

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, D. (2016). Aplikasi Pembelajaran Citra Dengan Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction (Cai). *Jurnal Riset Komputer (Jurikom)*, 3(4), 1–4. Retrieved From [Http://E-Jurnal.Pelitanusantara.Ac.Id/Index.Php/Jipn/Article/View/292](http://E-Jurnal.Pelitanusantara.Ac.Id/Index.Php/Jipn/Article/View/292)
- Abduljabar, B. (2014). Memperkokoh Pendidikan Karakter Melalui Mediasi Aktivitas Jasmani Berbasis Nilai. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 4(1), 97–107.
- Aji, W. N. (2017). Model Pembelajaran Dick And Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/Kls.V1i2.3631>
- Alifudin, F. (2011). Model Pembelajaran Permainan Sederhana Dalam Penjasorkes Pada Siswa Kelas Iii Sdn 2 Tambakrejo Kecamatan Patebon.
- Anggi Feri Setiadi, Rumini, H. W. (2015). Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Dalam Penjasorkes Melalui Permainan Lompat Bergandeng Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Journal Of Physical Education, Sport, Health And Recreations*, 4(5), 1807–1813.
- Ardiyanto, A. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kjaras Anak Tunagrahita Ringan.
- Asnaini. (2014). Modifikasimedia Pada Sub Pokok Bahasantolak Peluru Untuk Ketuntasanhasil Pembelajaranpendidikan Jasmani. *Jurnal Sport Pedagogy*, 4(2).
- Badu, R. (2011). Pengembangan Model Pelatihan Permainan Tradisional Edukatif Berbasis Potensi Lokal Dalam Meningkatkan Kemampuan Dan Keterampilan Orang Tua Anak Usia Dini Di Paud Kota Gorontalo. *Jurnal Penelitian Dan Pendidikan*, 8(1), 70–77.
- Bajuri, P. E. (2017). Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi Universitas Nusantara PGRI Kediri 67. *Jurnal Sportif*, 2(2), 67–75.
- Bangun, M. W. A. (2018). Pemanfaatan Hasil Modifikasi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Di Slb-Ypac Cabang Medan. *Physical Education Health And Recreation*, 2(2), 97–106.
- Bayu Nugraha. (2015). Pendidikan Jasmani Olahraga Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*, 4(1), 557.
- Bintari. (N.D.). Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102.
- Dalton, W., & Rachman, H. A. (2014). Modifikasi Model Pembelajaran Sport Education Berbasis Kejuaraan Untuk Guru Penjas Smp. *Jurnalkeolahraagaan*, 2(3), 106–118.
- Darmayanti, S. E., & Wibowo, U. B. (2016). Evaluasi Program Pendidikan Karakter Di

- Sekolah Dasar Kabupaten Kulon Progo. *Jurnal Prima Edukasia*, 2(2), 223.
<https://doi.org/10.21831/jpe.v2i2.2721>
- Deddy&Taufiq. (2015). Pengaruh Modifikasi Permainan Bolavoli Terhadap Kerjasama Siswa Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani , Olahraga Dan Kesehatan (Studi Pada Siswa Kelas X Boga 1 Smkn 3 Probolinggo) Deddy Kurniawan Taufiq Hidayat Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 03(1), 20–24.
- Efendi, D. (2016). Upayameningkatkan Hasil Belajar Tolak Peluru Gayao'brien Melalui Modifikasi Bola Plastik. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan "Gelora,"* 3, 421–427. Retrieved From
http://www.mext.go.jp/B_Menu/Hakusho/Html/Hpaa201601/Detail/1374359.htm
- Erika, Y. (2015). Pengembangan Model Permainan Lompat Kodok Dalam Pembelajaran Penjasorkes Pada Siswa Kelas Iv Sdn 3 Tumpangkrasak Kecamatan Jati Kabupaten Kudus Tahun 2013. *Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations*, 4(7), 1957–1962.
- Fatmawati, D. (2013). Penerapan Teori Jerold E. Kemp Berbasis Metode Pq4r Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas X Tsm Pada Materi Pokok Program Linear Di Smkn 1 Gerung Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Lensa Pendidikan Fisika*, 1(1), 44–49.
- Ferianto, B. (2015). Penjaskesrek Fkip Uns Journal Of Phedheral
<http://jurnal.fkip.uns.ac.id> <http://penjaskesrek.fkip.uns.ac.id>. *Phederal*, 11(2).
- Friskawati, G. F. (2015). Implementasi Pembelajaran Penjas Berbasis Masalah Gerak Pada Siswa Tunarungu Gita. *Jurnal Pendidikan Unsika*, 3(1), 79–96.
- Harjasuganda, D. (2008). Pengembangan Konsep Diri Yang Positif Pada Siswa Sd Sebagai Dampak Penerapan Umpan Balik (Feedback) Dalam Proses Pembelajaran Penjas. *Jurnal Pendidikan Dasar*, (April).
- Hasibuan, R. (2014). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Pembelajaran Media Rintang Pada Siswa Kelas Xi Sma Swasta 1 Kabanjahe Kabupaten Karo Tahun Ajaran 2013/2014, 20(September).
- Ika&Taufik. (2014). Pengaruh Pemberian Reward And Punishment Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Passing Bawah Bolavoli (Studi Pada Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Yosowilangun Lumajang) Ika Suci Wulandari Taufiq Hidayat Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 2(3), 599–604.
- Ipang&Heri. (2014). Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola Dalam Pembelajaran Penjas Pada Siswa Sd, 4.
- Itsna&Sasminta. (2016). Penerapan Permainan Tradisional Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani , Olahraga Dan Kesehatan Pada Siswa Kelas V Sdn Margomulyo 1 Bojonegoro Itsna Rusmawati Sasminta Christina Yuli Hartati Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 4(2), 435–440.
- Lestariyanto, D. (2015). Pengembangan Model pembelajaran Lompat Jauh Melalui

- Permainan Lompat Bambu Pada Siswa Kelas V Sd Negeri 4 Wulung Kecamatan Randu Blatung Kabupaten Blora Tahun 2013. *Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations*, 4(7), 1957–1962.
- Mardiyan, R. (2012). Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Akuntansi Materi Jurnal Penyesuaian Pada Siswa Kelas Xi Ips 3 Sma Negeri 3 Bukittinggi Dengan Metode Bermain Peran (Role Playing). *Jurnal Pakar Pendidikan*, 10(2), 151–162. <https://doi.org/10.3758/Mc.36.6.1182>
- Ningrum, D. W. I. S. (2014). Pengembangan Desain Pembelajaran Matematika Kelas 1. *Jurnal Formatif*, 4(3), 163–173.
- Nugroho, D. A. (2012). Upaya Meningkatkan Kemampuan Gerak Dasar Lokomotor Melalui Aplikasi Permainan Beregu Pada Siswa Kelas Iii Sdn 1 Gancang Kecamatan Gumelar Kabupaten Banyumas Tahun Pelajaran 2011/2012, (September).
- Oktarina Yoga Jatikusuma. (2014). Model Pembelajaran Keseimbangan Permainan Estafet Bola Di Lingkungan Persawahan, 1(2).
- Prahardika, G. S. (2015). Pengembangan Model Pembelajaran Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Pendekatan Permainan Harling Pada Siswa Sekolah Dasar, 4(7), 1957–1962.
- Praja, T. K. . M. I. C. K. N. W. (2015). Pengaruh Pelatihan Dengan Pemberian Beban Push Up Terhadap Hasil Belajar Tolak Peluru Smp Sapta Andika Denpasar. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 5(1), 1–9.
- Prasetyo, K. (2016). Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Pada Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar Koko Prasetyo Program Studi Pgsd , Fkip , Universitas Veteran Bangun Nusantara Sukoharjo, 196–205.
- Pratomo, T. B. (2011). Aplikasi Model Pakem Terhadap Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Anak, 1–17.
- Presiden Dan Dpr. (2005). Uu Ri No.3 Tahun 2005 Tentang Sistem Keolahragaan, (1), 1–71. Retrieved From <http://www.dpr.go.id/dokjdi/document/uu/45.pdf>
- Purwanto, S. (2006). Pentingnya Pelaksanaan Administrasi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Di Smu. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 5(1), 14–20. Retrieved From <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpji/article/view/6215/5406>
- Putri, D. A. D. A. (N.D.). Penerapan Pembelajaran Kooperatif Nht Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Tolak Peluru, 1–9.
- Qomara, D. (2016). Pengembangan Permainan Tiboy Untuk Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Dwi Qomara, 3, 51–59.
- Rachman, I. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Melalui Modifikasi Permainan Formula 1 (Run , Jump , Throw) Pada Siswa Kelas Vii Smp N 5 Pemalang Kabupaten Pemalang Tahun 2013 Skripsi Universitas Negeri Semarang Tahun 2013* (Vol. 1).
- Resti, D. (2014). Model-Model Pembelajaran Penjas, Kemampuan Guru Memilih Dan

- Mengembangkan Strategi Pembelajaran Penjasorkes. *Jurnal Ilmiah Solusi*, 1(3), 33–40.
- Rizal, Kurniawan, M. & S. (2014). Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas Iv Sdn Bibis 113 Surabaya Tahun Ajaran 2013-2014 Muhamat Rizal Kurniawan. *Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas*, 559–563. Retrieved From [Http://Ejournal.Unesa.Ac.Id/Index.Php/Jurnal-Pendidikan-Jasmani/Issue/Archive](http://Ejournal.Unesa.Ac.Id/Index.Php/Jurnal-Pendidikan-Jasmani/Issue/Archive)
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Desain Model Pengembangan*, 3(1).
- Setiyawan. (2017). Visi Pendidikan Jasmani Dan Olahraga. *Jurnal Ilmiah Penjas*, 3(1), 74–86.
- Soeharsono. (2005). Aplikasi Praktis Biomekanika Dalam Pendidikan Jasmani Dan Olahraga. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 9–30.
- Subki. (2016). Korelasi Kekuatan Otot Lengan Bahu Terhadap Kemampuan Tolak Peluru Gaya O'brien Pada Mahasiswa Penjaskesrek Fkip Unsyiah Angkatan 2010. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, 2, 60–72.
- Sukerni, P. (2014). Pengembangan Buku Ajar Pendidikan Ipa Kelas Iv Semester I Sd No . 4 Kaliuntu Dengan Model Dick And. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(1), 386–396.
- Sumarsono, A. (2017). Implementasi Model Pembelajaran Atletik Melalui Permainan Berbasis Alam. *Jurnal Magistra*, 4(2), 70–83.
- Sunarso, E. (2018). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Atletik Materi Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas V-A Sdn Tropodo I, 1(1).
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2007). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model. *Pengembangan Bahan Ajar*, 2, 12–16.
- Tohiron&Nanik. (2015). Ekstrakurikuler Olahraga Dan Non Olahraga Di Sdn 1 Rengel , Kab . Tuban Tahun Ajaran 2014 – 2015 Alma ' I Tohiron Nanik Indahwati Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 03(03), 640–646.
- Triyanto, E., Anitah, S., & Suryani, N. (2013). Peran Kepemimpinan Kepala Sekolah Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(2), 226–238.
- Wahyuny, I. N. (2017). Pengembangan Modul Edukasi Literasi Keuangan Islam Dan Produk Halal Dengan “Addie.” *Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis*.
- Wayan, D. (2014). Pengaruh Pelatihan Shuttle Run Terhadap Kecepatan Dan Kelincahan. *E-Jurnal Ikor Universitas Pendidikan Ganesha*, 1.
- Wijayanto, A. T. (2014). Kadengan 02 Kecamatan Randublatung Kabupaten Blora. *Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations*, 3(1), 855–862.

- Yani, F. A. (2011). Upaya Mengoptimalkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Memodifikasi Alat Bantu Pembelajaran Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas 4 Sd Negeri Saren 1 Kalijambe Kabupaten Sragen Tahun Ajaran 2010/2011.
- Yonny, R. &. (2015). Analisis Gerak Tolak Peluru Gaya O'brien Pada Atlet Pplp Jatim (Studi Pada Atlet Tolak Peluru Pplp Jatim, Ditinjau Dari Aspek Biomekanika).
- Yuli, S., & Made, I. G. (2012). “ Pengembangan E-Book Interaktif Pada Materi Sifat Koligatif Sebagai Sumber Belajar Siswa Kelas Xii Ipa ” (“ The Development Of Interactive E Book On The Subject Of Coligative Properties As Learning Resource For Student Of Science Class Xii ”). *Unsa Journal Of Chemical Education*, 1(2), 46–53.
- Yusuf, D. (2016). Kontribusi Kekuatan Otot Tungkai Dan Daya Ledak Otot Lengan Terhadap Kemampuan Tolak Peluru Mahasiswa Fpok Ikip Mataram Tahun Akademik 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Mandala*, 1, 293–296.
- Zainal&Taufiq. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Stad (Student Teams-Achievement Division) Terhadap Hasil Belajar Ketepatan Service Bawah Bolavoli. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, 02(01), 41–44.
- Zikrurrahmat, T. (2016). Pengaruh Latihan Push Up Terhadap Prestasi Tolak Peluru Pada Siswa Kelas Xi Sma Negeri 5 Takengon, *Iii*, 1–7.