

DAFTAR PUSTAKA

- Aalbersberg, I. (2013, July 9). *PDF versus HTML — which do researchers prefer?* Retrieved from Elsevier: <https://www.elsevier.com/connect/pdf-versus-html-which-do-researchers-prefer>
- Abdurrahman, M. (1999). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Adam, S., & Syastra, M. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. *CBIS Journal*. 3(2), 79.
- Afrilyasanti, R., & Basthomi, Y. (2011). Adapting Comics and Cartoons to Develop 21st Century Learners. *Language in India: Strength for Today and Bright Hope for Tomorrow, Vol. 11*, 552-568.
- Agboghoroma, T. E., & Oyovwi, E. (2015). Evaluating Effect of Students' Academic Achievement on Identified Difficult Concepts in Senior Secondary School Biology in Delta State. *Journal of Education and Practice*, 6(30), 117-125.
- Antari, N. K., Wendra, I. W., & Wisudariani, N. M. (2017). Pelaksanaan Pengajaran Pengayaan dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di Kelas XI TKJ2 SMK Negeri 3 Singaraja. *e-Journal Prodi Pendidikan Bahasa Sastra Indonesia*. 7(2).
- Ardani, R. A., & Setyaningrum, W. (2018). Game-Based Edutainment Media using Guided Discovery Approach: What teachers say? *Journal of Physics: Conference Series*. 1097(1), 1-9.
- Arroio, A. (2011). Comics as a Narrative In Natural Science Education. *Western Anatolia Journal of Educational Science. Special Issue*, 93-98.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Art, K. (2001). *How to Draw Manga: Getting Started*. Tokyo: Graphic-Sha.
- Asim. (2001). *Sistematika Penelitian Pengembangan*. Malang: Lembaga Penelitian Universitas Negeri Malang.
- Asrini, Y. (2017). Pengembangan Media Pengayaan Merchandise Inventory Game pada Mata Pelajaran Akuntansi Perusahaan Dagang Siswa Kelas XI Akuntansi SMK Negeri di Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*. 5(2).

- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Avrilliyanti, H. (2013). Penerapan Komik untuk Pembelajaran Fisika Model Kooperatif dengan Metode Diskusi pada Siswa SMP Negeri 5 Surakarta Kelas VII Tahun Ajaran 2011/2012 Materi Gerak. *Jurnal Pendidikan Fisika*. 50(20), 156-163.
- Aw, S. (2010). *Komunikasi Sosial Budaya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Baharun, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Lingkungan Melalui Model ASSURE. *Cendekia: Journal of Education and Society*. 14(2), 231-246.
- Boneff, M. (2008). *Les Bandes Desinees Indonesiennes [Diterjemahkan oleh Rahayu S. Hidayat]*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Booker, M. K. (2010). *Encyclopedia of Comic Books and Graphic Novels*. Westport: Greenwood Press.
- BSNP. (2008). *Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Bybee, R. W. (2009). PISA'S (2006). Measurement of Scientific Literacy: An Insider's Perspective for the U.S. *A Presentation for the NCES PISA Research Conference*.
- Chen, C. W., & Osman, K. (2017). Cultivating Marginalized Children's Scientific Literacy in Facing the Challenges of the 21st Century. *K-12 STEM Education*. 3(1), 167-177.
- Cimer, A. (2012). What Makes Biology Learning Difficult and Effective: Student's Views. *Educational Research and Reviews*. 7(3), 61-71.
- Coley, J. D., & Tanner, K. (2015). Relations Between Intuitive Biological Thinking and Biological Misconceptions in Biology Majors and Nonmajors. *CBE Life Sciences Education*. 14(1), 1-19.
- Dagan, I., Binyamin, G., & Eilam, A. (2016). Delivery of QR Codes to Cellular Phones through Data Embedding in Audio. *International Conference on the Science of Electrical Engineering*.
- Dallacqua, A. K. (2020). Reading Comics Collaboratively and Challenging Literacy Norms. *Literacy Research and Instruction*. 59(2), 169-190.
- Dallacqua, A. K., & Peralta, L. R. (2019). Reading and (Re)writing Science Comics: A Study of Informational Texts. *Reading Teacher*. 73(1), 111-118.

- Darmawan, P. A., & Sujoko, E. (2013). Revisi Taksonomi Pembelajaran Benjamin S. Bloom. *Satya Widya*. 29(1), 30-39.
- Daud, F., & Rahmadana, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis E-Learning pada Materi Ekskresi Kelas XI IPA SMAN 4 Makassar. *Jurnal Bionature*. 16(1), 28-36.
- Degeng, N. S. (2013). *Ilmu Pembelajaran: Klasifikasi Variabel untuk Pengembangan Teori dan Penelitian*. Bandung: Kalam Hidup.
- Dimiyati, & Mudjiono. (2015). Belajar dan Pembelajaran. In *Belajar dan Pembelajaran* (pp. 3-4). Jakarta: Rineka Cipta.
- Djanette, B., & Fouad, C. (2014). Determination of University Students' Misconceptions about Light Using Concept Maps. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*. 152, 582–589.
- Enteria, O., & Casumpang, P. F. (2019). The Effectiveness of Developed Comic Strips as Instructional Materials in Teaching Specific Science Concepts. *International Journal for Innovation Education and Research*. 7(10), 876–882.
- Fatimatus, I., Utariyanti, Z., Wahyuni, S., & Zaenab, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Dalam Materi Sistem Pernapasan Pada Siswa Kelas VIII MTs Muhammadiyah 1 Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. 1(3), 343-355.
- Febriyanti, R., & Mustadi, A. (2020). Developing Edutainment-Based Comic Media in Integrative-Thematic Learning in the Elementary School. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*. 7(2), 179-196.
- Gall, M. D., Gall, J. P., & Borg, W. R. (2003). *Educational Research An Introduction, 7th Edition*. Boston: Pearson Education Inc.
- Ghufron, A. (2011). *Pendekatan Penelitian dan Pengembangan (R&D) di Bidang Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making*. Jakarta: PT.Indeks.
- Hamalik, O. (2007). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik, O. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hima, L. R., Ni'mah, K., & Kurniati, R. (2016). Membangun Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Menggunakan Media Komik Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Math Educator Nusantara (JMEN)*. 2(2), 93-186.

- Hobri, Murtikusuma, R. P., & Hermawan, L. I. (2020). Development of E-Comic Using Pixton and Kelase Web on Linear Program of Two Variables Assisted by Geogebra. *Journal of Physics: Conference Series*. 1265.
- Huda, M. (2013). *Model-model Pengajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Irawan, J. D., & Adriantantri, E. (2018). Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Promosi Toko. *Jurnal MNEMONIC*. 1(2), 56-61.
- Irfana, N. (2017). *Pengembangan Komik Digital "Let's Learn About Virus " sebagai Media Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X SMA [Skripsi]*. Semarang: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang.
- Isnaeni, N., & Hildayah, D. (2020). Media Pembelajaran dalam Pembentukan Interaksi Belajar Siswa. *Syntax Transformation*. 1(5), 148-156.
- ISO. (2008). *ISO 32000-1:2008. Document management – Portable document format – Part 1: PDF 1.7*.
- Jariah, A. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik pada Materi Proses Pembekuan Darah Kelas XI MA Madani Pao-Pao Gowa [Skripsi]*. Makassar: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar.
- Jee, B. D., & Anggoro, F. K. (2012). Comic Cognition: Exploring the Potential Cognitive Impacts of Science Comics. *Journal of Cognitive Education and Psychology*. 11(2), 196–208.
- Kloser, J. M. (2012). A Place for The Nature of Biology in Biology Education. *Electronical Journal of Science Education*. 16(1), 1-18.
- Kurniawati, A. A., Wahyuni, S., & Putra, P. D. (2017). Utilizing of Comic and Jember's Local Wisdom as Integrated Science Learning Materials. *International Journal of Social Science and Humanity*. 7(1), 47–50.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lazarinis, F., Mazaraki, A., Verykios, V. S., & Panagiotakopoulos, C. (2015). E-comics in Teaching: Evaluating and Using Comic Strip Creator Tools for Educational Purposes. *10th International Conference on Computer Science and Education. ICCSE 2015*, (pp. 305-309).
- Liany, D. N., Desnita, & Raihanati. (2018). Pengembangan Buku Pengayaan Pengetahuan "Penerapan Konsep Fisika pada Pesawat Terbang Komersial" untuk Siswa SMA. *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika*. 3(1), 14-18.

- Listianingsih, M., Astuti, I. A., Dasmo, & Bhakti, Y. B. (2021). Android-Based Comics: An Alternative Media to Improve Scientific Literacy. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran IPA*. 7(1), 105-117.
- Listiyani, I. M., & Widayati, A. (2012). Pengembangan Komik sebagai Media Pembelajaran Akutansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akutansi untuk Siswa SMA Kelas XII. *Jurnal Pendidikan Akutansi*, Vol. X, No. 2, 80-94.
- Lubis, A. A. (2010). *Pengaruh Penggunaan Media Komik Kimia Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA Kelas XI Pada Pokok Bahasan Struktur Atom dan Sistem Periodik Unsur [Tesis]*. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Marlina, S., Chandra, E., & Cahyani, D. (2018). Kualitas Literasi Biologi Buku Teks Biologi Kelas XII Semester II Pada Pokok Bahasan Bioteknologi. *Jurnal Ilmu Alam Indonesia*. 1(1), 1-13.
- McBride, B. B., Brewer, C. A., Berkowitz, A. R., & Borrie, W. T. (2013). Environmental Literacy, Ecological Literacy, Ecoliteracy: What Do We Mean and How Did We Get Here? *Ecosphere*. 4(5), 1-20.
- McCloud, S. (2006). *Making Comics*. New York: HarperCollins Publisher.
- McCloud, S. (2008). *Reinventing Comic*. Diterjemahkan oleh D.T.W. Palar. *Mencipta Ulang Komik*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Meilani. (2013). Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana. *HUMANIORA*. 4(1), 326-338.
- Moses, M. (2012). Analisis Pengaruh Pendidikan, Pelatihan, dan Pengalaman Kerja terhadap Produktivitas Kerja Pegawai Dinas Pertambangan dan Energi Provinsi Papua. *Riset Bisnis & Manajemen*, 12(1), 18-36.
- Mulyadi. (2010). *Evaluasi Pendidikan Pengembangan Model Evaluasi Pendidikan Agama Di Sekolah*. Malang: UIN-Maliki Press.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: ALFABETA.
- Munadi, Y. (2010). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Bandung: Gaung Persada Press.
- Munawwaroh, E. L., Priyono, B., & Ningsih, M. R. (2018). The Influence of Science Comic Based Character Education on Understanding the Concept and Students' Environmental Caring Attitude on Global Warming Material. *Journal of Biology Education*. 7(2), 167-173.

- Musfiqon, H. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Nugraheni, N. (2017). Penerapan Media Komik pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Refleksi Edukartika*. 7(2), 111-117.
- Nugroho, E. (2008). *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nunu, M. (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37(1), 27.
- Nurdin, E., Saputri, I. Y., & Kurniati, A. (2020). Development of Comic Mathematics Learning Media Based on Contextual Approaches. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika (JIPM)*. 8(2), 85-97.
- OECD. (2016). *The PISA 2016 Assessment Framework*. Paris: OECD.
- Özdemir, E. (2017). Humor in Elementary Science: Development and Evaluation of Comic Strips About Sound. *International Electronic Journal of Elementary Education*. 9(4), 837–850.
- Özdemir, E., & Eryilmaz, A. (2019). Comics in Science Teaching: A Case of Speech Balloon Completing Activity for Heat Related Concepts. *Journal of Inquiry Based Activities (JIBA)*. 9(1), 37–51.
- Pamuji, M. B. (2014). *Pengembangan Komik sebagai Media Pembelajaran Biologi pada Materi Sistem Saraf Manusia untuk SMP/MTs Kelas XI Semester Ganjil [Skripsi]*. Yogyakarta: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
- Petersen, R. S. (2011). *Comics, Manga, and Graphic Novels: A History of Graphic Narratives*. Westport: Praeger Publisher.
- Prasetya, P. (2015). *Media Pembelajaran Geografi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Pudji, M. (2007). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Gramedia.
- Purnama, S. (2013). Model Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran). *Literasi IV(1)*, 20-32.
- Purwanto, M. N. (2002). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Rabiah, S. (2015). *Penggunaan Metode Research and Development dalam Penelitian Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi*. Surakarta: Fakultas Sastra Universitas Muslim Indonesia.
- Rachmawati, Y., & Rochmawati. (2021). Pengembangan Permainan Question Wheel Sebagai Media Pengayaan pada Materi Keuangan Pemerintah Desa

- Kelas Xi di SMK Negeri 1 Sooko Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Akutansi dan Keuangan*. 9(1), 10-19.
- Rahayu, M. S., & Kuswanto, H. (2020). Development of Android-based Comics Integrated with Scientific Approach in Physics Learning. *Journal of Physics: Conference Series*. 1440(1).
- Rasiman, R., & Agnita, S. P. (2014). Development of Mathematics Learning Media E-Comic Based on Flip Book Maker to Increase The Critical Thinking Skill and Character of Junior High School Students. *International Journal of Education and Research*. 2(11), 535-534.
- Ravelo, L. C. (2013). The Use of Comic Strips As A Means of Teachin History in the EFL Class: Proposal of Activities Based on Two Historical Comic Strips Adhering to The Principles of CLIL. *Latin American Journal of Content and Language Integrated Learning*. 6(1), 1-9.
- Riduwan. (2010). *Belajar Muda Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Penelitian Muda*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, A. F. (1996). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Semilarski, H., & Larius, A. (2021). Exploring Biological Literacy: A Systematic Literature Review of Biological Literacy. *European Journal of Educational Research*. 10(11), 1181 - 1197.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Shadely, H. (1990). *Ensiklopedia Nasioal Indonesia*. Jakarta: Ichran baru-Van Hoeve.
- Siregar, E., & Nara, H. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Smaldino, S., Deborsh, L. ..., & James, D. R. (2011). *Instructional Technology and Media for Learning (9th Edition)*. New Jersey: Pearson Education.
- Sockman, B., Sutton, R., & Herrmann, M. (2016). Comic Relief: Graduate Students Address Multiple Meanings. *TechTrends Springer*. 60(5).

- Šorgo, A., & Špernjak, A. (2020). Biology Content and Classroom Experience As Predictors of Career Aspirations. *of Baltic Science Education*. 19(2), 317–332.
- Spiegel, A. N., McQuillan, J., Halpin, P., Matuk, C., & Diamon, J. (2013). Engaging Teenagers with Science Through Comics. *Research in Science Education*. 43(6), 2309-2326.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Proses Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Sistem Evaluasi*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Sukmadinata. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Supriatna, N. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Think Talk Write untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa pada Materi Mengonsumsi Makanan dan Minuman Halal dan Menjauhi yang Haram di SMP Negeri 3 Ciawigebang. *Syntax Idea*. 2(3), 61-67.
- Suprijono, A. (2010). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Media.
- Suwono, H. (2011). *Panduan Belajar Pengembangan Media Mata Pelajaran Biologi*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Suwono, H., Pratiwi, H. E., Susanto, H., & Susilo, H. (2017). Enhancement of Students' Biological Literacy and Critical Thinking of Biology Through Socio-Biological Case-Based Learning. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*. 6(2), 213-220.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children*. Bloomington Indiana: Indiana University.
- Tiemensma, L. (2009). *Visual Literacy: Comics or Not to Comics?* Milan.
- Tung, K. Y. (2017). *Desain Instruksional : Perbandingan Model dan Implementasinya*. Yogyakarta: ANDI.

- Udayani, N. K., Wibawa, I. M., & Rati, N. W. (2021). Development of E-Comic Learning Media on the Topic of the Human Digestive System. *Journal of Education Technology*. 5(3), 472-481.
- Utariyanti, I. F., Wahyuni, S., & Zaenab, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik dalam Materi Sistem Pernapasan pada Siswa Kelas VIII MTs Muhammadiyah 1 Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 343-355.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Widyawati, A., & Prodjosantoso, A. K. (2015). Pengembangan Media Komik IPA Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Peserta Didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 1(1), 24-35.
- Winarno, Patwary, A., Yasid, A., Marzuki, R., Rini, S., & Alimah, S. (2009). *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Genius Prima Media.
- Wulandari, N., & Solihin, H. (2016). Analisis Kemampuan Literasi Sains Pada Aspek Pengetahuan dan Kompetensi Sains Siswa SMP Pada Materi Kalor. *Edusains*. 8(1), 66-73.
- Yasni, E. (2018). Upaya dan Kreativitas Pendidik dalam Menciptakan Inovasi Model dan Media Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Administrasi Perkantoran (SNPAP) 2018* (pp. 88-94). Surakarta: Program Studi Pendidikan Administrasi Perkantoran FKIP UNS.
- Yuliati, Y. (2017). Literasi Sains dalam Pembelajaran IPA. *J. Cakrawala Pendas*. 3(2), 21-28.
- Yunia, N. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Biologi Berbasis Nilai Karakter pada Materi Pokok Sistem Pencernaan Makanan untuk Kelas VIII MTs Negeri 1 Bandar Lampung [Skripsi]*. Lampung: Fakultas Tabiryah dan Keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Raden Intan Lampung.
- Zaki, A., & Yusri, D. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa pada Pelajaran PKN di SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu. *Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan*. 7(2), 809-821.