

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Perumusan Masalah	9
E. Kegunaan Penelitian	10
BAB II KERANGKA TEORITIK, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	
A. Deskripsi Teoritik	12
1. Operasi Penjumlahan	12
a. Pengertian Operasi Penjumlahan	12
b. Tahapan Kognitif Kemampuan Penjumlahan Anak Usia 5-6 Tahun	17
2. Hakikat Permainan	21
a. Pengertian Bermain	21
b. Jenis Permainan	23
c. Pengertian Permainan Papan (Board Game)	24
d. Jenis Permainan Papan (Board Game)	26
e. Langkah-langkah Permainan Papan Tangga Pintar	27
B. Hasil Penelitian yang Relevan	30
C. Kerangka Berpikir	34
D. Hipotesis Penelitian	38

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A.	Tujuan Penelitian	40
B.	Tempat dan Waktu Penelitian	40
C.	Metode dan Desai Penelitian	41
	1. Metode Penelitian	41
	2. Desain Penelitian	43
D.	Perlakuan.....	45
E.	Validasi Eksperimen	47
F.	Teknik Pengambilan Sampel	48
	1. Populasi dan Sampel.....	48
	2. Teknik Pengambilan Sampel	49
G.	Teknik Pengumpulan Data.....	52
	1. Variabel Penelitian.....	52
	2. Definisi Konseptual	52
	3. Definisi Operasional.....	53
	4. Instrumen Peneltian.....	54
	5. Instrumen Uji Coba	56
	a. Pengujian Validasi	57
	b. Perhitungan Reliabilitas	60
H.	Teknik Analisis Data	61
	1. Uji Normalitas	62
	2. Uji Homogenitas	63
	3. Uji Hipotesis.....	64
I.	Hipotesis Statisitk.....	66

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Deskripsi Data.....	68
B.	Pengajian Persyaratan Analisis	76
	1. Pengujian Normalitas.....	76
	2. Pengujian Homogenitas.....	79

C. Pengujian Hipotesis	81
D. Pembahasan Hasil Penelitian	87

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

A. Kesimpulan	94
B. Implikasi.....	98
C. Saran	100

DAFTAR PUSTAKA.....	102
---------------------	-----

LAMPIRAN

DOKUMENTASI