

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Jalil. 2012. Karakter Pendidikan untuk Membentuk Pendidikan Karakter. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 6, No. 2.
- Amalia, Dewi Ayu. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII Tema “Perubahan Masyarakat Indonesia Pada Masa Penjajahan Dan Tumbuhnya Semangat Kebangsaan. *Skripsi*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim
- Amirudin, Zen. 2010. *Statistika Pendidikan*. Yogyakarta: Teras.
- Arief S, Sadiman dkk. 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT RajaGrafindo Persada.
- Arkunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta:PT Rajagrafindo Persada.
- Ayu, Puspasari dkk. 2013. Pengaruh Metode Sosiodrama Berbantuan Satu Bali Kewarganegaraan Kelas IV SD.
- Cahyo, Agus N. 2011. *Gudang Permainan Kreatifitas Khusus Asah Otak Kiri Anak*, Yogyakarta: Flashbooks.
- Desty, Triastuti dkk. 2017. Pengembangan Media Papan Permainan Panjat Pinang, *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. Vol.2, No.10.
- Dwiyogo, Wasis D. 2013. *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media.
- Elke, Maisyarah dkk. *Media Permainan Ular Tangga, Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar*.
- Epi, Nuryanti. 2017. Pengembangan Permainan Ular Tangga, Media Pembelajaran. *Jurnal Khusus Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Vol.3 No.1

- Fauzuna, Rohmatan Novinda. 2016. Pengembangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pengayaan Pada Mata Pelajaran Dasar – Dasar Perbankan Di SMK Negeri Mojoagung, *Jurnal Pendidikan Akuntansi*. Vol.4 No.3.
- Hamid, Darmadi. 2013. Urgensi *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di Perguruan Tinggi*. Bandung : Alfabeta.
- Hamid, Darmadi. 2013. Urgensi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di Perguruan Tinggi. Bandung: Alfabeta.
- Herliani, Ely. dkk. 2018. *Modul Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan*. Jakarta: Kemendikbud.
- Ifada, Novikasari. 2009. Pengembangan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Melalui Pembelajaran Matematika Open-Ended Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*.
- Karimah dkk. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Fisika Untuk Siswa Smp/Mts Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Fisika*. Vol.2, No.1.
- Majid. Abdul. 2005. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mujib, Fathul dkk. 2011. *Metode Permainan-Permainan Edukasi dalam belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press.
- Munir, Muhammad. *Pengembangan Game Edukasi Ular Tangga\_Sebagai Media Pembelajaran TIK Untuk Siswa Kelas 3 SD Negeri Pujokusuman 2 Yogyakarta*.
- Mz, Yumarlin. 2013. Pengembangan Permainan Ular Tangga Untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar. *Jurnal Teknik*. Vol.3 No.1.
- Nadlifatun, Nuronnyah. 2015. Pengembangan Permainan Ular Tangga (Snakes And Ladders Game) Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Kelas XI Di SMA Negeri 1 Demak. Skripsi. Jawa Tengah: Universitas Negeri Semarang.
- Nugroho, R. Arifin. 2018. *Higher Order Thinking Skills/* Jakarta: PT Gramedia.

- Nurfadillah, Salam dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf. *Jurnal Al-Ahya*. Vol.1 No.1.
- Penney Upton. 2012. Psikologi Perkembangan. Jakarta: Erlangga.
- Perangin-angin. 2017. Pengembangan Pembelajaran PPKn Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*. Vol. 9, No. 2.
- Puspa, Djuwita. 2017. Pembinaan Etika Sopan Santun Peserta Didik Kelas V Melalui Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol.10 No.1.
- Putra, Nusa. 2015a. *Research & Development Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- \_\_\_\_\_. 2015b. *Research and Developmpment Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rakoep, Rahaju. 2018. *Pengembangan Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*.
- Rasimin, dkk. 2013. *Teori Pembelajaran*. Yogyakarta: Trust Pelajar.
- Ratna, Gumelar Sasanty 2017. Pengembangan Media Pembelajaran PKn UTAG-ATIK (Ular Tangga Anti Korupsi) Kelas V Semester 1. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 5*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Ria, Mayasari dkk. 2015. Pengaruh Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Pada Pembelajaran Biologi Terhadap Hasil Belajar Dan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Di SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. Vol.1 No.3..
- Riduwan. 2014. *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rifki, Afandi. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar Ips Di Sekolah Dasar.

- Rois, Ahmad. 2016. *Pengembangan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pembelajaran Bahasa Arab*. Jawa Tengah: CV Mangku Bumi Media.
- Samldino, Sharon E dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Siswoyo, Joko. 2015. Pengembangan Alat Permainan Edukatif Ular Tangga Matematika Pokok Bahasan Luas Bangun Datar Untuk Siswa Kelas V Sd Negeri 1 Sinduadi Mlati Sleman. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Sochibin A, dkk. 2009. Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terpimpin Untuk Peningkatan Pemahaman Dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Fisika 5*.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- \_\_\_\_\_. 2010. *Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Suprihatin. 2015. *Penggunaan Media Pengajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mata Pelajaran Ppkn Pada Siswa Kelas X Semester I Smk Negeri 1 Bendo*.
- Sutrisno. 2018. Peran Pendidikan Kewarganegaraan Dalam Membangun Warga Negara Global.
- Tegeh dan Kirna. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*. Vol. 11 No.1.
- Tejo, Nurseto. Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*. Vol.8 No.1.
- Tersiana, Andra. 2018. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Star Up.
- Tiara, Raysia. 2016. Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk

- Tunas Melati Bandar Lampung. *Skripsi*. Lampung: Universitas Lampung.
- Tin, Indrawati. 2015. Peningkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan\_Kewarganegaraan Dengan Menggunakan Pendekatan Konstruktivisme\_Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*. Volume XV No.1.
- Tutik, Mulyati. 2008. Pembelajaran Ular Tangga Salah Satu Alternatif Peningkatan Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas XI IS SMA Negeri 1 Musuk. *Jurnal DIDAKTIKA*. Vol.1 No.1.
- Umi, Latifa. 2017. Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar:Masalah dan Perkembangannya. *Journal of Multidisciplinary Studies*. Vol. 1 No. 2.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional. 2012 Bandung: Fokusindo Mandiri.
- Wahyu S, Wawan dan Ali Mustadi. 2015. Pengembangan SSP Tematik-Integratif Untuk Membangun Karakter Disiplin dan Kreatif Siswa kelas I SD. *Jurnal Prima Edukasia*. Vol 3, No. 1.
- Wahyu, Mardhani Aprilia/ 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Kompetensi Mengelola Kartu Piutang Kelas XI Keuangan SMK Muhammadiyah 1 Prambanan Klaten Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yasin, Yusuf dkk. 2011. *Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris Dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: Visimedia.
- Yaumi , Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Yaumi, Muhammad. 2008. *Media Teknologi dan Pembelajaran* Jakarta: Prenadamedia Grup.

Yudesta, Erfayliana. 2016. Aktivitas Bermain dan Perkembangan Jasmani.

*Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Vol. 3, No. 1.

Zaky. Ghufron. 2017. Pengembangan Media Monopoli Edukatif di Kelas IV

Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teori dan Praktik Kependidikan*. Vo. 2 No.

2.

