

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, C. (2017). *Teori-Teori Pendidikan Klasik Hingga Kontemporer*. Yogyakarta: Katalog Dalam Terbitan.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Damanhuri. (2017). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Bekasi: Nurani.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, S. B. (2015). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Elizabeth, H. (2016). *Psikologi Perkembangan Edisi Kelima*. Jakarta: Erlangga.
- EMS, T. (2012). *Panduan Cepat Pemrograman Android*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- EMS, T. (2015). *Pemrograman Android dalam Sehari*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

I Gede Wawan Sudatha, I. M. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

I Made Tegeh, I. N. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran Mengenal, Merancang, dan Mempraktikannya*. Jogjakarta: DiIVA Press.

Juhara, Z. P. (2016). *Panduan Lengkap Pemrograman Android*. Yogyakarta: ANDI.

Kaelan, A. Z. (2010). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta: Paradigma.

Kuat Puji Prayitno, d. (2013). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Purwokerto: Universitas Jenderal Soedirman.

Marisa, d. (2013). *Komputer dan Media Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

Michael J. Hanaffin, K. L. (1998). *The Design, Development and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company.

Mukhid, A. (2009). *Media Pembelajaran Panduan Teori dan Praktik*. Jakarta: STAIN Pamekasan Press.

Nasution. (1993). *Psikologi Belajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Nawawi, I. (2015). *Dasar-Dasar Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar (PKn SD)*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Padli, Z. d. (2014). Aplikasi Pusat Panggilan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android. *Seminar Nasional Informatika*.
- Sadiman, A. S. (2015). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Slavin, R. E. (2019). *Psikologi Pendidikan Teori dan Praktik*. Jakarta: PT. Indeks .
- Soemarsono. (2001). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Soft, A. (2019). *Panduan Aplikasi Ispring Suite 9*. Retrieved 2019, from <https://ispringindonesia.com/panduan-aplikasi-ispring-suite-9-bag-1/>
- Surdawan, D. (2011). *Psikologi Pendidikan dalam Perspektif Baru*. Bandung: Alfabeth.
- Syam, N. (2019). Peningkatan Kualitas Pembelajaran PKn di Sekolah Dasar melalui Model Pengajaran Bermain Peran. *Perspektif Ilmu Pendidikan*, 109.

Team, F. (2018). *MT Manager Aplikasi Terpopuler Dikalangan Opreker.*

Retrieved Oktober 15, 2019, from

<https://fkdteamdepok.blogspot.com/2018/09/mt-manager.html>

Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pendidikan.* Jakarta: Kata Pena.

