

DAFTAR ISI

RINGKASAN	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Perumusan Masalah	6
D. Kegunaan Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORETIK	
A. Konsep Pengembangan Model	8
1. Model Sukmadinata.....	9
2. Model Sugiyono.....	11
3. Model Four-D	17
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	18
C. Kerangka Teoretik	21

1. Pengertian Model Pembelajaran	21
2. Definisi Bermain dan Permainan	21
3. Olahraga Hockey.....	25
4. Karakteristik Siswa Sekolah Menengah Atas	44
D. Rancangan Model	47

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian	51
B. Tempat dan Waktu Penelitian	51
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	52
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	53
E. Langkah-langkah Pembuatan Model	56
1. Penelitian Pendahuluan.....	56
2. Perencanaan Pembuatan Model	57
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	57
a) Telaah Pakar.....	57
b) Uji Coba Skala Kecil.....	58
c) Uji Coba Skala Besar	59
d) Implementasi Model	60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Model Pembelajaran	72
1. Hasil Analisis Kebutuhan	72
2. Model Final	73
B. Kelayakan Model.....	123

C. Efektivitas Model	115
1. Hasil Uji Coba Skala Kecil	115
2. Hasil Uji Coba Skala Besar	116
D. Pembahasan	117
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	118
B. Implikasi.....	118
C. Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN	121