

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kahadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia dan hidayahnya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ **Pengembangan game pembelajaran kuis interaktif berbasis komputer pada mata pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan kelas V SD** “. Yang merupakan persyaratan untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer pada Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Keterbatasan kemampuan saya dalam penelitian ini, menyebabkan saya sering menemukan kesulitan. Oleh karena itu skripsi ini tidaklah dapat terwujud dengan baik tanpa adanya bimbingan, dorongan, saran – saran dan bantuan dari berbagai pihak. Maka sehubungan dengan hal tersebut, pada kesempatan ini saya ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Dr.Yuliatri Sastrawijaya, M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta
2. Prasetyo Wibowo Yunanto, S.T, M,Eng dan Bambang Prasetya Adhi, S.Pd, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis

Terimakasih juga saya ucapkan kepada keluarga, teman-teman dan SD Negeri Cipinang Besar Utara 05 Pagi Jakarta atas bantuan dan kerjasamanya. Semoga segala kebaikan, keikhlasan, kesabaran, doa dan bantuan yang diberikan kepada saya sebagai peneliti akan mendapat balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT, Amin.

Saya menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna, untuk itu saya mohon maaf apabila terdapat kekurangan dan kesalahan baik dari isi maupun tulisan. Akhir kata, saya berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya.

Penulis



Denny Gunawan

5235111814