

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji, W. N. (2017). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Alifudin, F. (2011). Model Pembelajaran Permainan Sederhana Dalam Penjasorkes Pada Siswa Kelas Iii Sdn 2 Tambakrejo Kecamatan Patebon.
- Anggi Feri Setiadi, Rumini, H. W. (2015). Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Dalam Penjasorkes Melalui Permainan Lompat Bergandeng Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*, 4(5), 1807–1813.
- Ardiyanto, A. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kjasar Anak Tunagrahita Ringan.
- Bakhtiar, W. (2010). Pembelajaran Teknik Dasar Lompat Jauh Melalui Permainan Rangkaian 3 Pos Pada Siswa Kelas V Sd Negeri Bumijawa 07 Kecamatan Bumijawa Kabupaten Tegal Tahun 2013. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*, 21(1), 1–11. Retrieved from <http://periodicos.uem.br/ojs/index.php/RevEducFis/article/view/6713/5702>
- Bahtiar, C. L. (2013). MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP PEMBELAJARAN LOMPAT JAUH PADA KABUPATEN GROBOGAN.
- Benny A. Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran*, (Jakarta: Dian Rakyat, 2009).

- Borg, W.R dan Gall, M.D. *Educational Research An Introduction*.1983
- Ed Jacoby, *Winning Jump and Pole Vault* (USA : Human Kinetics, 2009)
- Erika, Y. (2015). Pengembangan Model Permainan Lompat Kodok dalam Pembelajaran Penjasorkes pada Siswa Kelas IV SDN 3 Tumpangkrasak Kecamatan Jati Kabupaten Kudus tahun 2013. *Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations*, 4(7), 1957–1962.
- Harijanti, N. U. R. S. R. I. (2007). Pada Mata Pelajaran Geografi Dengan Model Assure Di Kelas X D Man Tempursari.
- Hasibuan, R. (2014). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Pembelajaran Media Rintangan Pada Siswa Kelas XI SMA Swasta 1 Kabanjahe Kabupaten Karo Tahun Ajaran 2013/2014, 20(September).
- Hilmi et al. (2018). Upaya Peningkatan Hasil Lompat Jauh gaya Jongkok Dengan Metode Bermain Lompat Dan Loncat Lingkaran Berjenjang Kelas VII MTs Negeri Banyuwangi, *d*(2), 512–528.
- I Made Tegeh, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan, *Model Penelitian Pengembangan* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014)
- Ipang&Heri. (2014). Pengembangan Permainan Tradisonal Gobak Sodor Bola dalam Pembelajaran Penjas pada Siswa SD, 4.
- Kurnia Aziz Setyawan, R. L. (2015). MODEL PENGENALAN PERMAINAN DALAM PEMBELAJARAN LOMPAT JAUH PADA SISWA KELAS ATAS SEKOLAH DASAR. *Jurnal Keolahragaan*, 3(1), 106–116.
- Lestariyanto, D. (2015). PENGEMBANGAN MODELPEMBELAJARAN LOMPAT JAUH MELALUI PERMAINAN LOMPAT BAMBU PADA

SISWA KELAS V SD NEGERI 4 WULUNG KECAMATAN RANDU  
BLATUNG KABUPATEN BLORA TAHUN 2013, 4(7), 1957–1962.

Linah, N. (2013). Upaya Meningkatkan Hasil Pembelajaran Lompat Jauh Melalui Pendekatan Bermain Longu Pada Siswa Kelas V SDN 05 Jebed Kecamatan Taman Kabupaten Pemalang Tahun 2013.

Lutwianto, T. A. (2014). Bravo's Jurnal Program Studi Pendidikan Jasmani dan Kesehatan STKIP PGRI Jombang ISSN: 2337-7674, 2(3), 89–97.

Maksum, H. (2017). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lompat Jauh dengan Permainan. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 6(1), 42–53.

Mark Guthrie, Sukes Melatih Atletik (USA : Human Kinetics, 2008).

M. Atwi Suparman. *Desain Instruksional Modern*. 2012

Muhamat Rizal Kurniawan. *Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas*, 559–563. Retrieved from <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/issue/archive>

Nugroho, D. A. (2012). Upaya Meningkatkan Kemampuan Gerak Dasar Lokomotor Melalui Aplikasi Permainan Beregu Pada Siswa Kelas III SDN 1 Gancang Kecamatan Gumelar Kabupaten banyumas Tahun Pelajaran 2011/2012, (September).

OKTARINA YOGA JATIKUSUMA. (2014). MODEL PEMBELAJARAN KESEIMBANGAN PERMAINAN ESTAFET BOLA DI LINGKUNGAN PERSAWAHAN, 1(2).

Prahardika, G. S. (2015). Pengembangan Model Pembelajaran Lompat jauh Gaya

- Jongkok Dengan Pendekatan Permainan Harling Pada Siswa Sekolah Dasar, *4(7)*, 1957–1962.
- Prasetyo, K. (2016). BELAJAR LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK PADA SISWA KELAS 5 SEKOLAH DASAR Koko Prasetyo Program Studi PGSD , FKIP , Universitas Veteran Bangun Nusantara Sukoharjo, 196–205.
- Pratomo, T. B. (2011). APLIKASI MODEL PAKEM TERHADAP PENINGKATAN KEMAMPUAN GERAK DASAR ANAK, 1–17.
- Qomara, D. (2016). PENGEMBANGAN PERMAINAN TIBOY UNTUK PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN Dwi Qomara, *3*, 51–59.
- Rachman, I. (2013). *PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN ATLETIK MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN FORMULA 1 ( RUN , JUMP , THROW ) PADA SISWA KELAS VII SMP N 5 PEMALANG KABUPATEN PEMALANG TAHUN 2013 SKRIPSI UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG TAHUN 2013* (Vol. 1).
- Ramadhan, G. (2017). Meningkatkan Rangkaian Gerak Lompat Tinggi Melalui Metode Jigsaw Dan Pembelajaran Yang Dikemas Dalam Bentuk Permainan. *S p o R T I V E*, *2(1)*, 61.
- Ria, A. &. (2015). *Jurnal Keolahragaan*, *3(April)*, 16–28.
- Rizal, Kurniawan, M. (2014). Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas Iv Sdn Bibis 113 Surabaya Tahun Ajaran 2013-2014
- Rumini. (2010). Pembelajaran Permainan KID’S Athletics Sebagai Wujud

- Pengembangan Gerak Dasar Atletik Pada Anak. *Journal of Physical Education, Health and Sport.*, 10(1), 19–24.  
<https://doi.org/10.1016/j.ejogrb.2012.06.022>
- Sumarsono, A. (2017). Implementasi Model Pembelajaran Atletik Melalui Permainan Berbasis Alam, 4, 70–83.
- Sunarso, E. (2018). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Atletik Materi Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas V-A Sdn Tropodo I, 1(1).
- Wahyuni, I. N. (2017). Pengembangan Modul Edukasi Literasi Keuangan Islam dan Produk Halal dengan “ADDIE.” *Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis*.
- Will Freeman. *Track and Field Coaching Essentials* (USA : Human Kinetics, 2015)
- Winarni, A. & S. (2016). Model Pembelajaran Integratif Penjasorkes Materi Atletik Dengan Pendidikan Ipa Materi Biologi Untuk Siswa SMP, 4(September), 175–185.
- Yani, F. A. (2011). Upaya Mengoptimalkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Memodifikasi Alat Bantu Pembelajaran Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas 4 SD Negeri Saren 1 Kalijambe Kabupaten Sragen Tahun Ajaran 2010/2011.
- Yuliawan, E. (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Lompat jauh Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cerdas Sifa*, 84(1), 487–492. Retrieved from <http://ir.obihiro.ac.jp/dspace/handle/10322/3933>

