

LEARNING MODELS OF VOLLEY BALLS OVERHAND PASS WITH GAMES ON HIGH SCHOOL STUDENTS

ABSTRACT

The background of this thesis is the lack of enthusiasm of students when carrying out volleyball learning material, especially passing over, because of students' concerns and fear of spraining when doing so, the movements look easy but difficult to do, inadequate means such as the number of students there is. Potential and problems are a concern in this study, so researchers are thinking of developing volleyball over-passing learning models through games for high school students. This study aims to improve volleyball's passing skills and as a teacher's reference it is hoped that the model can be used when carrying out volleyball learning. This research and development was carried out by following the steps of the Borg & Gall model in Sugiyono's book. The researcher validated or tested the feasibility of the model to two experts consisting of volleyball game experts and learning model experts. there are 16 decent models from the 20 existing models. Both experts assessed the design of the model developed so that it was feasible to be tested.

This research was conducted in 2 different schools, by taking a sample of 1 class in each school, the sampling technique taken was random sampling. Model trials were conducted at 75 Jakarta State High Schools with a sample of 15 people. Then a product trial was made from the results of the model that had been tested before, the product trial was conducted at 102 Jakarta Public High School with a sample of 30 people. Data is taken by giving questionnaires to students to find out whether the model is made interesting and easy to do. The results of the questionnaire given to students of SMAN 75 are ease of 66.92% and attractiveness 75.67%. The results of the SMAN 102 questionnaire were convenience of 66.88% and attractiveness of 76.92%. The final results in this study are in the form of books that are expected to be able to become a teacher's reference in carrying out special learning above.

Keywords : volleyball overhead pass, learning models, games

MODEL PEMBELAJARAN PASSING ATAS BOLA VOLI MELALUI PERMAINAN PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH ATAS

RINGKASAN

Latar belakang dari penulisan skripsi ini adalah kurang antusiasnya siswa saat melaksanakan materi pembelajaran bola voli khususnya passing atas, karena kekhawatiran siswa dan takut terkilir saat melakukannya, gerakan terlihat mudah namun sulit untuk dilakukan, sarana yang kurang memadai seperti jumlah bola tidak sesuai dengan jumlah siswa yang ada. Potensi dan masalah menjadi perhatian dalam penelitian ini sehingga terfikirkan peneliti untuk mengembangkan model pembelajaran passing atas bola voli melalui permainan pada siswa sekolah menengah atas. Penelitian ini bertujuan meningkatkan keterampilan passing atas bola voli dan sebagai referensi guru yang diharapkan model tersebut dapat digunakan saat melaksanakan pembelajaran bola voli. Penelitian dan pengembangan ini dilakukan dengan mengikuti langkah-langkah model *Borg & Gall* dalam buku Sugiyono. Peneliti melakukan validasi atau uji kelayakan model kepada dua orang ahli yang terdiri dari ahli permainan bola voli dan ahli model pembelajaran. terdapat 16 model yang layak dari 20 model yang ada sehingga layak untuk diuji cobakan.

Penelitian ini dilakukan pada 2 sekolah yang berbeda, dengan mengambil sampel 1 kelas disetiap sekolah, teknik sampel yang diambil adalah *random sampling*. Uji coba model dilakukan di SMAN 75 Jakarta dengan jumlah sampel 15 orang. Lalu dilakukan uji coba produk dari hasil model yang telah diuji cobakan sebelumnya, uji coba produk dilakukan di SMAN 102 Jakarta dengan jumlah sampel 30 orang. Data diambil dengan cara memberikan angket kuesioner kepada siswa untuk mengetahui apakah model yang dibuat menarik dan mudah untuk dilakukan. Hasil kuesioner yang diberikan pada siswa SMAN 75 yaitu kemudahan 66,92% dan kemenarikan 75,67%. Hasil kuesioner SMAN 102 yaitu kemudahan 66,88% dan kemenarikan 76,92%. Hasil akhir dalam penelitian ini adalah berupa buku yang diharapkan mampu menjadi referensi guru dalam melaksanakan pembelajaran khususnya passing atas.

Kata Kunci : passing atas bola voli, model pembelajaran, permainan