

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita dkk. 2018. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: UNJ Press.
- Arsyad, Azhad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Ary"ari, Muslichah. 2006. *Penerapan Pendekatan Sains Teknologi Masyarakat dalam Pembelajaran Sains di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Branch, Robert Maribe. 2016. *Intractional Desaign: The ADDIE Approach*. New York: Springer
- Central Connecticut State University. 2017. *Worls's Most Literate Nations*. Retrieved. Diakses 3 Oktober 2020 dari www.ccsu.edu. website; <http://www.ccsu.edu/wmln/rank.html>. pukul 18.32 WIB.
- Chomariya, N., Husniah, L., & Wahyunii, E.D. 2018. Pengembangan Tematik Pada Platform Android Untuk Siswa Kelas 1. *Seminar Nasional Teknologi Dan Rekayasa (SENTRA)*, 1(1), 149-156.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yoyakarta: Gava Media.
- Desmita. 2009. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2006. *Strategi Belajar Mengajar* Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Djumhana, Nana. 2009. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI.
- E, Slavia Robert. 2011. *Psikologi Pendidikan Teori dan Praktik*. Jakarta: PT. Indeks.
- Eilee, Allen, K. dan Lynn R.Marotz. 2010. *Profil Perkembangan Anak: PraKelahiran Hingga 12 Tahun*. Jakarta: Indeks.

- Hartini, Sri. 2012. *Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*. (<http:jurnal.utm.ac.id/>), hlm.19. Diakses pada tanggal 21 November 2020 pukul 21.25 WIB.
- Haryanto. 2007. *Sains Jilid 4 untuk Sekolah Dasar Kelas IV*. Jakarta: Erlangga.
- Hardianto, Deni. 2005. *Media Pendidikan sebagai Sarana Pembelajaran Yang Efektif*. Majalah Penelitian, Vol.01 (1). hal.97.
- Hukumonline.com. 2011. PT.Justika Siar Publika. <https://m.hukumonline.com/pusatdata/detail/17451/node/uu-no-18-tahun-2002-sistem-nasional-penelitian,-pengembangan,-dan-penerapan-ilmu-pengetahuan-dan-teknologi#!>. Diakses pada tanggal 5 Oktober 2020 pukul 20.21 WIB.
- Irsyad, Hanif. 2016. *Aplikasi Android Dalam 5 Menit Edisi Revisi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Khoiriah, Iswatun. 2017. Skripsi: *"Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Materi Bangun Ruang Untuk Kelas IV SD / MI"*. Yogyakarta: UIN Sunan Kaijaga.
- Kumalasari, Wita. 2017. Skripsi: *"Pengembangan Media Buku Saku Digital Berbasis Teknik Mnemonik Verbal Dalam Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Biologi Di SMA Muhammadiyah 2 Bandar Lampung"*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Lubis, A. H., & Andrian, M. 2017. Aplikasi Pembelajaran Istilah Latin Yunani Untuk Mata Pelajaran Biologi Berbasis Android Studi Kasus (Madrasah Aliyah Pesantren Pesis). *Aplikasi Pembelajaran Istilah Latin Yunani Untuk Mata Pelajaran Biologi Berbasis Android Studi Kasus (Madrasah Aliyah Pesantren Pesis), Jurnal Inspirasi Pendidikan Universitas Kejuruhan Malang*, 3(3), 1534-1543.
- Matsun, Ramadhani, D., & Lestari, I. 2017. Perancangan Media Pembelajaran Listrik Magnet Berbasis Android Di Program Studi PENDIDIKAN IKIP PGRI Pontianak, *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 7(1), 367-376.
- Mullis, I. V. S., dkk. 2012. *PIRLS 2011 International Result In Reading*. Diakses pada 3 Oktober 2020, dari http://timssandpirls.bc.edu/pirls2011/downloads/P11_IR_FullBook.pdf. pukul 20.15 WIB.

- OEC. 2014. *PISA 2009 & PISA 2012 Results in Focus Programe For International Student Aseessment*. Diakses pada 3 Oktober 2020 dari <http://www.oecd.org/pisa/keyfindings/pisa-2012-results-overview.pdf>. pukul 18.32 WIB.
- Pribadi,Benny A. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Prenada Media Group, 2016.
- Purwanto, Sugeng, Heni Rahmawati, dan Achmad Tharmizi. 2013. Mobile Searching Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service (LBS) Berbasis Android. *Jurnal, Politeknik Caltex Riau*. V (1), 177.
- Putri, Yeni Farina dan Meini Sondang Sumbawati. 2017. "*Pengembangan Aplikasi Buku Saku Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Hukum Kesehatan di Akademi Farmasi Surabaya*", *Jurnal Materi dan Pembelajaran Fisika*, Vol. 02 No. 02.
- Samatowa,Usman. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Indeks.
- Sari, Yulia Putri Winta. 2020. "*Pengembangan Media Pembelajaran Funtasi Kit Pada Materi IPA Kelas IV SD*". Jakarta:UNJ Perss,2020.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran* .Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiono, Dendy. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Sugiono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistiyani,Nurul Hidayati Dyah, Jamzuri, dan Dwi Teguh Rahardjo. 2013. "*Perbedaan Hasil Belajar Siswa Antara Menggunakan Media Pocket Book dan Tanpa Pocket Book Pada Materi Kinematika Gerak Melingkar Kelas X*", *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 1 No. 1.

- Sumiharsono, M. Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*, Jember: Pustaka Abadi.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2012. *Teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tim Tunas Karya Guru. 2017. *Pasti Bisa Ilmu Pengetahuan Alam untuk SD/MI Kelas IV*. Bandung: Duta.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional
BAB II Pasal 1,
<http://ditjenpp.kemendiknas.go.id/inc/buka.php?czoyNDoiZD0yMDAwKzMmZj11dTlwLTlwMDMucGRmljs>. Diakses pada tanggal 8 Oktober 2020 pukul 16.45 WIB.
- Utama, Riyan Deta Prastya. 2019. Skripsi: “ *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Fiqih Materi Ajar Marawis Di Kelas XI MAN 2 Ponorogo*”. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Wahyono, Budi. 2008. *Ilmu Pengetahuan Alam 4 Untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: PT. Macanan Jaya Cemerlang.
- Wiedarti, dkk. 2016. *Desain Induk Gerakan Literasi Sekolah*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Wirawan, Adhicipta R. Dan Bonnie Soeherman. 2010. *Mastering Chibi Character*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yamin, Martinis. 2007. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Yusufhadi, Miarso. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.