

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 1993. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Aunnurahman. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Bahri, Syaiful. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Ginanjari, Anton. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Mata Kuliah Pemindahan Tanah Mekanik*. Skripsi. Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Hermansyah, Asep Roni. 2011. *Buku Panduan Merakit Komputer*. Jakarta: FillaPress
- Hikmah, Farida Nur. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Fiqih Berbasis Macromedia Flash 8 sebagai Sumber Belajar bagi Siswa Mts Kelas VIII Semester 2*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- KBBI. 2015. *Pengertian Komputer*, <http://kbbi.web.id/komputer/>
- Madcoms. 2012. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Jakarta: Andi Offset
- Napisah. 2004. *Modul Pembelajaran Berbasis Multimedia "Merakit Personal Computer (PC)"*. Skripsi. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah
- Purwanto, Paulus Joko. 2006. *Kupas Tuntas Harddisk*. Yogyakarta: Gava Media
- Rohani, Ahmad. 2000. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sadiman, Arif. 1986. *Media Pendidikan: Pengantar Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: C. V. Rajawali
- Setiani, Rina. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Mengapresiasi Teks Cerita Pendek Berbasis Adobe Flash CS5 Untuk Kelas XI SMA*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Siswati. 2013. *Perakitan Komputer Semester 1 untuk SMK/MAK Kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan & Kebudayaan

- Sudono, Anggani. 2007. *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: Grasindo
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Tantono, Billy. 2014. *Analisis dan Desain Kebutuhan Elemen Multimedia Video pada Sistem Repositori Multimedia Pembelajaran Perakitan Komputer di Sekolah Menengah Kejuruan*. Skripsi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta
- Vaughan, Tay. 2012. *Multimedia: Making It Work Ed ke-8*. New York: McGraw-Hill Education
- Wahana. 2014. *Pengenalan, Permasalahan, dan Penanganan Hardware Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset
- Wahyono, Teguh. 2006. *Membeli, Memilih Komponen dan Merakit Komputer Sendiri*. Yogyakarta: Gava Media