

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	(1)
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
<i>ZUSAMMENFASSUNG</i>	v
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6

D. Perumusan Masalah	6
E. Kegunaan Penelitian	6

BAB II. KERANGKA TEORI

A. Deskripsi Teoritis	7
1. Model Pembelajaran	7
1.1. Tahap Pembelajaran	9
2. Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	10
2.1. Permainan <i>Buchstabenchaos</i>	14
3. Keterampilan Menulis	15
B. Penelitian yang Relevan	19
C. Kerangka Berpikir	20
D. Hipotesis Penelitian	22

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian.....	23
B. Lingkup Penelitian	23
C. Waktu dan Tempat Penelitian	23

D. Metode Penelitian.....	23
E. Populasi dan Sampel	24
F. Variabel-variabel	25
G. Defenisi Konseptual	25
1. Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	25
2. Keterampilan Menulis	26
H. Defenisi Operasional	26
I. Instrumen Penelitian	29
J. Validitas dan Reliabilitas.....	31
1. Pengujian Validitas	31
2. Reliabilitas	32
K. Teknik Analisis Data	33
L. Hipotesis Statistik	34

BAB IV. HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data	35
B. Interpretasi.....	36
C. Keterbatasan Penelitian	38

BAB V. PENUTUP

A. Kesimpulan	40
B. Implikasi	41
C. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42