

DAFTAR PUSTAKA

Surat Edaran Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 15 Tahun 2020 tentang Pedoman Penyelenggaraan Belajar dari Rumah dalam Masa Darurat Penyebaran Corona Virus Disease (COVID-19)

Putria Hilna, Maulana Lutfi Hamdani, dan Uswatun Azwar Din. (2020). "Analisis Proses Pembelajaran dalam Jaringan(DARING) Masa Pandemi COVID-19 pada Guru Sekolah Dasar", Jurnal Research & Learning in Elementary Education, Volume 4, Nomor 4 Tahun 2020, (<https://jbasic.org/>), h. 871 diunduh tanggal 20 Desember 2020

Winaryati Eny. (2018). "Penilaian Kompetensi Siswa Abad 21", Prossiding Edusaitek, ISBN : 978-602-5614-35-4, (<http://jurnal.unimus.ac.id>) h. 11 diunduh tanggal 20 Desember 2020

Mashuri Sufi. (2019). Media Pembelajaran Matematika. Yogyakarta: Penerbit Deepublish

Setyadi Danang dan Qahar ABD.. (2017). "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Barisan dan Deret", Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif, Vol. 8, Nomor 1, (<http://journal.unnes.ac.id>), h. 7 diunduh tanggal 1 Desember 2020

Putri Ikinti Keryna Erlin,dkk. (2020). "Meta Analisis Pembelajaran dengan Penerapan Media Visual Berbentuk Papan Terhadap Hasil Belajar

Siswa SD”, JINoP(Jurnal Inovasi Pembelajaran), (<http://ejournal.umm.ac.id>),
h. 76 diunduh tanggal 27 Desember 2020

Suryani Nunuk, Setiawan Achmad, dan Putria Aditin. (2018). Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Fitrah Muh.. (2016). Model Pembelajaran Matematika Sekolah. Yogyakarta: Deepublish

Marisa,dkk. (2020). Komputer dan Media pembelajaran. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka

Musfiqon HM.. (2020). Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya

Arsyad Azhar. (2017). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Abdulloh Rohi. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Sa'ad Ibnu Muhammad. (2020). Otodidak Web Progreming: Membuat Website Edutainment. Jakarta:PT Elex Media Komputindo

Khan Rashid dan Das Anik. (2018). Build Better Chatbot. New York: Apress

Saputra K Hary M. dan Aprilian Violita Lusia. (2020). Belajar Cepat Metode SAW. Bandung : Kreatif Industri Nusantara

Hidayat Rahmat Dede, Cahyawulan Wening, dan Alfan Robbani. (2019). *Karier: Teori dan Aplikasi dalam Bimbingan Konseling Komperhensif*. Sukabumi ; CV Jejak

Aditya Tatang Prihayunda. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII", *Jurnal Matematika Statistika & Komputasi*, Volume 15, Nomor 1, (<http://journal.unhas.ac.id/index.php/jmsk>) h.73 diunduh tanggal 30 Desember 2020

Rhomdani Wahid Rohmad. (2017). "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Meggunakan BlogMath(Blogger & MathJax) di MTsN 5 Aejasa Jember", *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 2 (<http://www.journal.unipdu.ac.id>) h. 154 diunduh tanggal 30 Desember 2020

Harahap Syaril Muhammad dan Fauzi Rahmad. (2017). "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Web", *Jurnal Education and development STKIP Tapanuli Selatan*, Voluma4, Nomor 5, (<http://journal.ipts.ac.id>) h. 17 diunduh tanggal 30 Desember 2020

Sundayana Rostina. (2020). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2019). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alvabeta

Simanjuntak Dameria Sinta. (2020). *Statistika Penelitian dengan Aplikasi Ms. Excel dan SPSS*. Surabaya: CV. Jakad Media Publising

Ismail Fajri. (2018). Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Ilmu-ilmu Sosial. Jakarta:Penamedia Group

Mairing Pasini Jackson. (2018). Pemecahan Masalah Matematika. Bandung: Penerbit Alfabeta

Roebyanto Goenawan dan Harmini Sri. (2017). Pemecahan Masalah Matematika. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Amam Asep. (2017). "Penilaian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP", Jurnal Teori dan Riset Matematika, Volume 2, Nomor 1, h.40 (<http://jurnal.unigal.ac.id>) diunduh tanggal 28 Desember 2020, h. 40

Wilanda Nata Karya dan Ahmad Syafri. (2020). "Pengaruh Penggunaan Model Polya terhadap Hasil Belajar Soal Cerita di Sekolah Dasar", e-Jurnal Pembelajaran Inovasi, Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, Volume 8, Nomor 4, h.194 (<http://ejournal.unp.ac.id>) diunduh tanggal 29 Desember 2020

Amila Arini. (2018). dkk, "Hubungan antara Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik dengan Self Efficacy dan Kemandirian Belajar Siswa SMP", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Volume 1, No 5, halaman 893

Musriandi Riski. (2017). "Hubungan antara Self-Concept dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa", Jurnal Dedikasi Pendidikan, Volume 1, Nomor 2, 2017, halaman 159

Desmita. (2017). Psikologi Perkembangan. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Eliyasni Rifda, Rahmmatina, dan Habibi. (2020). Perkembangan Belajar Peserta didik. Malang: Penerbit Literasi Nusantara

Permendikbud Nomor 24 Tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pembelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah

Permendikbud Nomor 37 Tahun 2018 tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pembelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah

Wijaya Hadi Mokhammad, Sarosa Moehammad, dan Tolle Herman. (2018). "Rancang Bangun Chatbot Pembelajaran java Pada Google classroom dan Facebook Messenger", Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), Vol.5, No.3, (<http://jtiik.ub.ac.id>) h. 296 diunduh tanggal 2 Desember 2020

Setyansah Kusuma Reza dan Lusiana Restu. (2020). "Media Tutorial Matlab Berbasis Web dalam Metode Numerik Sebagai Penguatan Literasi Digital", Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika, Volume 9, No 3, (<http://ojs.fkip.ummetro.ac.id>) h. 502-503 diunduh tanggal 2 Desember 2020

Wulandari Ayu, Budiarto Teguh, dan Lukito Agung. (2018). "Pembelajaran Pecahan Berbasis Pemecahan Masalah Untuk Melatih

Berpikir Kreatif Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”, Jurnal Review Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian, Vol 4, No 1, (<http://journal.unesa.ac.id>) diunduh tanggal 2 Desember 2020

Pratiwi Septiara Savitri, Setiana Ana, dan Nurcahyono Andri Novi. (2019). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS3 Profesional Pada Materi Penyajian Data”, de Fermat: Jurnal Pendidikan Matematika, Volume 2, nomor 2, (<http://jurnal.pmat.uniba-bpn.ac.id>) h. 75 diunduh tanggal 2 Desember 2020

Karisma Deni dan Zainil Melva. (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Penyajian Data Berbasis QR-Code Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD”, e-Jurnal Pembelajaran Inovasi, Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, Volume 8, Nomor 6, (<http://ejournal.unp.ac.id>) h.157 diunduh tanggal 2 Desember 2020

Sugiyono. (2019). Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta

Akdon, Riduwan. (2013). Rumus dan Data dalam Analisis Statistika. Bandung: Alfabeta

Batubara Hussein Hamdan. (2020). Media Pembelajaran Efektif. Semarang: Fatwa Publishing

Balas E.Valentina, dkk . (2020). *Recent Trends and Advances in Artificial Intelligence and Internet of Things*. New York: Springer Nature Switzerland

Rich Finelli, *Mastering CSS* (Birmingham:Packt Publishing, 2017), h.29

Webb Cory. (2009). *Beginning Joomla! Web Site Development*. Canada :
Wiley Publishing

