

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Astuti, Lia dkk. 2020. The Development of Web-Based Learning using Interactive Media for Science Learning on Levers in Human Body Topic. *Journal of Science Learning* 3 (2).
- Bustanil, Maeuddin S, dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Tutorial di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Teknologi Pendidikan* 21 (2).
- Djamaluddin, Ahdar & Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. CV. Kaafah Learning Center: Pare-Pare.
- Ekasari, Dewi Kusumastuti. 2016. *Pengembangan Strategi Pembelajaran Membaca Pemahaman Pada Anak Dengan Hambatan Pendengaran Kelas 4 SDLB*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ekasari, Dewi Kusumastuti. 2016. *Pengembangan Strategi Pembelajaran Membawa Pemahaman Pada Anak dengan Hambatan Pendengaran Kelas 4 SDLB*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hamdani, Hamid. 2013. *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Izzudin, Ahmad Maulana dkk. 2013. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Praktik Service Engine dan Komponen-Komponennya. *Automotive Science and Education Journal* 2 (2).
- Jalinus, Nizwardi & Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Kencana: Jakarta.
- Januszewski & Molenda. 2008. *Educational Technology*. New York: Routledge.
- Kuhail, Ashraf Ahmed. 2020. Interactive Digital Videos and Their Impact on Sixth Graders' English Reading and Vocabulary Skills and Retention. *International Journal of Information and Communication Technology Education* 16 (3).
- Kustandi, Cecep & Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Kustandi, Cecep & Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*.
- Kustandi, Cecep & Eveline Siregar. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
- Nakpong, Nuttapun & Sumalee Chanchalor. 2019. Interactive Multimedia Games to Enhance the Emotional Intelligence of Deaf and Hard Hearing Adolescents. *International Journal of Instruction* 12 (2).
- Oktavia, Santi dkk. 2020. Directive Speech Act in Interactive Videos of Indonesian Language Learning in Senior High School. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding* 7 (11).
- Rahman, Yanuar. 2010. *Multimedia Aplikasi*. Program Studi Desain Komunikasi Visual Institusi Manajemen Telkom.
- Rayandra, Asyhar. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Sanaky, Hujair A. H. 2011. *Media Pembelajaran (Buku Pegangan Wajib Guru dan Dosen)*. Yogyakarta: Penerbit Kaukaba.
- Schwier, Ricahrd A & Earl R. Misanchuk. *Interactive Multimedia Instruction*. 1993. New Jersey: Educational Technology Publications Englewood Cliffs.
- Siregar, Eveline & Hartini Nara. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sudrajat, Yayan. 2019. *Pengembangan Modul Pembelajaran dengan Model Dick & Carey Mata Kuliah Evaluasi Pengajaran*.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wirasasmita, Rasyid Hardi & Yupi Kuspandi Putra. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Camtasia Studio dan Macromedia Flash*. *Jurnal Pendidikan Informatika* 1 (2).

Yaumi, Muhammad. 2017. *Media Pembelajaran: Pengertian, Fungsi dan Urgensinya bagi Anak Milenial*. Pascasarjana Universitas Muhammadiyah dan Pascasarjana UIN Alauddin Makassar.

Zaenal, W.S. 2012. Psikologi Pengajaran. Yogyakarta: Media Abadi.

Sumber lainnya

Fadillah, Sarifah Sarrah. 21 Maret 2020. Pengertian Multimedia Interaktif Beserta Fungsi dan Konsepnya. https://www.nesabamedia.com/pengertian-multimedia-interaktif/#Fungsi_Multimedia_Interaktif. Diakses pada 4 Oktober 2021.

Hardhono, A. P. 2005. Pengembangan Bahan Ajar Multimedia. <http://lppm.ut.ac.id/sites/default/files/buku/ptjj-asandhimitra-2004/files/basic-html/page88.html> Diakses pada tanggal 19 Februari 2020.

<https://eprints.uny.ac.id/64777/4/4.%20Bab%20II.pdf> Diakses pada 8 Februari 2022, pukul 19.42

https://www.researchgate.net/publication/336471322_Pengembangan_modul_pembelajaran_dengan_model_dick_and_carey_mata_kuliah_evaluasi_pengajaran Diakses pada 19 Mei 2020 pukul 11.31.

Husna, Miftahul, dkk. 2017. Peran Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. <https://core.ac.uk/download/pdf/267023797.pdf> Diakses pada 5 Oktober 2021.

Kamaludin, Apep. 2013. <http://aldin.staf.upi.edu/2013/09/16/media-pembelajaran/> Diakses pada 19 Mei 2020, pukul 14.01.

Lektur.id. 5 Mei 2020. <https://lektur.id/arti-model/> Diakses pada 4 Mei 2020, pukul 09.40.

Redaksi Halodoc. 22 Oktober 2019. <https://www.halodoc.com/kesehatan/terapi-wicara>. Diakses pada tanggal 8 Mei 2020 pukul 09.40.

Rohani, S. Ag, M.Pd. 2019. Media Pembelajaran. <http://repository.uinsu.ac.id/8503/1/Diktat%20Media%20Pembelajaran%20RH%202019.pdf> Diakses pada tanggal 8 Mei 2020 pukul 09.10.

Suherman, Yuyus. Pengembangan Persepsi Bunyi dan Irama. http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/196610251993031-YUYUS_SUHERMAN/I._Makalah/BPBI.pdf Diakses pada tanggal 28 April 2020, pukul 14.09.

Wiryokusumo, Iskandar dalam Afrilianasari, 2014. Teori Pengembangan, Surabaya. <https://eprints.uny.ac.id/9378/3/BAB%202%20-%2007601241082.pdf> Diakses pada 8 Februari 2022 pukul 19.53

Zakky. 23 Februari 2020. Pengertian Model Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Ciri-Cirinya. <https://www.zonareferensi.com/pengertian-model-pembelajaran/> Diakses pada tanggal 4 Mei 2020, pukul 09.41.

