

المراجع

المراجع العربية

- إبراهيم, رحمان. الاتجاهات المعاصرة. القاهرة: دار الفكر العربي. ١٩٨٧ م
- أحمد, سوترسنو. أصول تربية و التعليم. معهد دار السلام: كونتور للتربية الإسلامية. ٢٠٠٨ م
- حنفى, عبد الحلیم. طرق تعليم اللغة العربية. باتو سنكر: معهد بروفيسور محمد يونس العالی الاسلامی الحكومى. ٢٠٠٥ م
- الحيلة, محمد محمود. تصميم وإنتاج الوسائل التعليمية. عمان: دار الميسرة – الأردن ط٥. ٢٠٠٩ م
- الخوالى, محمد علي. أساليب تدريس اللغة العربية. الرياض: المملكة العربية السعودية. ١٩٨٣ م
- سلامة, عبد الحافظ. تصميم و إنتاج الوسائل التعليمية في تربية الطفل. عمان: دار الفكر. ١٤٢٢ هـ
- السمان, محمد على. التوجيه في تعليم اللغة العربية. (القاهرة: دار المعارف. ١٩٨٣ م
- طعيمة, رشدي احمد. المرجع في تعليم اللغة العربية للناطقين بلغات اخرى. مكة: جامعة أم القرى. ١٩٨٦ م

طعيمة, رشدي أحمد. تعليم العربية لغير الناطقين بها مناهجة وأساليبية. مصر: منشورات المنظمة الإسلامية للتربية و العلوم والثقافة. ١٩٨٩ م

الغالى, ناصر عبد الله و عبد الحميد عبد الله. أسس إعداد الكت التعليمية لغير الناطقين بالعربية. الرياض: دار الغالى. دون السنة

المجيد, عبد و صالح عبد العزيز. التربية وطرق التدريس. القاهرة: دار المعارف.

محمد كاظم, أحمد خيرى و جابر عبد الحميد جابر. الوسائل التعليمية والمنهج. القاهرة: دار النهضة العربية. ١٩٩٧ م

مدكور, أحمد على. تدريس فنون اللغة العربية. عمان : دار المسيرة . ٢٠٠٩ م

معلوف, لويس. المنجد والإعلام. بيروت: دار المشرف. ١٩٧٦ م

الناقة, محمد كامل. تعليم اللغة العربية باللغات أخرى: أسسه - مداخله - طرق تدريس. مكة المكرمة : جامعة أم القرى.

يونس, فتحى علي و محمد عبد الرؤوف الشيخ. المرجع في تعليم اللغة العربية للأجانب . القاهرة: مكتبة وهيبة. ٢٠٠٣ م

المراجع الإندونيسية

- Amkas, Sasmita S I M, dkk. 2017. Pengembangan media Ludo Word Game Siswa Kelas IV SDN 1 Banjar Bali Tahun Pelajaran 2017/2018, *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*. Vol: 8 No: 2.
- Hapsari, Iriani Indri. 2003. Efektifitas Ludo Words Game (LWG) terhadap Peningkatan Kosakata Bahasa Inggris pada Anak Studi Kasus Pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah 4 Pucang. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Hapsari, Merlyana Dwi. 2015. Efektivitas Ludo Word Game (LWG) Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Di SMK Mitra Karya Mandiri Ketanggungan-Brebes. Skripsi. Semarang: UNNES.
- Jannah, Mufida Miftahul. Yusman Wiyat. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo Untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Dan Minat Belajar Fisika Peserta Didik SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Jhon Echol, 1998. Kamus Inggris Indonesia. Jakarta: PT. Gramedia.
- Putra , Nusa. 2013. Research & Development (Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar). Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono, 2012. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Yunus, Mahmud. Metodik Khusus Bahasa Arab (Bahasa Al-Qur'an). cet.5. Jakarta: PT. Hidakarya Agung
- <http://www.almuallem.net/saboora/showthread.php?t=3152> .diakses pada 2 Oktober 2018
- https://mawdoo3.com/مبادئ_التعليم . diakses pada 3 Oktober 2018
- <http://aliqtissad.wordpress.com/2006/12/23/qiraa/>.diakses pada 1 Oktober 2018