

BAB IV

HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian

Deskripsi data yang disajikan adalah deskripsi data variabel-variabel penelitian yang terdiri dari satu variabel terikat, yaitu kelincahan dan satu variabel bebas, yaitu permainan gobak sodor. Penyajian deskripsi data disajikan secara berturut-turut sebagai berikut :

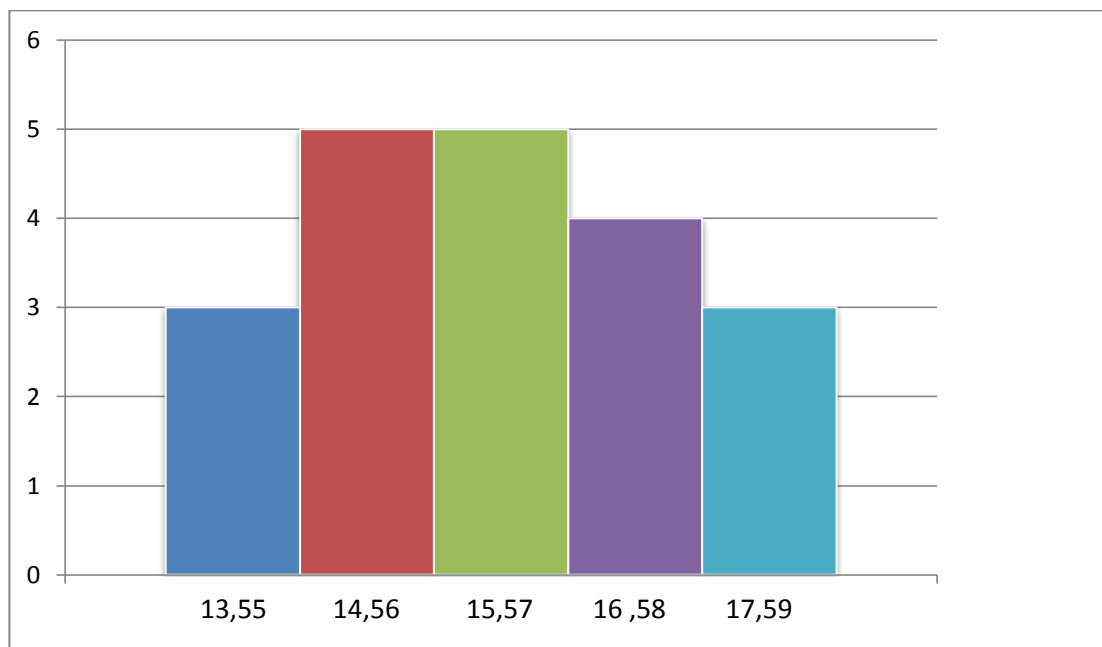
1. Hasil tes awal kelincahan melalui *compass drill*

Berdasarkan data penelitian untuk skor tes awal kelincahan, diperoleh catatan waktu tercepat adalah 13,32 dan catatan waktu terlambat 18,08 dengan rentang skor -4,76. Dari hasil analisis data diperoleh rata-rata 15,48 dan simpangan baku 1,41 dengan banyak kelas 5, dibuat distribusi frekuensi data tes awal seperti tabel 1. Untuk lebih memperjelas penyajian, maka data tes awal kelincahan dibuat dalam bentuk histogram seperti gambar 1.

Tabel 1. Daftar Frekuensi Skor Tes Awal Kelincahan *Compass drill*

| No | Kelas Interval | Frekuensi | | |
|--------|----------------|-----------|-------------|---------------|
| | | Absolut | Relatif (%) | Kumulatif (%) |
| 1 | 13,05-14,05 | 3 | 15 | 15 |
| 2 | 14,06-15,06 | 5 | 25 | 40 |
| 3 | 15,07-16,07 | 5 | 25 | 65 |
| 4 | 16,08-17,08 | 4 | 20 | 85 |
| 5 | 17,09-18,09 | 3 | 15 | 100 |
| Jumlah | | 20 | 100 | |

Gambar 1. Histogram Data Awal



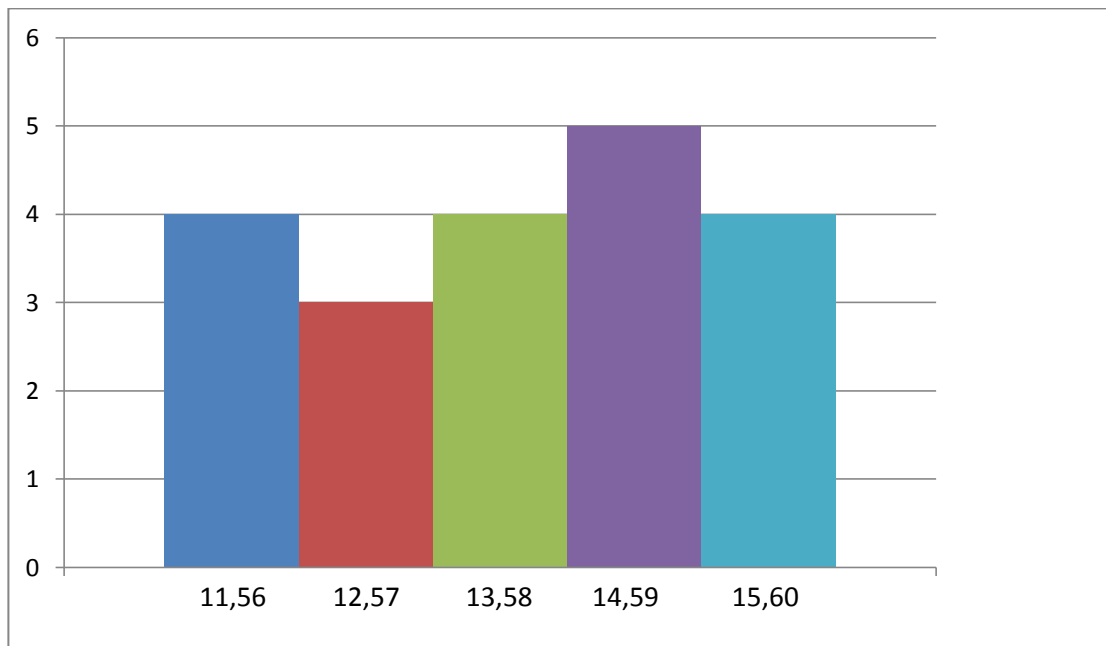
2. Hasil tes akhir kelincahan melalui *compass drill*

Berdasarkan data penelitian untuk skor tes akhir kelincahan, diperoleh catatan waktu tercepat adalah 11,62 dan catatan waktu terlambat 16,09 dengan rentang skor -4,47. Dari hasil analisis data diperoleh rata-rata 13,71 dan simpangan baku 1,43 dengan banyak kelas 5, dibuat distribusi frekuensi data tes akhir seperti tabel 2. Untuk lebih memperjelas penyajian, maka data tes akhir kelincahan dibuat dalam bentuk histogram seperti gambar 2.

Tabel 2. Daftar Frekuensi Skor Tes Akhir Kelincahan *Compass drill*

| No | Kelas Interval | Frekuensi | | |
|--------|----------------|-----------|-------------|---------------|
| | | Absolut | Relatif (%) | Kumulatif (%) |
| 1 | 11,06-12,06 | 4 | 20 | 20 |
| 2 | 12,07-13,07 | 3 | 15 | 35 |
| 3 | 13,08-14,08 | 4 | 20 | 55 |
| 4 | 14,09-15,09 | 5 | 25 | 80 |
| 5 | 15,10-16,10 | 4 | 20 | 100 |
| Jumlah | | 20 | 100 | |

Gambar 2. Histogram Data Akhir



B. Pengajuan Hipotesis

Dari hasil analisis data mengenai hasil tes awal dan tes akhir kelincahan *compass drill* diperoleh nilai thitung sebesar 15,90

Selanjutnya diuji dengan nilai t table pada taraf kepercayaan $\alpha = 0,05$ dan derajat kebebasan $N - 1 = 20 - 1 = 19$, diperoleh nilai t tabel sebesar 2,09. Dengan demikian nilai thitung $>$ nilai t tabel atau $15,90 > 2,09$.

Berdasarkan uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa hipotesis nol (H_0) ditolak dan hipotesis kerja diterima, yakni Permainan Gobak Sodor dapat meningkatkan kelincahan pada atlet taekwondo Dekade Klub Jakarta Timur.