

RINGKASAN

BIMAWAN CAHYO SEKTI AJI, “MODEL MEDIA PERMAINAN SEPAK BOLA UNTUK ANAK USIA DINI 6-8 TAHUN”. Skripsi : Jakarta, Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, Januari 2019

Tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan model media permainan sepak bola untuk anak usia dini. Selain itu, penelitian dan pengembangan ini dilakukan untuk memperoleh informasi secara mendalam tentang: pengembangan dan penerapan model media permainan sepak bola untuk anak usia dini dan mengetahui efektivitas, efisiensi dan daya tarik anak terhadap model yang dibuat. Penelitian dan pengembangan ini menggunakan metode Penelitian Pengembangan Research & Development (R & D) dari *Borg and Gall*. Subyek dalam penelitian dan pengembangan ini adalah siswa Sekolah Sepak Bola Garuda Putra dengan sebanyak 25 siswa.

Instrumen yang digunakan dalam penelitian dan pengembangan ini adalah angket, adapun tahapan dalam penelitian dan pengembangan ini adalah, pada tahap: (1) analisis kebutuhan, (2) evaluasi ahli (evaluasi produk awal), (3) uji coba terbatas (uji coba kelompok kecil), dan (4) uji coba utama (*field testing*). Uji efektifitas model menggunakan angket. Treatment yang diberikan berupa model media permainan sepak bola yang telah dikembangkan untuk mengetahui motivasi belajar sepak bola. Dari tes awal yang dilakukan diperoleh tingkat motivasi belajar sepak bola untuk anak usia dini khususnya siswa SSB sebesar 2129, kemudian setelah diberikan perlakuan berupa model media permainan sepak bola dengan alat yang dimodifikasi diperoleh tingkat motivasi belajar sepak bola sebesar 2596. Maka model media permainan sepak bola untuk anak usia dini efektif untuk meningkatkan motivasi belajar sepak bola anak.

Berdasarkan hasil pengembangan dapat disimpulkan bahwa: (1) Dengan model media permainan sepak bola ini layak digunakan untuk anak usia dini 6-8 tahun. (2) Dengan model media permainan sepak bola untuk anak usia dini yang telah dikembangkan ini, mampu meningkatkan motivasi belajar sepak bola untuk anak usia dini 6-8 tahun.

Kata Kunci : Media permainan Sepak Bola, Metode *Borg & Gall*, Motivasi Belajar, Anak Usia Dini

ABSTRACT

BIMAWAN CAHYO SEKTI AJI, “FOOTBALL GAMES MEDIA MODEL FOR CHILDREN 6-8 YEARS OLD”. Scripts : Jakarta, Recreation Sport Study Program, Faculty of Sport Sciences, Jakarta State University, Januari 2019

The purpose of the research and development is to produce football games media models for children. In addition, they were carried out to obtain information deeply about: the development and application of the football games media model for children and to know children's effectiveness, efficiency and attractiveness of the created models. The research method was Research and Development (R&D) from Borg and Gall. The Subjects who involved in the research were 25 students from Garuda Putra football school.

The instruments used questionnaires, while the stages in the research and development were, (1) needs analysis, (2) expert evaluation (initial product evaluation) , (3) limited trials (small group trials) , and (4) main trial (field testing). Model effectiveness test used questionnaires. The treatment given was in the form of a football games media model that has been developed to determine the motivation to learn football. From the initial test, it got 2129 of the motivation level for children football learner especially SSB student., Then, the motivation level increased into 2596 after they had been being given treatment of modified football media model. Therefore, the football games media model for toddler was effective to increase children learning motivation.

Based on the research result, it can be concluded that: (1) the football games media model is suitable for children. (2) Using the developed football games media model for children able to increase motivation to learn football for children.

Keywords : football games media, method Borg & Gall, learning motivation, children