

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRCT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Perumusan Masalah .....	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Konsep Pengembangan Model.....	8
1. Model Addie .....	9
2. Model ASSURE.....	12
3. Model Jerold E.Kemp.....	13
4. Model Borg & Gall.....	14
5. Model Sugiyono .....	17
6. Model Dick & Carey .....	21
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	22
C. KerangkaTeoretik .....	24
1. Model .....	24
2. Latihan .....	25
3. Bulutangkis.....	27
4. Lob .....	34
5. Permainan.....	41
6. Pemula.....	42
D. Rancangan Model .....	43

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Tujuan Penelitian .....	45
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	45
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan .....	46
D. Pendekatandan Metode Penelitian .....	47
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	48
1. Penelitian Pendahuluan .....	50
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	50
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model.....	51
4. Uji Efektifitas .....	53

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Pengembangan Model .....	59
1. Hasil Analisis Kebutuhan .....	59
2. Model Draft Awal.....	61
3. Model Final.....	64
B. Kelayakan Model.....	66
1. Data hasil Validasi Ahli Permainan .....	67
2. Data Hasil Validasi Ahli Bulutangkis.....	67
C. Efektivitas Model .....	69
D. Pembahasan .....	75

### **BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	77
B. Implikasi .....	77
C. Saran.....	78

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>81</b>
----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>83</b>
-----------------------	-----------

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran 1</b> Hasil Wawancara dengan guru .....	83
<b>Lampiran 2</b> Model Final .....	85
<b>Lampiran 3</b> Dokumentasi Penelitian .....	102

## DAFTAR TABEL

	Halaman
3.1 Langkah Penelitian Pengembangan.....	49
3.2 Nama Para Ahli.....	52
3.3 Kisi-kisi instrumen <i>Lob</i> Bulutangkis untuk pemula.....	54
3.4 Desain Penelitian dalam Uji Efektivitas Model.....	57
4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	60
4.2 Saran dan Masukan ahli permainan.....	62
4.3 masukan ahli Bulutangkis .....	63
4.4 Model draft finall.....	65
4.5 kelayakan model .....	67
4.6 Saran guru sekolah dasar .....	69
4.7 Hasil Pretest dan Posttest .....	71
4.8 Uji Perbedaan Efektivitas .....	73

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Model ADDIE .....	10
2.2 Model ASUURE.....	12
2.3 Model Jerold E.Kemp.....	13
2.4 Model Borg & Gall.....	15
2.5 Model Sugiyono .....	18
2.6 Model Dick & Caray.....	22
2.7 Lapangan bulutangkis .....	30
2.8 Raket bulutangkis.....	31
2.9 <i>Net</i> .....	32
2.10 <i>Shuttlecock</i> .....	33
2.11 <i>Sepatu bulutangkis</i> .....	34
2.12 Otot lengan.....	36
2.13 Skap awal.....	38
2.14 Pelaksanaan.....	39
2.15 Sikap akhir.....	40
2.16 Arah pukulan <i>lob</i> .....	40
2.17 Rancangan model.....	44
4.1 Diagram Batang.....	74