

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, Rizqi Ilyasa. 2018. "*Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akutansi*". Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia. Vol. 16, No. 1  
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/20173/10899>.  
Diunduh pada tanggal 2 Februari 2021.
- Akhmad Busyaeri, Tamsik Udin, A. Zaenuddin. 2016. "*Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di Min Kroya Cirebon*". Al Ibtida Jurnal Pendidikan Guru MI. Vol. 3, No. 1. Hal. 118  
<https://syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/ibtida/article/view/584/512>  
Diunduh pada tanggal 6 Juni 2021.
- Ana, Vilda dan Eko Hartini. 2018. "*Buku Ajar Dasar Ilmu Gizi Kesehatan Masyarakat*". Sleman: Penerbit Seepublish.
- Andriani, Maria Resti dan Wahyudi. 2016. "*Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Melalui Pendekatan Saintifik Untuk Pembelajaran Tematik Integratif Siswa Kelas 2 SDN Bergas Kidul 03 Kabupaten Semarang*". SCHOLARIA: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan. Vol. 6, No. 1  
<https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/190/178>. Diunduh pada tanggal 13 Desember 2020.
- Andrizal, dan Ahmad Arif. 2017. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang*". Jurnal Invotek. Vol. 17, No. 2  
<http://invotek.ppi.unp.ac.id/index.php/invotek/article/view/75/20>.  
Diunduh pada tanggal 16 Februari 2021.
- Anyan, Benediktus Ege, dan Hendry Faisal. 2020. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft PowerPoint*". Journal Education and Technology. Vol. 1, No. 1  
<http://jurnal.stkipppersada.ac.id/jurnal/index.php/jutech/article/view/14%20-%202020>. Diunduh pada tanggal 13 Desember 2020.
- Aryani, Wulan Dwi. 2020. "*Implementasi G'Rotate History untuk Meningkatkan Karakter Gotong Royong dan Keterampilan Berkomunikasi Peserta Didik*". Indramayu : Penerbit Adab.

- Atapukang, Nurmasa. 2016. "*Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi*". Jurnal Media Komunikasi Geografi. Vol. 17, No. 2 <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MKG/article/download/9027/5834>. Diunduh pada 4 November 2020.
- Ayu, Puspita dan Abd. Qohar. 2019. "*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis PowerPoint pada Materi Kerucut*". Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif. Vol. 10, No. 2 [https://www.researchgate.net/publication/340975574\\_Pengembangan\\_Media\\_Pembelajaran\\_Matematika\\_Interaktif\\_Berbasis\\_Powerpoint\\_pada\\_Materi\\_Kerucut](https://www.researchgate.net/publication/340975574_Pengembangan_Media_Pembelajaran_Matematika_Interaktif_Berbasis_Powerpoint_pada_Materi_Kerucut). Diunduh pada tanggal 13 Desember 2020.
- Edi, Fandi Rosi Sarwo. 2016. "*Teori Wawancara Psikodiagnostik*". Yogyakarta: Leutikaprio.
- Fadlillah, M. 2019. "*Bermain & Permainan Anak Usia Dini*". Jakarta: Prenadamedia Group.
- Hamdanah, dan M. Iqbal Hasanudin. 2019. "*Media Pembelajaran Berbasis ICT (Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis ICT Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa)*". Sulawesi Selatan: Parepare Nusantara Press.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. "*Media Pembelajaran*". Yogyakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Hanafi, Halid, La Adu, dan H. Muzakkir. 2010. "*Profesionalisme Guru Dalam Pengelolaan Kegiatan Pembelajaran di Sekolah*". Yogyakarta: Deepublish.
- Hari, Yudi dan Sugianti. 2020. "*Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*". Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Hermawan, Iwan. 2019. "*Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan Mixed Methode*". Jawa Barat: Hidayatul Quran Kuningan.
- Husein, Hamdan. 2020. "*Media Pembelajaran Efektif*". Semarang: Fatawa Publishing.
- Ifriyanti, Syofnida. 2015. "*Implementasi Metode Bermain dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS di Madrasah Ibtidaiyah*". Jurnal Pendidikan dan

Pembelajaran Dasar. Vol. 2, No. 2  
<https://doi.org/10.24042/terampil.v2i2.1289>. Diunduh pada tanggal 6  
 Februari 2021.

Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. "*Media dan Sumber Pembelajaran*".  
 Jakarta: Kencana.

Kamil, Popo Musthofa. 2018. "*Perbedaan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Pencernaan pada Manusia dengan Menggunakan Media PowerPoint dan Media Torso*". *Jurnal Pendidikan Biologi*. Vol. 3, No.2  
<http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/bioed/article/view/633/408>. Diunduh  
 pada tanggal 8 November 2020.

Kariadi, Dodik. 2017. "*Pendidikan IPS Sebagai Wadah Penguatan Nilai Budaya Lokal Di Era Globalisasi*". *Jurnal Edunomic*. Vol. 5, No. 2  
<http://jurnal.unswagati.ac.id/index.php/Edunomic/article/viewFile/255/578>. Diunduh pada tanggal 11 November 2020.

Kumala, Putri dan Nia Budiana. 2018. "*Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*". Malang: UB Press.

Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 65 tahun 2013 tentang  
*Standar Proses*. Jakarta: Depdiknas.

Mana'a, Sriwinda, Bonifasius Saneba, dan Anthonius Palimbong. 2015.  
 "*Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS Dengan Menggunakan Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together di Kelas IV SDN Lalong Kecamatan Tinangkung Utara Kabupaten Banggai Kepulauan*". *Jurnal Kreatif Tadulako*. Vol. 3, No. 3  
<http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/JKTO/article/view/3194>.  
 Diunduh pada 5 Oktober 2020.

Maryatun. 2015. "*Pengaruh Penggunaan Media Program Microsoft Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015*". *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*. Vol.3, No.1  
<https://media.neliti.com/media/publications/162555-ID-none.pdf>.  
 Diunduh pada tanggal 8 November 2020.

Masykur, Ruhban, Lidia Ramadhani Aulia, dan Iip Sugiharta. 2018. "*Microsoft Powerpoint pada Aplikasi Android dalam Peningkatan Pemahaman*".

*Konsep Matematis*". Jurnal Matematika dan Pembelajaran. Vol 6, No.2 <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/Mapan/article/view/265-273>. Diunduh pada 8 Oktober 2020

Mustika, Eka Prasetya Adhy Sugara, dan Maissy Pratiwi. 2017. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*". Jurnal Online Informatika. Vol.2, No. 2 <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>. Diunduh pada tanggal 6 Februari 2021.

Nana, Sudjana dan Ahmad Rivai. 2011. "*Media Pengajaran*". Bandung : Sinar Baru Algesindo.

Nasution, Toni dan Maulana Arafat Lubis. 2018. "*Konsep Dasar IPS*". Yogyakarta: Samudra Biru. <https://doi.org/10.31227/osf.io/vf3nd>. Diunduh pada tanggal 8 Oktober 2020.

Nugroho, Eko. 2018. "*Prinsip-prinsip Menyusun Kuesioner*". Malang: UB Press.

Pane, Aprida dan Muhammad Darwis Dasopang. 2017. "*Belajar Dan Pembelajaran*". FITRAH : Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman. Vol. 3, No. 2 <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>. Diunduh pada 4 November 2020.

Pasal 1 angka 4 Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2009 tentang *Gelar, Tanda Jasa, dan Tanda Kehormatan*.

Pasal 3 Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*.

Pribadi, Benny A. 2014. "*Desain dan Pengembangan Program dan Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*". Jakarta: Prenada Media Group.

Purwono, Joni, Sri Yutmini, dan Sri Anitah. 2014. "*Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*". Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran. Vol. 2, No. 2 <https://media.neliti.com/media/publications/142050-ID-penggunaan-media-audio-visual-pada-mata.pdf>. Diunduh pada 9 Desember 2020.

- Rahma, Fatikh Inayahtur. 2019. "*Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran Bagi Anak Sekolah Dasar*". Jurnal Studi Islam. Vol. 14, No. 2 <http://ejournal.kopertais4.or.id/tapalkuda/index.php/pwahana/article/download/3608/2659/>. Diunduh pada 5 November 2020.
- Rahmad. 2016. "*Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada Sekolah Dasar*". Jurnal Madrasah Ibtidaiyah. Vol. 2, No. 1 <https://media.neliti.com/media/publications/222455-kedudukan-ilmu-pengetahuan-sosial-ips-pa.pdf>. Diunduh pada 2 Februari 2021.
- Saputro, Budiyo. 2011. "*Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*". Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Setyosari, Punaji. 2013. "*Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*". Jakarta: Prenadamedia Group.
- Shalikhah, Norma Dewi. 2016. "*Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire sebagai Media Pembelajaran Interaktif*". Cakrawala: Jurnal Studi Islam. Vol. 11, No. 1 <https://doi.org/10.31603/cakrawala.v11i1.105>. Diunduh pada tanggal 6 Februari 2021.
- Siregar, Syofian. 2013. "*Metode Penelitian Kuantitatif*". Jakarta: Kencana.
- Siska, Yulia. 2016. "*Konsep Dasar IPS Untuk SD/MI*". Yogyakarta : Garudhawaca.
- Sugiyono. 2013. "*Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. "*Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. "*Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development / R&D)*". Bandung: Alfabeta.
- Sukirno. 2015. "*Pembelajaran IPS dengan Pendekatan Konstruktivisme*". Jurnal Seuneubok Lada. Vol. 2, No.1. Hal. 29-30 <http://jurnal.unsam.ac.id/index.php/jsnbl/article/view/555/409>. Diunduh pada tanggal 2 Februari 2021.
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. "*Media Pembelajaran*". Jember: Pustaka Abadi.

Sunhaji. 2014. "*Konsep Manajemen Kelas Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran*". Jurnal Kependidikan. Vol. 2, No. 2 <https://media.neliti.com/media/publications/104713-ID-konsep-manajemen-kelas-dan-implikasinya.pdf>. Diunduh pada 4 November 2020.

Susanto, Ahmad. 2014. "*Pengembangan Pembelajaran IPS di SD*". Jakarta : Prenadamedia Group.

Wati, Ega Rima. 2016. "*Ragam Media Pembelajaran*". Jakarta: Kata Pena.

Zubaedi. 2011. "*Desain Pendidikan Karakter: Konsepsi dan Aplikasinya dalam Lembaga Pendidikan*". Jakarta: Kencana.

