

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Syahrul dan Muh. Nasil Malik. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Blender 3D* Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK).
- Andriyadi, A. (2011). *Augmented Reality With ARToolkit*. Bandar Lampung: *Augmented Reality Team*.
- Arifitama, B (2017). *Panduan Mudah Membuat Augmented Reality*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Ardhianto, E., Hadikurniawati, W., & Winarno, E. (2012, Juli). *Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender*. Jurnal Teknologi Informasi *DINAMIK*.
- Arief S. Sadiman, dkk (1986). *Seri Pustaka Teknologi Pendidikan No.6 Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta: CV. Rajawali.
- Arnold M. Lund. (2001). *Measuring Usability with the USE Questionnaire*. http://www.stcsig.org/usability/newsletter/0110_measuring_with_use.html
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- A.S, Rosa dan M. Shalahudin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- azzahra, s. (2019, Mei 29). <https://www.kompasiana.com>. Dipetik Agustus 27, 2020, dari <https://www.kompasiana.com>: <https://www.kompasiana.com/shahnazzhr/5cebf01295760e76fc2c3f34/pengaruh-revolusi-industri-4-0-dalam-pendidikan-di-indonesia>
- Azuma, Ronald. (1997). *A Survey Of Augmented Reality*: Malibu: Hughes Research Laboratories.
- Ditjen Dikdasmen. (2017) . *Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan Nomor 330/D.D5/KEP/KR/2017*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ditjen Dikdasmen. (2018) . *Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan / Madrasah Aliyah Kejuruan Nomor 07/D.D5/KK/2018*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Bakrun, Pantiastuti, S., Hendraman, & Susanto. (2019). *KILASAN DUA TAHUN REVITALISASI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Basuki Wibawa dan Farida Mukti. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: CV. Maulana.
- Binarso, Yudi Ardi, Eko Adi Sarwoko, dan Nurdin Bahtiar. (2012). Pengembangan sistem informasi alumni berbasis, *Journal of Informatics and Technology*. Vol 1, No. 1.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall (1983). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New Work: Longman.
- Gede, I., Sindu, P., Gede, A. A., & Paramartha, Y. (2018). The Effect of the Instructional Media Based on Lecture Video and Slide Synchronization System on Statistics Learning Achievement. In
- Heru Setiawan & Handaru Jati. (2017). Analisis Kualitas Sistem Informasi Pantauan Pembentukan Karakter Siswa Di SMK N 2 Depok Sleman. Vol 2, No. 1.
- Kaufmann, Hannes (2002). *collaborative Augmented Reality in Education*. (online), (<http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.12.2215&rep=rep1&type=pdf>, diakses 19 April 2012)
- Kejuruan, D. S. (2017, July 6). <https://psmk.kemdikbud.go.id>. Dipetik Agustus 27, 2020, dari <https://psmk.kemdikbud.go.id:https://psmk.kemdikbud.go.id/konten/2505/kompetensi-inti-dan-kompetensi-dasar-ki-kd-smkmak>
- Kejuruan, D. S. (2018, Juni 7). <https://psmk.kemdikbud.go.id>. Dipetik Agustus 27, 2020, dari <https://psmk.kemdikbud.go.id:https://psmk.kemdikbud.go.id/konten/3824/struktur-kurikulum-smk-perdirjen-dikdasmen-no-07dd5kk2018-tanggal-7-juni-2018>
- Majid, A. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Milgram, Paul., Kishino, Fumio., (1994), *Augmented Reality: A class of displays on the reality-virtuality continuum, Japan: ATR Communication System Research Laboratories*.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Reset Terapan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Mustaqim Ilmawan. (2016). Pemanfaatan *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Vol 13 No.2
- Permendiknas. 2006. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.

- Permendiknas. 2006. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2006 tentang Standar Kompetensi Lulusan Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendiknas. 2006. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2006 tentang Pelaksanaan Peraturan Pendidikan Nasional Nomor 22 Tahun 2006 Tentang standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah dan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 23 Tahun 2006 Tentang Standar Kompetensi Lulusan Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendiknas. 2007. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2007 tentang Standar Isi Untuk Program Paket A, Program Paket B, dan Program Paket C. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendiknas. 2007. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2007 tentang Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendiknas. 2007. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2007 tentang Standar Penilaian Pendidikan. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendiknas. 2008. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2008 tentang Standar Proses Pendidikan Kesetaraan Program Paket A, Program Paket B, dan Program Paket C. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional.
- Permendikbud. 2014. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 60 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Menengah Kejuruan / Madrasah Aliyah Kejuruan. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Permendikbud. 2016. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 4678/D/KEP/MK/2016 tentang Spektrum Keahlian Pendidikan Menengah Kejuruan. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Permendiknas. (2017). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No 19 Tahun 2017 Tentang Guru. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia*
- Permendikbud. 2018. Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 464/D.D5/KR/ 2018

tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Muatan Nasional (A), Muatan Kewilayahan (B), Dasar Bidang Keahlian (C1), Dasar Program Keahlian (C2) dan Kompetensi Keahlian (C3). Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah.

- Purnomo, H., Mahpudin, & Sunanto, L. (2020, January). PENGELOLAAN KELAS BELAJAR DI ERA 4.0. *Journal Elementaria Edukasia*, 3, 3. Diambil kembali dari https://www.researchgate.net/publication/341277135_PENGELOLAAN_KELAS_BELAJAR_DI_ERA_40/link/5eb7a628a6fdcc1f1dcb2e1a/download
- Puspendik. (2019). [tps://hasilun.puspendik.kemdikbud.go.id](https://hasilun.puspendik.kemdikbud.go.id). Dipetik Agustus 27, 2020, dari <https://puspendik.kemdikbud.go.id>: https://hasilun.puspendik.kemdikbud.go.id/#2015-2016-2017-2018-2019!smk!capaian_nasional!01&99&999!T&T&T&T&1&unbk!1!&
- R. Silva, J. C. Olivera, G. A, Giraldo (2003). *Introduction to Augmented Reality*. Brazil: National Laboratory of Scientific Computation
- Renita Trinuriza & Anggi Andriyadi. (2010). Tutorial *Augmented Reality Dengan Blender*. Diambil kembali dari <http://belajar-ar.blogspot.com/2010/11/tutorial-augmented-reality-dengan.html>
- Rizkinaswara, L. (2020). <https://aptika.kominfo.go.id>. Dipetik Agustus 27, 2020, dari <http://kominfo.go.id>: <https://aptika.kominfo.go.id/2020/01/revolusi-industri-4-0/>
- Rudi Susilana & Cepi Riyana (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wahana Prima.
- Rusman. (2011). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi, mengembangkan profesionalitas guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Rusman. (2013). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sagala, S. (2003). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup.
- Semiawan, Conny R. Prof.DR. (2008). *Belajar dan Pembelajaran Prasekolah dan Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Index.
- Sindu, I., & Paramartha, A. (SHS Web of Conferences 42, 00073 (2018)). The Effect of the Instructional Media Based on Lecture Video and Slide Synchronization System on Statistics Learning Achievement.
- Sylva, R, et al. (2005). *Introduction to Augmented Reality*. Brazil: National Laboratory of Scientific Computation.

Yudie Irawan, Nanik Susanti, & Wiwit Agus Triyono. (2015), Analisa dan Perancangan Sistem Pembelajaran Online (*E-Learning*) pada SMK mambaul Falah Kudus. *Journal SIMETRIS*, Vol.6 No.2 November 2015.

Wahyuningrum, T. & Januarita, D, "Perancangan web *e-commerce* dengan metode *Rapid Application Development (RAD)* untuk produk unggulan desa", dalam seminar nasional teknologi informasi dan komunikasi terapan.



