

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Amri, Sofan. 2013. *Pengembangan & Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Surabaya : Prestaki Pustaka Publisher.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta
- Fecher, Timo. 2017 “*Motion Graphic Design Academy - The Basics Silver Edition.*” Germany.
- Heinich, dkk. (2005), *Instructional Media and Technologies for Learning*, New Jersey: Prentice-Hall, Inc.
- J. Frantiska Jr. 2016. *Creating Reusable Learning Objects*. SpringerBriefs in Educational Communications and Technology
- Jason Cole and Helen Foster. 2007. “[BOOKS BI] Using Moodle,” *O’Reilly Community Press.*,
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Meyer, Chris and Trish, 2013 . *Creating Motion Graphics with After Effects: Essential and Advanced Techniques*. Unie Kingdom: CRC Press.
- Prawiradilaga, Dewi S dkk. 2013 “*Mozaik Teknologi Pendidikan E-learning*”. Jakarta: Prenada Media Group
- Prawiradilaga, Dewi S. 2012 “*Wawasan Teknologi Pendidikan*”. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Punaji, Setyosari. 2013 *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana

Robert Maribe Branch and Tonia A. Dousay. 2015. *Survey of Instructional Design Models*. USA: Eric Clearinghouse on Information & Technology Syracuse University, h.41-92.

Rusman, 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta

Schlittler, and Paulo. 2014 "*Motion Graphics and Animation*. Presented at SAS, The Animator. Toronto, 17 Th

Sharon E.Smaldino dkk. 2008 *Instructional Technology & Media for Learning 8th Edition*, Pearson h.78

Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Siregar, Eveline. 2018. *Pemanfaatan Sumber Belajar*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kualitati*. (Bandung : ALFABETA Cv

Sumber Jurnal:

Adhi Yoga Utomo and Dianna Ratnawati. 2018. *Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK*. Taman Vokasi 6, no. 1 h.3 <https://jurnal.ustjogja.ac.id/> Diunduh pada tanggal 17 Januari 2021 Pukul 14.00 WIB

Alifia Fernanda Putri. 2019. Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas Perkembangannya. N3 h.5 <https://jurnal.iicet.org/> Diunduh pada tanggal 22 Desember 2020 Pukul 13.00 WIB

- Ardiansyah, Kunto Imbar Nursetyo, and Cecep Kustandi. 2020. *Pengembangan Video Knowledge Capture Mata Kuliah Difusi Inovasi Pendidikan Di Prodi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta*. Jurnal Pembelajaran Inovatif 3, No. 1 h.9 <http://journal.unj.ac.id/> Diunduh pada 16 Januari 2021 Pukul 15.30 WIB
- Fahmi Nugrohadhi and Rudi Susilana. 2018. *Efektivitas Penggunaan Media Motion Graphic Pada Pembelajaran Sainifik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Domain Kognitif*. Edutcehnologia Vol 2, no. 1 <https://ejournal.upi.edu/> Diunduh pada tanggal 13 Januari 2021 Pukul 19.00 WIB
- Lemi, Indriyani. 2019. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa*. Seminar Nasional Pendidikan FKIP Sultan Ageng Tirtayasa 2 Vol 2, No 1. <https://jurnal.untirta.ac.id/> Diunduh pada tanggal 18 Januari 2021 pukul 13.00 WIB.
- Luhulima, DA. 2016. *Pembelajaran Berbasis Video Untuk Anak Generasi Z*. Prosiding . h.6 <http://digilib.mercubuana.ac.id/> Diunduh pada tanggal 14 Januari 2021 pukul 14.00 WIB
- Relis Agustien, Nurul Umamah, and S Sumarno. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman Di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS*. Jurnal Edukasi 5, no. 1 h.3 <https://jurnal.unej.ac.id/> Diunduh pada tanggal 18 Januari 2021 pukul 13.00 WIB.
- Riwinoto. 2020. *Pembuatan Konten Multimedia untuk Pencegahan Penularan Virus*. *Journal of applied multimedia and networking*. Vol 2 No.2 <https://jurnal.polibatam.ac.id/> Diunduh pada tanggal 18 Januari 2021 pukul 13.00 WIB
- Rizqi Ilyasa Aghni. 2018. *Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi*, Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. XVI, No. 1. <https://journal.uny.ac.id/> Diunduh pada tanggal 23 Februari 2021 Pukul 15.00 WIB

Selli Mariko. 2020. *Prosiding Seminar Nasional Sains Perancangan Sistem Pendukung Perkuliahan Berbasis Elektronik Menggunakan Chamilo Learning Management System* 1, no. 1 h.31 <https://proceeding.unindra.ac.id/> Diunduh pada 24 Januari 2021 pukul 16.00 WIB

Syamsul Rizal and Birrul Walidain. 2019. *Pembuatan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Matakuliah Pengantar Aplikasi Komputer Universitas Serambi Mekkah*. Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan Dan Pengajaran 19, no. 2 <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/> Diunduh pada 24 Januari 2021 pukul 16.00 WIB

Steven D. Tripp and Barbara Bichelmeyer. 1990. "Rapid Prototyping: An Alternative Instructional Design Strategy," *Educational Technology Research and Development* 38, no. 1 h. 31–44, <https://www.researchgate.net/> Diunduh pada 3 Februari 2021 Pukul 12.00 WIB

Syaiputra Wahyuda Meisa Diningrat. 2019. *Desain Model Pembelajaran Online Sebagai Upaya Memfasilitasi Belajar Di Tempat Kerja*. Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh, Volume 20, No 1, <https://jurnal.ut.ac.id/> Diunduh pada tanggal 13 Februari 2021 Pukul 14.00 WIB

Tafonao. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol. 2. No.2 <http://jurnal.univetbantara.ac.id/> Diunduh pada 10 Januari 2021 Pukul 20.00 WIB

Wiranta Afif. 2018. *Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Matakuliah Sistem Belajar Terbuka Untuk Jurusan Kurikulum Dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta*. No.1 <http://ejournal.uika-bogor.ac.id/> Diunduh pada tanggal 13 Februari 2021 Pukul 15.00 WIB

Yesty Desca Refita Putri. 2017. *Pembuatan Motion Graphics Sebagai Media Sosialisasi & Promosi Untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas*. KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer 1, no. 2 <http://jurnal.kopertipindonesia.or.id/> Diunduh pada tanggal 28 Januari 2021 pukul 17.00 WIB