

# **IMPLEMENTATION OF MODIFICATION GAME TO IMPROVE MARKET SKILLS UNDER VOLLEY BALL**

**MUHAMAD RIFQI**

Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta  
[muhamadrifqi2204@gmail.com](mailto:muhamadrifqi2204@gmail.com)

## **ABSTRACT**

*This research was in the form of action research to improve the skill of underwater volleyball of extracurricular students at the SAtap Middle School in Karawang Regency, with a total of 20 students. This action research uses the Kemmis and Taggart model which consists of two cycles. In the bottom passing exercise use a modified game to achieve the desired goal. Data was collected through observer observations in the form of lower passing skills tests; field notes; and documents during the study. The results showed that after the action using a tactical approach in the first cycle obtained 56.75% results with the number of 12 students who achieved the minimum completeness criteria (KKM) and 43.75% with a total of 8 students who had not reached the minimum completeness criteria with an average score the average reached 74. In the second cycle 81.25% results were obtained with the number of 13 students who achieved the minimum completeness criteria and 18.75% with a total of 7 students who had not reached the minimum completeness criteria with an average value of 81 for the bottom pass. Based on the results of the study, it can be concluded that the application of a tactical approach can improve the skills under the extracurricular passing under the Karawang District Satap Middle School.*

**Keywords: Action Research, Game Modification, fitting under volleyball**

# **PENERAPAN PERMAINAN MODIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN *PASSING* BAWAH BOLA VOLI**

**MUHAMAD RIFQI**

Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

[muhamadrifqi2204@gmail.com](mailto:muhamadrifqi2204@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Penelitian ini berupa penelitian tindakan untuk meningkatkan keterampilan *passing* bawah bola voli siswa ekstrakurikuler SMP Satap Kabupaten Karawang, dengan jumlah 20 siswa. Penelitian tindakan ini menggunakan model Kemmis dan Taggart yang terdiri dari dua siklus. Dalam latihan *passing* bawah ini menggunakan permainan modifikasi untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Data dikumpulkan melalui pengamatan observer berupa tes keterampilan *passing* bawah; catatan lapangan; dan dokumen selama penelitian berlangsung. Hasil penelitian menunjukkan bahwa setelah dilakukan tindakan menggunakan pendekatan taktis pada siklus I diperoleh hasil 56,75% dengan jumlah 12 siswa yang mencapai kriteria ketuntasan minimal (KKM) dan 43,75% dengan jumlah 8 siswa yang belum mencapai kriteria ketuntasan minimal dengan nilai rata-rata mencapai 74. Pada siklus II diperoleh hasil 81,25% dengan jumlah 13 siswa yang mencapai kriteria ketuntasan minimal dan 18,75% dengan jumlah 7 siswa yang belum mencapai kriteria ketuntasan minimal dengan nilai rata-rata mencapai 81 untuk *passing* bawah. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan modifikasi dapat meningkatkan keterampilan *passing* bawah siswa ekstrakurikuler *passing* bawah SMP Satap Kabupaten Karawang.

Kata kunci: **Penelitian Tindakan, Modifikasi Permainan, *passing* bawah bola voli.**