

## RINGKASAN

**BENEDIKTUS RIANDI, "MODEL LATIHAN LOB BULUTANGKIS BERBASIS PERMAINAN UNTUK PEMULA". Skripsi : Jakarta, Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, Januari 2019**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model latihan lob bulutangkis berbasis permainan untuk pemula, yaitu siswa sekolah dasar kelas atas. Waktu penelitian terhitung selama 3 bulan selama November 2018 – Januari 2019. Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D) menurut *Borg and Gall*, dimana penelitian menggunakan 10 tahapan yaitu identifikasi masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk tahap akhir, produk massal.

Hasil penelitian menghasilkan produk yang berupa model latihan lob bulutangkis berbasis permainan untuk pemula sebanyak 15 model yang diujicobakan dalam kelompok kecil melibatkan 15 siswa dan uji coba kelompok besar dengan melibatkan 31 siswa.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa model latihan lob berbasis permainan ini layak dan efektif diterapkan dan digunakan untuk pemula. Hasil akhir dari model latihan lob bulutangkis berbasis permainan untuk pemula yaitu berupa buku model permainan

Kata Kunci : Model latihan Lob Bulutangkis, Berbasis Permainan, Pemula

## **ABSTRACT**

**BENEDIKTUS RIANDI, "TRAINING MODEL LOB BADMINTON BASED ON GAMES FOR BEGINNERS". Thesis: Jakarta, Sports Recreation Science, Faculty of Sport Sciences, Jakarta State University, Danuary 2019**

This study aims to make a training model lo badminton based on games for beginners. The research period counts for 3 months from November 2018 – January 2019. This research method uses research and development (R & D) methods according to Borg and Gall, where research uses 10 stages namely problem identification, information gathering, product design, design validation, design improvement, product testing, product revisions, usage trials, final product revisions, mass products.

The results of the study produced products in the form that the training model lo badminton based on games for beginners as many as 15 models that had been tested in small groups involving 15 students and large group trials involving 31 students.

Based on the results of the study, it was shown that this game based lob badminton training model was feasible to be applied and used in students. The final result of the training model lo badminton based on games for beginners in the form of a game model book

Key words : Lob Badminton Training Model, Game, beginners