

# PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS NILAI KARAKTER DALAM MUATAN PELAJARAN IPS TEMA “PAHLAWANKU” KELAS IV SEKOLAH DASAR



*Mencerdaskan &  
Memartabatkan Bangsa*

Oleh:

NENG FITRI ANDRIANI

1107617014

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Skripsi

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan

Gelar Sarjana Pendidikan

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS NILAI KARAKTER  
DALAM MUATAN PELAJARAN IPS TEMA “PAHLAWANKU” KELAS IV  
SEKOLAH DASAR**

(2021)

Oleh  
**Neng Fitri Andriani**

**ABSTRAK**

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan produk media komik digital berbasis nilai karakter sebagai media pembelajaran IPS di kelas IV SD, dan (2) mengetahui kelayakan media komik digital berbasis nilai karakter yang dikembangkan. Penelitian dilaksanakan di kelas IV SDN Makasar 06 Jakarta Timur pada bulan Oktober 2020 sampai Juli 2021. Model pengembangan yang digunakan yaitu model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation and Evaluation*). Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan observasi, wawancara, dan kuesioner. Penelitian pengembangan ini melibatkan beberapa responden diantaranya, satu dosen ahli materi, satu dosen ahli media, satu dosen ahli bahasa dan peserta didik kelas IV SDN Makasar 06 Jakarta Timur yang berjumlah 12 orang untuk menilai kelayakan dari produk media komik digital yang dikembangkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media komik digital berbasis nilai karakter dinilai sangat baik. Hal tersebut terlihat berdasarkan nilai rata-rata dari uji validasi ahli materi, media, dan bahasa sebesar 93,44% dengan kategori sangat baik, dan uji coba peserta didik mendapat nilai sebesar 96,69% dengan kategori sangat baik. Berdasarkan penjelasan di atas maka media komik digital berbasis nilai karakter ini termasuk dalam kategori sangat baik, sehingga layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran dalam muatan pelajaran IPS di kelas IV SD.

**Kata Kunci:** media pembelajaran, komik digital, nilai karakter, IPS.

**DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC MEDIA BASED ON CHARACTER  
VALUES IN SOCIAL STUDIES WITH THEME “PAHLAWANKU” 4<sup>TH</sup>  
GRADE ELEMENTARY SCHOOL**

(2021)

by:

Neng Fitri Andriani

ABSTRACT

*This development research aims to: (1) develop digital comic media products based on character values as social studies learning media in the fourth grade of elementary school, and (2) knowing feasible the digital comic media based on character values that were developed. The research was carried out in class IV SDN Makasar 06 East Jakarta from October 2020 to July 2021. The research method used was the research and development (R&D) method with the ADDIE development model. There are five stages carried out in this development, namely the analysis, planning, development, implementation, and evaluation stages. Data collection techniques using observation, interviews, and questionnaires. The development of research involving multiple respondents, one expert lecturer's material, one media expert lecturer, one lecturer linguist, and learners in grade IV SDN 06 Makasar East Jakarta, amounting to 12 to assess the feasibility of digital comic media products developed. The results showed that digital comic media based on character values was considered very good. This can be seen based on the average value of the material, media, and language expert validation tests of 93.44% in the very good category, and the student trial score of 96.69% in the very good category. Based on the explanation above, this character value-based digital comic media is included in the very good category, so it is feasible to be used as a learning medium in social studies subject matter in grade IV SD.*

*Keywords: Learning Media, Digital Comics, Character Values, IPS.*

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN SIDANG SKRIPSI/ KARYA INOVATIF

Judul : Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Dalam Muatan Pelajaran IPS Tema "PAHLAWANKU" Kelas IV Sekolah Dasar  
Nama Mahasiswa : Neng Fitri Andriani  
Nomor Registrasi : 1107617014  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Tanggal Ujian : 12 Agustus 2021

Pembimbing I



Prof. Dr. Arifin Maksum, M.Pd

NIP. 195604231985031001

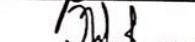
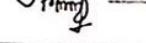
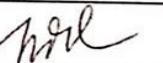
Pembimbing II



Prayuningtyas A.W., M.Pd

NIP. 8845090018

#### Panitia Ujian/ Sidang Skripsi/ Karya Inovatif

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr Fahrurrozi, M.Pd (Penanggungjawab)*		6 September 2021
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggungjawab)**		6 September 2021
Dr. Gusti Yarmi, M.Pd (Ketua Penguji)***		27 Agustus 2021
Yustia Suntari, S.Pd., M.Pd (Anggota)****		24 Agustus 2021
Dra. Endang M. Kurnianti, M.Ed (Anggota)****		25 Agustus 2021

#### Catatan:

- \* Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\* Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\*\* Ketua Penguji
- \*\*\*\* Dosen Penguji selain Pembimbing dan Ketua Program Studi

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, Mahasiswi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Neng Fitri Andriani

NIM : 1107617014

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Dalam Muatan Pelajaran IPS Tema "PAHLAWANKU" Kelas IV Sekolah Dasar" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Maret 2021 - Juli 2021.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi/karya inovasi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan dari karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang dimbul apabila pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 03 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan,



Neng Fitri Andriani

## LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

### LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Neng Fitri Andriani  
NIM : 1107617019  
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Alamat email : andriani.neng97@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Nilai Karakter dalam Misi dan Pelajaran IPS Tema "Pahlawanku" Kelas IV Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 08 September 2021

Penulis



*Neng Fitri A.*  
(Neng Fitri A.)

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan rahmat, taufik, dan hidayahnya. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada baginda Nabi Besar Muhammad SAW, sosok yang telah menjadi panutan dan suri tauladan yang berpengaruh dimuka bumi ini. Terimakasih atas curahan kasih sayang serta nikmatMu, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Dalam Muatan Pelajaran IPS Tema "PAHLAWANKU" Kelas IV Sekolah Dasar" ini dengan baik.

Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari sepenuhnya, tersusunnya skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terimakasih banyak kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada bapak Prof. Dr. Arifin Maksum, M.Pd, selaku dosen pembimbing I dan Ibu Prayuningtyas Angger Wardhani M.Pd, selaku dosen pembimbing II. Keduanya telah membimbing dan meluangkan waktu untuk memeriksa dan memberikan masukan dalam menyusun skripsi ini. Sekaligus

memberikan motivasi yang sangat berharga bagi peneliti sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.

Kedua, peneliti juga menyampaikan rasa terimakasih kepada Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, Dr. Wirda Hanim, M.Psi, selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan, dan Dr. Gusti Yarmi, M.Pd, selaku Koordinator Program Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan izin dan dukungan untuk melaksanakan penelitian ini.

Ketiga, peneliti pun berterima kasih kepada Ibu Imaningtyas, S.Pd., M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik, dan seluruh ibu/bapak dosen Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah membimbing dan memberikan ilmunya kepada peneliti selama mengikuti Pendidikan di dalam perkuliahan. Dan tak lupa seluruh staf dan karyawan PGSD UNJ yang dengan sabar telah membantu dan mendukung peneliti dalam pelaksanaan teknis dan administrasi di kampus.

Tidak lupa juga peneliti mengucapkan terima kasih kepada Bpk. H.Sayadih,S.Pd.M.M selaku kepala sekolah SDN Makasar 06 Pg, Jakarta Timur dan Ibu Sri Agusmi Ismiyanti, S.Pd selaku wali kelas IV SDN Makasar 06 Pg, Jakarta Timur yang telah memberikan izin serta kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian di SDN Makasar 06 Pg, Jakarta Timur.

Terlebih khususnya kedua orangtua tercinta peneliti, Ayahanda Aan Suryanah dan Ibunda Hunaemah, kakak tercinta Nisa dan Indah, adik tersayang Fiqri Ramadhan, keluarga besar Nenek Khasanah, yang sampai

detik ini selalu memberikan doa, motivasi, dan semangat kepada peneliti untuk dapat menyelesaikan studi ini.

Teman dekat berkeluh kesahku Muhammad Fauzian Abdillah yang selalu sabar dan memberi semangat serta tak pernah bosan mendengarkan semua harapanku, Terimakasih sudah mewarnai semua cerita hidupku dari awal kita kenal sampai saat ini. Teman main gabut ku sekaligus teman seperjuangan per skripsi ini, Maydina Syafitri yang selalu ada disaat suka maupun duka. Terima kasih may, selalu memberikan support sampai detik ini, semoga kita selalu *happy* bersama, dalam kondisi apapun.

Teman-teman bisnis kuy sekaligus teman bermain dikala hari libur yang siap mendengarkan keluh kesahku dalam menjalankan lika-liku perskripsi ini, April, Andrian, dan Iqbal. Terimakasih sudah muncul dan terus menjalin silaturahmi dari jaman SD hingga sampai detik ini. Kalianlah yang selalu memberi support atas segala perjuangan yang saya lakukan.

Selain itu, peneliti juga mengucapkan terimakasih kepada ilustrator dan animator komik digital yaitu Miladya Rahmawati yang sudah meluangkan waktunya untuk berdiskusi bersama berkenaan dengan skripsi ini sekaligus sudah sabar dalam menghadapi kepanikan peneliti selama proses pengembangan produk media komik digital ini.

Peneliti juga ingin mengucapkan terima kasih kepada para pengisi suara (*dubbing*) yang telah berkontribusi di dalam produk media komik digital yang dikembangkan, diantaranya yaitu, Ajeng, Alfira, Maydina, Adik Fiqri, Adik Rama, Septi, Azizah, Fadli, Bagus, Piston,dan Deddy. Terima kasih sudah mau direpotkan dan dikejar-kejar oleh peneliti untuk segera mengirimkan suara (*dubbingan*) dialognya. Semoga kebaikan yang kalian lakukan kepada peneliti dapat dibalas oleh Tuhan YME.

Tak lupa juga, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada Vika, teman seperjuanganku selama masa perkuliahan. Terima kasih sudah sangat mengerti dalam menghadapi sikap moody ku dan selalu memberikan support dalam diam. Terima kasih atas dukungan, keceriaan yang telah diukir selama masa perkuliahan.

Teman-teman seperjuangan Program Studi PGSD angkatan 2017 serta Organisasi-organisasi yang pernah peneliti ikuti seperti BEMP PGSD 2018, keluarga biro Entrepreneur, pengurus FIP Green Team 2018, Relawan dan Pengurus Community Development Universitas Negeri Jakarta 2019-2020, sebagai sarana menuangkan kebermanfaatan selama menjadi Civitas Akademika kampus tercinta, Universitas Negeri Jakarta

Demikian yang dapat peneliti sampaikan, semoga bantuan dan bimbingan yang telah diberikan mendapat balasan yang berlipat dari Allah SWT. Aamin. Peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dalam bidang pendidikan, seperti guru, peserta didik, mahasiswa, dan masyarakat

umum untuk mengetahui dan menambah wawasan pengetahuannya serta dapat diterapkan dan bisa dikembangkan lagi lebih lanjut.

Amiin...

Terima Kasih

Jakarta, 16 Juli 2021

Peneliti



Neng Fitri Andriani



## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	
SIDANG SKRIPSI KARYA INOVATIF.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vii
MOTTO .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xx
DAFTAR BAGAN.....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xxiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	15
C. Fokus Pengembangan .....	16
D. Perumusan Masalah .....	17
E. Kegunaan Hasil Penelitian .....	17
1. Kegunaan Secara Teoritis.....	17
2. Kegunaan Secara Praktis .....	18
<b>BAB II KAJIAN TEORITIK .....</b>	<b>20</b>
A. Penelitian Pengembangan .....	20

B. Media Pembelajaran .....	24
1. Pengertian Media Pembelajaran .....	24
2. Manfaat Media Pembelajaran .....	33
3. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	38
C. Komik Digital sebagai Media Pembelajaran .....	42
1. Pengertian Komik Digital.....	42
2. Komik sebagai Media Pembelajaran.....	50
3. Jenis Cerita Komik .....	56
4. Unsur-Unsur dalam Pembuatan Komik .....	57
5. Aplikasi Pembuatan Komik Digital.....	60
6. Kelebihan dan Kekurangan Media Komik Digital.....	61
D. Ilmu Pengetahuan Sosial di SD.....	63
1. Pengertian IPS di SD .....	63
2. Tujuan Pembelajaran IPS di SD.....	68
3. Materi Muatan IPS di Kelas IV SD .....	71
E. Pendidikan Karakter .....	74
1. Pengertian Pendidikan Karakter.....	74
2. Penguatan Pendidikan Karakter.....	80
F. Karakteristik Peserta Didik Kelas IV SD .....	86
G. Hasil Penelitian Relevan .....	92
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>100</b>
A. Tujuan Penelitian .....	100
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	101
C. Metode Penelitian .....	101
D. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data .....	103
1. Teknik Pengumpulan Data.....	103
2. Instrumen Pengumpulan Data.....	104
E. Langkah-langkah Penelitian .....	113
1. Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	114

2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	116
3. Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	124
4. Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	126
5. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	127
<b>F. Teknik Analisis Data.....</b>	<b>128</b>
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>131</b>
A. Kerangka Model Teoritis .....	131
1. Nama Produk.....	131
2. Karakteristik Produk.....	133
B. Hasil Pengembangan dan Uji Coba Produk .....	136
1. <i>Analyze</i> (Analysis) .....	137
2. <i>Design</i> (Perencanaan) .....	140
3. <i>Development</i> (Pengembangan) .....	150
4. <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	171
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	172
C. Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	193
1. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Nilai Karakter .....	193
2. Faktor Pendukung dan Penghambat.....	209
3. Kelebihan dan Kekurangan Produk Yang Dikembangkan .....	210
D. Keterbatasan Penelitian .....	213
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>215</b>
A. Kesimpulan .....	215
B. Implikasi.....	218
C. Saran .....	220
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>223</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>231</b>