

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, Ridwan, dkk. 2018. *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.

Adyatama Kurniawan, Nova. 2014. Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Catur Akuntansi Untuk Siswa Kelas XI IPS 2 SMA Negeri 1 Pleret Tahun Ajaran 2013/2014*. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.

Agustina Wynarti, Indah. 2018. "*Pengembangan Permainan Charades Sebagai Media Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Bisnis Ritel Kelas XI Pemasaran di SMK Negeri 2 Buduran*". *Jurnal Pendidikan Tata Niaga*, Volume 06, No 03.

Agustina, Marsiana. 2017. Skripsi: *Pembelajaran Akuntansi Berbasis Media Papan Catur Dipandu dengan Short Card Untuk Siswa SMK Risten Immanuel II*. Pontianak: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tanjungpura.

Cahyo Saputro, Birawan. 2017. "*Meningkatkan Hasil Belajar Sifat-Sifat Cahaya dengan Metode Inquiri pada Kelas V*". *Jurnal Mitra Pendidikan Online*, Volume 1, No. 9.

Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.

El Khuluqo, Ihsana. 2017. *Belajar dan Pembelajaran (Konsep Dasar, Metode dan Aplikasi Nilai-Nilai Spiritualitas dalam Proses Pembelajaran)*. Yogyakarta: Pusaka Belajar.

Gafur, Abdul. 2012. *Design Pembelajaran: Konsep, Model, dan Aplikasinya Dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.

Hamzah dan Lamatenggo, Nina. 2011. *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Hanafi. 2017. "*Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan*". *Jurnal Kajian Keislaman*, Volume 4, No 2.

Haryanto. 2019. "*Sains Untuk SD/MI Kelas V*". Jakarta: Penerbit Erlangga.

- Herlina, dkk. 2015. "*Meningkatkan Pemahaman Kosakata Bahasa Inggris Melalui Metode Permainan Bingo*", Jurnal Ilmiah VISI PPTK PAUDNI, Volume 10 No 2.
- Herlina, Raden. 2017. "*Flashcard Media: The Media For Developing Students Understanding For English Vocabulary At Elementary School*", Indonesian Journal of Educational Review, Volume 4, No 1.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Jamal, Hendry, dkk. 2006. *Teori & Teknik Bermain Catur (Karakter & Psikologi Catur)*. Jakarta: Restu Agung.
- Jansen, Susanne, dkk. 2019. *Assessing Students Understanding Of Models Of Biological Processes*". International Journal Of Science Education.
- Khasanah, Uswatun. 2019. Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berupa Permainan Catur Termodifikasi Pada Pokok Bahasan Fluida Statis*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Khobir, Abdul. 2009. "*Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif*". Jurnal Forum Tarbiyah, Volume 7, No 2.
- Mashuri, Hendra. 2015. "*Pengaruh Latihan Permainan Catur Terhadap Prestasi Akademik Siswa SD Se-Kabupaten Trenggalek*". Jurnal Sportif, Volume. 1 No. 1.
- Mulyasa. 2008. "*Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*". Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Muszali, Rozaireen, dkk. 2017. *B-Lead Model Approach In Physical Education Teaching And Learning*, Journal Universitas Pendidikan Sultan Idris, Malaysia.
- Pane, Aprida. 2017. "*Belajar dan Pembelajaran*". Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman , Volume 3, No 2.

- Poston, David. 2010. *Chess Benefits For Kids*. *Journal New Mexico Scholastic Chess Organization*.
- Puji Lestari, Yuli. 2018. Skripsi: *Penerapan PBL (Problem Based Learning) Berbantuan Media Papan Catur untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Kelas IV SD Negeri Sugihan 01*. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- Purnama Sari, Sondang dan Septa, Andy. 2014. Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Catur Matematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematika Siswa Sekolah Dasar*. Medan: Universitas Terbuka.
- Rizema Putra, Sitiataya. 2013. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*. Jogjakarta: Diva Press.
- Rohani, Ahmad. 2014. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Rohmansyah, Nur Aziz. 2018. "Pembelajaran Bermaian Terintegrasi dengan Perkembangan Anak Usia Dini". *Jurnal Ilmiah Penjas*. Volume 4, No 1.
- Rusdi. 2018. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan: Konsep, Prosedur, dan Sintesis Pengetahuan Baru*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, Arief, dkk. 2012. *Media Pendidikan; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sagala, Syaiful. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Samatowa, Usman. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks Permata Puri Media.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Kencana.
- Setyo Putro Pribowo, Fitroh. 2018. "Pengembangan Instrumen Validasi Media Berbasis Lingkungan Sekitar". *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan*. Volume 18, No 1.
- Simon, Rochidi, dkk. 2007. *Model Permainan Di Sekolah Dasar Berdasarkan Pendekatan DAP (Developmentally Appropriate Practice)*. Penelitian Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

- Sujana, Atep. 2014. *Dasar-dasar IPA: Konsep dan Aplikasinya*. Bandung: UPI Press.
- Sulthon. 2016. "*Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan Bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah*". *Jurnal Elementary*, Volume 4, No 1.
- Susilana, Rusdi dan Riyana, Cepi. 2007. *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Tatang. 2012. *Ilmu Pendidikan*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Trianto. 2014. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Triharso, Agung. 2013. *Permainan Kreatif & Edukatif Untuk Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Usman, Herlina. 2019. "*Pelatihan Media Pembelajaran Flashcard Media Berbasis HOTS Di Sekolah Dasar Negeri Kecamatan Ciputat*", *Jurnal Dinamika Sekolah Dasar*.
- Usman, Herlina, Lestari, Ika, dkk. 2019. "*English Language Book Reading Based on Contextual Teaching and Learning (CTL) for Elementary School Students*", *Revista de Ciencias Humanas y Sociales Año 35*.