

**PENGEMBANGAN GAME PEMBELAJARAN KUIS
INTERAKTIF BERBASIS KOMPUTER PADA MATA
PELAJARAN PKN KELAS V SD**



DENNY GUNAWAN

5235111814

Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
DAN KOMPUTER
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2016