

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN WEBSITE
CHATBOT BERBASIS PEMECAHAN MASALAH PADA
MATERI PENYAJIAN DATA UNTUK KELAS IV
SEKOLAH DASAR**



Oleh :

ANISA FAUZIAH

110767122

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dan Mendapatkan

Gelar Sarjana Pendidikan

N JUDUL

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN WEBSITE
CHATBOT BERBASIS PEMECAHAN MASALAH PADA
MATERI PENYAJIAN DATA UNTUK KELAS IV
SEKOLAH DASAR**



Oleh :

ANISA FAUZIAH

110767122

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dan Mendapatkan

Gelar Sarjana Pendidikan

N JUDUL

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA
UJIAN SIDANG SKRIPSI/ KARYA INOVATIF**

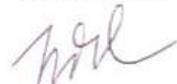
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Website Chatbot Berbasis Pemecahan Masalah Pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas IV Sekolah Dasar
Nama Mahasiswa : Anisa Fauziah
Nomor Registrasi : 1107617122
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Tanggal Ujian : 18 Agustus 2021

Pembimbing I



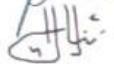
Dr. Otib Satibi Hidayat, M.Pd.
NIP. 196807171993031004

Pembimbing II



Dra. Endang M. Kumianti, M.Ed.
NIP. 196109111988112001

Panitia Ujian/ Sidang Skripsi/ Karya Inovatif

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr Fahrurrozi, M.Pd (Penanggungjawab)*		06 September 2021
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggungjawab)**		06 September 2021
Dr. Gusti Yarmi, M.Pd (Ketua Penguji)***		26 Agustus 2021
Dra. Maratun Nafiah, M.Pd (Anggota)****		26 Agustus 2021
Dr. Ika Lestari, S.Pd, M.Si (Anggota)****		26 Agustus 2021

Catatan:

* Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan

** Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan

*** Ketua Penguji

**** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Ketua Program Studi

**Pengembangan Media Pembelajaran Website Chatbot Berbasis
Pemecahan Masalah Pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas IV Sekolah
Dasar**

(2021)

Anisa Fauziah

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan dan kelayakan dari media pembelajaran website chatbot berbasis pemecahan masalah pada materi penyajian data untuk kelas IV sekolah dasar. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (Research and Development) yang menggunakan empat tahapan dari model penelitian dan pengembangan 4-D Thiagarajan, yaitu: 1) define, 2) design, 3) develop, dan 4) disseminate. Hasil dari penelitian dan pengembangan ini adalah produk media pembelajaran website chatbot berbasis pemecahan masalah pada muatan pembelajaran matematika materi penyajian data untuk kelas IV sekolah dasar. Tingkat kelayakan berdasarkan hasil persentase rata-rata penilaian ahli materi, ahli media pembelajaran, ahli bahasa, dan ahli desain konstruktional adalah 87,6 % dengan kriteria "sangat layak" serta "sangat baik". Selanjutnya, respon peserta didik terhadap produk saat diuji cobakan secara terbatas menggunakan *face to face tryouts by learners*. website chatbot juga tidak memerlukan perbaikan. Responden guru kelas IV juga memberikan penilaian terhadap produk serta mendapatkan persentase sebesar 93,75 % dengan kriteria "sangat baik". Berdasarkan hal tersebut, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran website chatbot berbasis pemecahan masalah layak digunakan sebagai salah satu media pembelajaran matematika pada pembelajaran penyajian data.

Kata kunci : **Penyajian data, Website, Chatbot, Media pembelajaran, Pemecahan masalah, Pembelajaran Matematika SD**

***Development of Website Chatbot Media Learning Data Presentation
Material's Based on Problem Solving In Grade 4th Elemenraty School***

(2021)

Anisa Fauziah

ABSTRACT

This research aimed to develop as well as to determine the feasibility of the learning media website chatbot based on problem solving in present data for grade 4 elementary school. This study used research and development as the research method with four stages 4-D Thiagarajan development model , namely : 1) define ,2) design,3) develop, and 4) disseminate. The product of this research was a website chatbot learning media based on problem solving in present data for grade IV elementary school. The feasibility level based on average percentage of assessment material experts, learning media experts, language experts and konstruktional design experts result wes 87,6 % which achieved the category of “very feasible” and “very good”. Furthemore, the percentage of students responding to products in the limited trial with face to face tryouts by learners' website chatbot does not need repairs. The percentage of teacher response assessment results to produce wes 93,75 % which achieved the category of “very good”. Based on this result, it could be concluded that website chatbot learning media based on problem learning was suitable to be used as a mathematics learning media for present data.

Keywords: *Data presentation, Website, Chatbot, Media learning, Problem solving, Matehematics lesson for elementary school*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Anisa Fauziah

NIM : 1107617122

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi berjudul "**Pengembangan Media Pembelajaran Website Chatbot Berbasis Pemecahan Masalah Pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas IV Sekolah Dasar**" adalah:

1. Dibuat oleh saya berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil penelitian dan pengembangan pada September 2020 – Agustus 2021.
2. Bukan merupakan duplikasi dari skripsi yang telah dibuat oleh orang lain dan bukan merupakan terjemahan dari karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat tidak benar.

Jakarta, 9 Agustus 2021



(Anisa Fauziah)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN
KEBUDAYAAN UNIVERSITAS NEGERI
JAKARTA UPT PERPUSTAKAAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Anisa Fauziah
NIM : 1107617122
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Alamat email : fauziah616@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Pembelajaran Website Chatbot Berbasis Pemecahan

Masalah Pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas IV Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 9 September 2021

Penulis

(Anisa Fauziah)

PERSEMBAHAN

Alhamdulilah, Segala puji bagi Allah SWT. Kita memuji-Nya dan meminta pertolongan, pengampunan serta petunjuk kepada-Nya. Kita berlindung kepada Allah dari kejahanatan diri kita dan keburukan amal kita. Semoga doa dan sholawat selalu tercurahkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW, kelarganya, dan sahabatnya.

Persembahan skripsi ini dan rasa terima kasih saya ucapkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Ayah Taryoso dan Ibu Muslikha yang selalu memberikan doa dan semangatnya agar terselesaikan dengan baik, serta kakak saya Lutfatul Azizah yang ikut memberikan semangat dalam proses penyusunan skripsi ini
2. Keluarga besar tercinta, Mbah Kakung, Mabh Uti, Bulik Nur, Bulik Yanti, Om Tikno, dan Om Pur yang selalu memberikan dukungan agar skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu
3. Saudara tercinta, Nur Istianah, Mas Rizal, dan Atikah Deviani yang selalu memberikan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini

MOTTO



KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah SWT yang melimpahkan rahmat Nya sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran *Website Chatbot* Berbasis Pemecahan Masalah Pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas IV Sekolah Dasar".

Tujuan penyusunan skripsi ini, untuk memenuhi persyaratan pengajuan penyusunan tugas akhir program studi S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari kelemahan serta keterbatasan yang ada sehingga dalam menyelesaikan skripsi ini memperoleh bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan yang baik ini, izinkan peneliti menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang tulus serta ikhlas telah memberikan bantuan dan dorongan kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini, terutama:

4. Ibu Dr. Gusti Yarmi , M.Pd sebagai koodinator program studi PGSD yang telah memberikan izin penelitian.
5. Bapak Dr. Otib Satibi Hidayat, M.Pd selaku dosen pembimbing pertama yang selalu memberikan saran dan bimbingan dalam penulisan penelitian ini.
6. Ibu Dra. Endang M. Kurnianti, M.Ed selaku pembimbing kedua yang selalu memberikan saran dan bimbingan dalam penulisan penelitian ini.

7. Bapak Dr. Komaruddin, M.Si selaku Rektor Universitas Negeri Jakarta.
8. Bapak Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
9. Bapak Drs. Andi Ali Saladin, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik.
10. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan ilmunya kepada peneliti.
11. Kepada Ibu Sri Endang Handayaningsih, S.Pd selaku kepala sekolah yang telah mengizinkan peneliti melaksanakan penelitian di SDN Kapuk 05 Pagi.
12. Kepada kedua orangtua tercinta yaitu Ayah Taryoso dan Ibu Muslikha yang selalu memberikan doa dan semangatnya agar terselesaikan dengan baik, serta kakak saya Lutfatul Azizah yang ikut memberikan semangat dalam proses penyusunan skripsi ini.
13. Kepada Bapak Aji Teja Hartanto yang sudah membantu peneliti dalam mengelola *hosting* yang peneliti gunakan dalam produk *website* ini.
14. Kepada saudara saya tercinta Nur Istianah dan Mas Rizal yang selalu mendoakan, membantu, dan memberikan semangat dalam menyusun skripsi ini.

15. Kepada teman-teman saya Ainun, Suci, Ika ,Azfi, Elyana, Faizah, Mutia, Hasna, dan Iffa yang telah memberikan semangat dalam penyelesaian skripsi ini. Semua teman-teman di PGSD angkatan 2017 yang sudah 4 tahun bersama-sama dalam menuntut ilmu dikampus tercinta.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, baik bentuk, isi, maupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak akan disambut dengan tangan terbuka serta sangat diharapkan. Semoga kehadiran skripsi ini memenuhi sasarannya.

Jakarta, 9 Agustus 2021

Peneliti,

Anisa Fauziah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
PERSEMPERBAHAN	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Ruang Lingkup	7
D. Rumusan masalah	8
E. Fokus Pengembangan	8
F. Tujuan Pengembangan	9
G. Kegunaan Hasil Pengembangan.....	9

BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Pemecahan Masalah Matematika	11
1. Pengertian Pemecahan Masalah Matematika	11
2. Langkah-Langkah Pemecahan Masalah.....	12
3. Manfaat Mengajarkan Pemecahan Masalah Matematika	14
B. Media Pembelajaran	15
1. Pengertian Media Pembelajaran Matematika	15
1. Klasifikasi Media Pembelajaran	17
2. Manfaat Media Pembelajaran	20
C. Website Chatbot.....	22
1. Pengertian Website Chatbot.....	22
2. Sejarah Website Chatbot.....	24
3. Manfaat Website dalam Pembelajaran	26
D. Penyajian Data	27
1. Pengertian Penyajian Data	27
2. Diagram Batang.....	29
3. Jenis Diagram Batang.....	30
E. Karakteristik Peserta didik Kelas IV Sekolah Dasar	31
F. Kajian Kompetensi Dasar Untuk Pembelajaran Matematika SD	33
G. Penelitian yang Relevan.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	40
A. Strategi Pengembangan.....	40
1. Tujuan Penelitian	40

2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3. Metode Penelitian	41
4. Istrumen Penelitian	43
B. Prosedur Pengembangan.....	47
C. Teknik Analisis Data.....	65
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	68
A. Kerangka Model Teoritis.....	69
1. Nama Produk.....	69
2. Karakteristik Produk.....	70
B. Hasil Pengembangan dan Uji Coba	72
1. <i>Define</i> (pendefinisan).....	72
2. <i>Design</i> (perencanaan)	82
3. <i>Development</i> (pengembangan)	96
C. Pembahasan	124
D. Keterbatasan Pengembangan.....	129
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	132
A. Kesimpulan.....	132
B. Implikasi	135
C. Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA.....	137
LAMPIRAN.....	144

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kompetensi Dasar Matematika Materi Penyajian Data Kelas IV..	34
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Wawancara Analisis Ujung Depan	50
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Analisis Peserta Didik.....	51
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Ahli Media.....	57
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Ahli Materi.....	58
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Ahli Bahasa.....	60
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Ahli Desain Konstruksional	61
Tabel 3. 7 Kisi-Kisi Wawancara Uji Coba <i>Face to Face Tryouts by Learners</i>	62
Tabel 3. 8 Kisi-Kisi Penilaian <i>Website Chatbot</i> oleh Guru Kelas IV	63
Tabel 3. 9 Skala kelayakan media pembelajaran.....	67
Tabel 4. 1 Analisis Kompetensi Dasar pada Pembelajaran Penyajian Data .	80
Tabel 4. 2 Analisis Konsep pada Pembelajaran Penyajian Data	81
Tabel 4. 3 Hasil Rekapitulasi Ahli Media.....	99
Tabel 4. 4 Hasil Rekapitulasi Ahli Materi.....	102
Tabel 4. 5 Hasil Rekapitulasi Ahli Bahasa	108
Tabel 4. 6 Hasil Rekapitulasi Ahli Desain Instruksional	114
Tabel 4. 7 Hasil Uji Coba Face to Face Tryouts by Learners.....	117
Tabel 4. 8 Hasil Rekapitulasi Penilaian Guru Kelas IV.....	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Skema Adopsi Model Penelitian dan Pengembangan 4D Thiagarajan	42
Gambar 3. 2 Desain awal website chatbot yang akan dikembangkan	56
Gambar 3. 3 Skema alur penelitian yang akan dilaksanakan	65
Gambar 4. 1 Aplikasi MediBang Paint	84
Gambar 4. 2 Aplikasi Landbot.io	85
Gambar 4. 3 Aplikasi Sublime Text 3.....	86
Gambar 4. 4 Aplikasi cPanel.....	87
Gambar 4. 5 Bagan Garis Besar Isi Website Chatbot.....	88
Gambar 4. 6 Format menu home.....	89
Gambar 4. 7 Format menu petunjuk	90
Gambar 4. 8 Format menu chatbot pembelajaran	92
Gambar 4. 9 Tampilan Menu <i>Home</i>	93
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Petunjuk	94
Gambar 4. 11 Tampilan Menu <i>Chatbot Pembelajaran</i>	95
Gambar 4. 12 tampilan tulisan pada menu home sebelum perbaikan	98
Gambar 4. 13 tampilan tulisan pada menu home setelah perbaikan	98
Gambar 4. 14 Bagan Garis skor Ahli Media.....	101
Gambar 4. 15 Bagan Garis skor Ahli Materi	105
Gambar 4. 16 pemilihan kata sebelum perbaikan.....	106
Gambar 4. 17 pemilihan kata setelah perbaikan.....	106
Gambar 4. 18 sebelum perbaikan sistem	107
Gambar 4. 19 setelah perbaikan sistem	107
Gambar 4. 20 Bagan Garis skor Ahli Bahasa	109
Gambar 4. 21 pemilihan kata sebelum perbaikan.....	110
Gambar 4. 22 pemilihan kata setelah perbaikan.....	111

Gambar 4. 23 Sebelum perbaikan	112
Gambar 4. 24 Setelah Perbaikan.....	112
Gambar 4. 25 Sebelum perbaikan	113
Gambar 4. 26 Setelah Perbaikan.....	113
Gambar 4. 27 Bagan Garis skor Ahli Desain Instruksional	115
Gambar 4. 29 Uji Coba Terbatas Kepada Peserta Didik Kelas IV SDN Kapuk 05 Pagi.....	121
Gambar 4. 30 Bagan Garis skor Penilaian Guru Kelas IV	124



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Website Chatbot Berbasis Pemecahan Masalah pada Materi Penyajian.....	145
Lampiran 2 Wawancara Analisis Ujung Depan Guru Kelas IV.....	148
Lampiran 3 Wawancara Analisis Ujung Depan Guru Kelas IV.....	151
Lampiran 4 Wawancara Analisis Peserta Didik Kelas IV	156
Lampiran 5 Instrumen Penilaian Para Ahli.....	164
Lampiran 6 Validasi Expert Review	191
Lampiran 7 Instrumen Evaluasi Formatif <i>face to face tryout by learners</i>	218
Lampiran 8 Instrumen Evaluasi Produk dengan Responden Guru	226
Lampiran 9 Dokumentasi Penelitian	237

