

ABSTRAK

Farah Fadilah. 2019. *Pengaruh Metode Team Games Tournament (TGT) dengan Media Gambar Komik terhadap Kemampuan Menulis Teks Prosedur pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 265 Jakarta.* Skripsi, Pendidikan Bahasa Indonesia, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Jakarta.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada atau tidaknya pengaruh metode *Team Games Tournament* (TGT) dengan media gambar komik terhadap kemampuan menulis teks prosedur pada siswa kelas VII SMP Negeri 265 Jakarta. Penelitian ini dilakukan pada tahun ajaran 2018/2019, semester ganjil pada bulan Oktober di kelas VII dengan populasi sebanyak 268 siswa dari tujuh kelas dan sampel penelitian diambil dua kelas dengan *random sampling* sehingga didapatkan kelas eksperimen di kelas VII C sebanyak 34 siswa dan kelas kontrol di kelas VII A sebanyak 34 siswa. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen dan desain penelitian yang digunakan adalah *Pretest-Posttest Control Group Design*. Uji homogenitas dilakukan dengan menggunakan uji *fisher*. Berdasarkan hasil tersebut, dapat dilihat bahwa varians kedua kelas pada pretest memiliki $F_{hitung} \leq F_{tabel}$ ($0,763 \leq 1,822$) dan varians kedua kelas pada posttest memiliki $F_{hitung} \leq F_{tabel}$ ($1,357 \leq 1,822$), sehingga dapat disimpulkan bahwa H_0 diterima, dengan demikian dapat dikatakan bahwa varians kedua kelas baik pada pretest maupun posttest bersifat homogen. Adapun pengujian hipotesis dilakukan dengan menggunakan uji-t. Berdasarkan pengujian uji-t, diperoleh $t_{hitung} = 1,970$ dengan taraf signifikansi 0,05 dan derajat kebebasan (*dk*) sebesar 0,05 diperoleh $t_{tabel} = 1,668$. Bila dibandingkan dapat dilihat nilai $t_{hitung} = 1,997 > 1,668 = t_{tabel}$, maka H_0 ditolak. Dengan ditolaknya H_0 dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif metode *Team Games Tournament* (TGT) dengan media gambar komik terhadap keterampilan menulis teks prosedur siswa kelas VII SMP Negeri 265 Jakarta. Implikasi pada penelitian ini adalah metode TGT dengan media gambar komik dapat diaplikasikan juga pada teks laporan hasil observasi.

Kata kunci: *metode team games tournament, media gambar komik, menulis teks prosedur*