

DAFTAR PUSTAKA

- Alan Tresno Setiawan. 2012. *"Efektivitas Media Puzzle Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyusun kalimat Bagi Cerebal Palsy"*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus. Volume 1 Nomor 3.
- Angani sudono. 2010. *Sumber belajar dan alat permainan (untuk pendidikan anak usia dini). Bagaimana sebaiknya peran kita ketika anak sedang bermain?*. Jakarta : PT Grasindo.
- Aris Taufiqur Rahman. 2008. *"Permainan Puzzle terhadap Kemampuan Perhatian Anak Autis di Sekolah Luar Biasa"*. Jurnal Pendidikan Khusus.
- Awalludin. 2017. *Pengembangan Buku Teks Sintaksis Bahasa Indonesia* Yogyakarta : DEEPUBLISH.
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Deborah Deutsch Smith and Naomi Chowdhuri Tyler. 2010 *Introduction to Special Education ; Making a Difference*. New Jersey : Person.
- Deded Koswara. 2013. *Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus Autis*. Jakarta : PT. Luxima Metro Media.
- Dendi Sugono. 2008. *Buku Praktis Bahasa Indonesia Jilid 1*. Jakarta : Pusat Bahasa.
- Denok Sunarsi. 2017. *"Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan pada CV. Usaha Mandiri Jakarta"*. Jurnal Ilmiah, Manajemen Sumber Daya Manusia. Volume 1 No 2.
- Eka Aprilia dan Nanang Supriadi. 2019 *"Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berupa Kotak Pop-Up untuk Anak Autisme"*. Jurnal Matematika. Vol 2 No. 3
- Fauziah Lubis dan Jhons Fatriyadi Suwandi2. 2016. *Paparan Prenatal Valproat dan Autism Spectrum Disorder (ASD) pada Anak*. Bandar Lampung : Universitas Lampung
- H. Djaali. 2012. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Hasnida. 2014. *Media Pembelajaran Kreatif Mendukung Pengajaran Pada Anak Usia Dini*. Jakarta : PT. Luxima Metro Media.

Hasrul Hadi dan Sri Agustina. 2016. "Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota Menggunakan Model Addie". *Jurnal Education*. Vol 11 No. 1.

I Gusti Lanang Agung Katika Putra. 2014. "Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model ADDIE pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat". *E-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. volume 2 No 2.

I Made Tegeh dan I Made Kirna. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model". *Volume 11 No.1*.

I Made Yudi Premana dkk. 2013. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran Produksi Gambar 2D Untuk Bidang Keahlian Multimedia di Sekolah Menengah Kejuruan". *E-Jurnal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha Volume 3*.

Jhon W. Santrock. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Johan borg, dkk. 2015. *Assistive Technology for Children with Disabilities: Creating Opportunities for Education, Inclusion and Participation*. World Health Organization

M. Fadlillah. 2017. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta : Prenada Media.

M. Usman. 2015. *Perkembangan Bahasa dalam Bermain dan Permainan : Untuk Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta : DEEPUBLIS.

Marisa dkk. 2012. *Komputer dan media pembelajaran*. Jakarta : Universitas Terbuka.

Marno dan Idris 2008. *Strategi dan Metode Pengajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Merlin Tiara Putri. 2019. *Pengaruh Penggunaan Media Puzzle terhadap kemampuan membaca peserta didik kelas I Sekolah dasar*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.

Ngalim Purwanto. 2009. *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. bandung: PT Remaja Rosdakarya

- Parera J.D. 2009. *Dasar-Dasar Analisis Sintaksis*. Jakarta : Erlangga.
- Rani Yulianti L., 2011. *Permainan yang meningkatkan kecerdasan anak*. Jakarta : Laksar Aksara.
- Ratna Wahyu Widuri. 2013. "*Penanganan kemampuan Interaksi Sosial Anak Autis*", Surabaya : UNESA.
- Reni Purwanti. 2018. "*Struktur Kalimat Anak Autis di Sekolah Luar Biasa Harapan Mulia Jambi*". Jambi : Universitas Negeri Jambi.
- Robertus Angkowo dan A. Kosasih. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Grasindo.
- Rosiana Khomsoh. 2012. "*Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*". Surabaya : Universitas Negeri Surabaya.
- Septi Utami dk. 2017. "*Pengembangan Media Cerita Bergambar Bidang Studi IPA untuk Anak Autis*". Lampung : Universitas Lampung.
- Siti Mutmainah dan Miftah Arif Rohman. 2015. "Pengembangan Media Permainan Monopoli dalam Pelajaran Seni Budaya dan Keterampilan kelas VI SDN Tanamera I". *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. Volume 3 Nomor 1.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Suhardi. 2013. *Dasar-Dasar Ilmu Sintaksis Bahasa Indonesia*. Jogjakarta : AR-RUZZ MEDIA.
- Suswanto Heru Purnomo dan Haryano. 2017. *Modul Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan Terintegrasi Penguatan Pendidikan Karakter Bidang Plb Autis Kelompok Kompetensi A*. Bandung : PPPPTK TK DAN PLB BANDUNG
- Tita Rosita, dkk. 2020. *Teknologi Asistif dalam Pendidikan Inklusif*. Vol 3 No. 6.
- Uswatun Hasanah dkk, 2019. "The Validity Development of Adobe Flash Based Learning Media at Energy Conversion Machine Course in Vocational Education Programs". *Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*. Volume 3, Number 4.

Wendi Widya Ratna Dewi. 2018. *Sintaksis Bahasa Indonesia*. Klaten : PT Intan Pariwara.

Yani meimulyani dan Caryoto. 2013. *Media pembelajaran adaptif bagi anak berkebutuhan khusus*. Jakarta : PT LUXIMA METRO MEDIA.

Yopi Sartika. 2013. *Ragam Media Pembelajaran Adaptif Untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. Yogyakarta : Familia

