

**PEMBELAJARAN MATERI KEBERAGAMAN AGAMA DI  
INDONESIA MELALUI MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL  
PADA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR**



**Jatu Wahyu Wicaksono  
No Reg. 9918817022**

**Tesis yang Ditulis untuk Memenuhi  
Persyaratan Memperoleh Gelar Magister**

**PASCASARJANA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2021**

## PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN UJIAN TESIS

Pembimbing I

Pembimbing II



Prof. Dr. M. Japar, M.Si  
Tanggal : 26 Agustus 2021

Erry Utomo, M.Ed, Ph.D  
Tanggal : 24 Agustus 2021

Mengetahui,  
Koordinator Program Magister  
Pendidikan Dasar



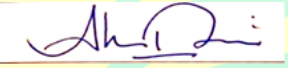




Erry Utomo, M.Ed, Ph. D  
Tanggal : 24 Agustus 2021

Nama : Jatu Wahyu Wicaksono  
No. Registrasi : 9918817022  
Angkatan : 2017

ABSTRACT

PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN UJIAN TESIS

No.	Nama	TandaTangan	Tanggal
1.	Erry Utomo, M.Ed, Ph.D (Pembimbing II) (Koorprodi)		24 Agustus 2021
2.	Prof. Dr. M. Japar, M.si (Pembimbing I)		26 Agustus 2021
3.	Prof. Dr. Ir. Arita Marini, M.E (Penguji)		23 Agustus 2021
4.	Prof. Dr. Sarkadi, M.Si (Penguji)		26 Agustus 2021
5.	Dr. Herlina.M.Pd (Penguji)		23 Agustus 2021

Nama : Jatu Wahyu Wicaksono

No. Registrasi : 9918817022

***DESIGN LEARNING OF RELIGIOUS DIVERSITY IN INDONESIA USE  
DIGITAL COMIC MEDIA ON GRADE FIVE CLASS ELEMENTARY SCHOOL  
STUDENTS***

**JATU WAHYU WICAKSONO**

The purpose of this study was to improve Temarik learning in Class V Elementary Schools by using digital-based comic learning media. The method used is descriptive qualitative. The sampling technique used is random. The research subjects were 30 grade V students of SD Negeri Penggung I in Cirebon City. The instruments used in this study were questionnaires and interview sheets. The results showed that the development of digital-based comic media was needed, especially to support the learning of Pancasila and Civics Education and Social Studies content which tended to be abstract, especially material on the socio-cultural diversity of society. Comic products that are planned to be developed will be disseminated through digital media and printed with a scanned QR code so that they can be connected to the gadget.

**Keywords:** Digital Comic; Social Learning; Elementary School

## ABSTRAK

### PEMBELAJARAN MATERI KEBERAGAMAN AGAMA DI INDONESIA MELALUI MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL PADA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR

JATU WAHYU WICAKSONO

Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan pembelajaran Tematik di Kelas V Sekolah Dasar dengan penggunaan media pembelajaran komik berbasis digital. Metode yang digunakan adalah deskriptif kualitatif. Teknik sampling yang digunakan adalah random. Subjek penelitian yaitu 30 siswa kelas V SD Negeri Penggung I Kota Cirebon. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini yaitu kuesioner dan lembar wawancara. Hasil penelitian menunjukkan, pengembangan media komik berbasis digital dibutuhkan, terutama untuk menunjang pembelajaran muatan PPKN dan IPS yang cenderung bersifat abstrak khususnya materi keragaman sosial budaya masyarakat. Produk komik yang rencana akan dikembangkan akan disebarluaskan melalui media digital serta dicetak dengan mencantumkan scan qr code sehingga dapat terhubung dengan gadget.

**Kata Kunci :** Komik Digital, Pembelajaran Tematik, Sekolah Dasar

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:


Nama : Jatu Wahyu Wicaksono  
NIM : 9918817022  
Tempat/Tanggal Lahir : Salatiga, 10 Nopember 1993  
Program : Magister  
Program Studi : Pendidikan Dasar

Dengan ini menyatakan bahwa tesis dengan judul “PEMBELAJARAN MATERI KEBERAGAMAN AGAMA DI INDONESIA MELALUI MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL PADA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR” merupakan karya saya sendiri, tidak mengandung unsur plagiat dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan benar.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 28 Agustus 2021

Saya yang menyatakan,

  
(JATU WAHYU WICAKSONO)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : JATU WAHYU WICAKSONO  
NIM : 9918817022  
Fakultas/Prodi : MAGISTER PENDIDIKAN DASAR  
Alamat email : jatuwahyuwicaksono@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi  Tesis  Disertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PEMBELAJARAN MATERI KEBERAGAMAN AGAMA DI INDONESIA  
MELALUI MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL PADA SISWA  
KELAS V SEKOLAH DASAR

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 3 November 2021



(JATU WAHYU WICAKSONO)  
nama dan tanda tangan

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya pada peneliti, akhirnya peneliti dapat menyelesaikan penyusunan tesis yang berjudul: **“PEMBELAJARAN MATERI KEBERAGAMAN AGAMA DI INDONESIA MELALUI MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL PADA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR”** tesis ini ditulis dalam rangka memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar Magister pada Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Peneliti menyadari bahwa tesis ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu, peneliti berterima kasih kepada semua pihak yang secara langsung dan tidak langsung memberikan kontribusi dalam penyelesaian ini. Secara khusus pada kesempatan ini peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Komaruddin, M.Si selaku Rektor Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk menimba ilmu di Kampus Universitas Negeri Jakarta dengan segala fasilitas yang tersedia.
2. Prof. Dr. Dedy Purwana E.S., M. Bus selaku Direktur Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan kenyamanan selama menjalani proses pembelajaran.
3. Erry Utomo, M.Ed., Ph.D selaku Koordinator Prodi Pendidikan Dasar Universitas Negeri Jakarta sekaligus Pembimbing II yang membina peneliti dalam penyusunan tesis ini.
4. Prof. Dr. M. Japar, M.Si selaku Pembimbing I yang selalu memberikan bimbingan, motivasi dan mendorong agar peneliti selalu fokus dalam menyelesaikan pendidikan dan penelitian tesis ini.
5. Rekan-rekan mahasiswa Pasca Sarjana Pendidikan Dasar yang dengan semangat kebersamaannya kita sama-sama telah mampu menyelesaikan pendidikan dan menuntaskan tesis ini dengan baik.
6. Keluarga yang selalu hadir dalam setiap perjuangan peneliti dalam awal perkuliahan hingga penulisan tesis ini
7. Rekan-rekan Big Team Gamma Cooperation yang selalu memberikan dukungan moral dan moril terhadap seluruh kegiatan pendidikan peneliti, hingga peneliti dapat menyelesaikan rangkaian pendidikan tersebut.



Peneliti menyadari bahwa tesis ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan, semoga tesis ini dapat bermanfaat khususnya bagi pihak-pihak yang membutuhkan demi penelitian yang lebih sempurna.

Jakarta, Agustus 2021

Peneliti



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Perumusan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	7
<b>BAB II KAJIAN TEORITIK.....</b>	<b>8</b>
A. Deskripsi Konseptual .....	8
1. Media Pembelajaran.....	8
2. Media Komik Digital .....	9
3. Komik Sebagai Media Pembelajaran .....	12
4. Kelebihan Komik Sebagai Media Pembelajaran.....	15
5. Karakteristik Siswa Sekolah Dasar .....	16
B. Kerangka Teoretik .....	19
C. Rancangan Desain Komik Dgital untuk Pembelajaran Tematik Siswa Sekolah Dasar 22	
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
A. Jenis Penelitian.....	25
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
C. Karakteristik Produk yang dikembangkan.....	26
D. Langkah Langkah dalam Penelitian.....	27
E. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Media Pembelajaran .....	30
a. Uji Kelayakan oleh Ahli.....	30
b. Uji Kelayakan Siswa .....	33
F. Teknik Pengumpulan dan Analisis Data.....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>37</b>

A. Hasil .....	37
1. Karakteristik Pengembangan Media Komik Berbasis Digital Untuk Pembelajaran Tematik Siswa Kelas V Sekolah Dasar .....	37
2. Analisis Kebutuhan Produk.....	38
3. Perancangan dan Pengembangan Produk.....	39
4. Implementasi dan Evaluasi.....	46
1. Validasi ahli media .....	46
2. Validasi ahli Bahasa .....	48
3. Validasi Ahli Materi .....	50
5. Uji Coba Lapangan.....	51
6. Uji Efektivitas Pengembangan Media Komik Berbasis Digital Untuk Pembelajaran Tematik Siswa Kelas V Sekolah Dasar .....	53
B. Pembahasan.....	54
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLEMENTASI DAN SARAN .....</b>	<b>57</b>
A. Kesimpulan .....	57
B. Implikasi .....	57
C. Saran .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>59</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>64</b>

