

DAFTAR PUSTAKA

- Andayani, A. M. (2004). *Pendidikan Agama Islam Berbasis Kompetensi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Chusni, M. M. (2018). *Appy Pie untuk Edukasi Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Darajat, Z. (1992). *Ilmu Pengetahuan Islam*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Depdiknas. (2003). *Kurikulum 2004 Standar Kompetensi Pendidikan Agama Islam Sekolah Menengah Atas Dan Madrasah Aliyah*. Jakarta: Pusat Kurikulum Balitbang Depdiknas.
- Depdiknas Jendral Direktorat Pendidikan Dasar, L. d. (2004). *Pedoman Khusus Pengembangan Silabus Berbasis Kompetensi Sekolah Menengah Pertama*. Jakarta.
- Ghofur, A. (2018). *Model Pembelajaran Berbasis Information And Communication Technology (Ict) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI)*, . Surakarta: Universitas Nahdlatul Ulama Surakarta.
- Huda, F. A. (t.thn.). *Macam-Macam dan Jenis Penelitian Pengembangan*. Dipetik Maret 26, 2019, dari <https://fatkhan.web.id/macam-macam-dan-jenis-penelitian-pengembangan/>
- Husnaini, A. N. (2016). *AziPengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kompetensi Menjelaskan Pemasangan Komponen dan Sirkuit Programmable Logic Controller (PLC)*. Yogyakarta: UNY.
- Musfiqon, H. (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Nisa. (t.thn.). *Kreatifitas dan Inovasi*. Dipetik Juli 3, 2019, dari Scribd: <https://www.scribd.com/document/358979534/BAB-II-LANDASAN-TEORI-KREATIVITAS-DAN-INOVASI>
- Nugroho, H. (2012, Agustus 11). *Wordpress*. Dipetik Juli 6, 2019, dari Pembelajaran PAI Berbasis ICT: , <https://herynugrohoyes.wordpress.com/2012/08/11/pembelajaran-pai-berbasis-ict/>
- Oktiana, G. D. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi*

Kompetensi Dasar Membentuk Ihtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun 2014/2015. Yogyakarta: UNY.

- Purbasari, R. J. (2012). Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk siswa SMA kelas X. *Jurnal Pendidikan, I(2)*, 3-23.
- Setiani, P. (2018). *Penggunaan Appypie Untuk Mengembangkan Media Aplikasi Android Pada Pembelajaran Tumbuhan Hijau Di Kelas V Sekolah Dasar.*, Jambi: Universitas Jambi.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.
- Susanti, Y. (2016, Januari). *Blogspot.* Dipetik Juli 6, 2019, dari Pembelajaran PAI Berbasis Internet: http://yayususanti.blogspot.com/2016/01/pembelajaran-pai-berbasis-internet_17.html
- Widodo, E. P. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian.* Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Yuntoto, S. (2015). *Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Kompetensi Pengoperasian Sistem Pengendali Elektronik Pada Siswa Kelas XI SMKN 2 Pengasih.* Yogyakarta: UNY.
- Zuhartini. (2004). *Metodologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.* Malang: UIN Press.