaran 2010/2011. Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Semarang.
- Siregar, Nofi Marlina. 2013. Bahan Ajar Teori Bermain. Jakarta: Program Studi

### Olahraga Rekreasi.

- Soemantri, M Syarif. 2016. Berolahraga Sambil Bermain Di Kelas Awal Sekolah Dasar. Jakarta: Alungadan Mandiri.
- Sugiyono. 2014. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sujarno, Sindu Galba, Th. Ani Larasati, Isyanti. 2013. Pemanfaatan Permainan Tradisional dalam Pembentukan Karakter Anak. Yogyakarta: Balai Pelestarian Nilai Budaya
- Sukintaka. 1992. Teori Bermain untuk D2 PGSD Penjaskes. Jakarta: Depdikbud.
- Sukirman, D. 2008. Permainan tradisional Jawa. Yogyakarta: Kepel Press. Diakses tanggal 15 November 2015.
- Suprayitno. 2014. Peran Permainan Tradisional Dalam Membantu Pertumbuhan Dan Perkembangan Gerak Anak Secara Menyeluruh. Jurnal Ilmu Keolahragaan,
- Tangkudung, J. 2016. Macam-macam Metodologi Penelitian Uraian dan Contohnya. Jakarta: Lensa Media Pustaka
- Trianto, 2009. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Tohirin. 2012. Metode Penelitian Kualitatif Dalam Pendidikan dan Bimbingan Konseling. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- V. Gregory Payne & Larry D. Isaacs. 2012. Human Motor Development, (New York : McGraw Hill.
- Warsidi. Edi (2010) *Jalan, Lari, & Lompat dalam Permainan Sederhana*.  
Quadran