

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU:

Emerson, L, M L Ryan & B J Robertson. 2013. *The Johns Hopkins Guide to Digital Media*. Johns Hopkins University Press.

Gumelar, MS. 2011. *Comic Making*. Jakarta: PT. Indeks.

Jalinus, Nizwardi & Ambiyar. 2016. *Media Dan Sumber Pembelajaran. Sifonoforos*.

Januszewski, Alan & Michael Molenda. 2008. *Educational Technology: A Definition with Commentary*. New York: Routledge

Kustandi, Cecep & Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Maharsi, Indiria. 2014. *Komik: Dari Wayang Beber Sampai Komik Digital*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI.

McCloud, Scott. 2008. *Mencipta Ulang Komik (Terjemahan)*. Jakarta: Kompas Gramedia.

Nurgiyantoro, Burhan. 2013. *Sastra Anak Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.

Prawiradilaga, Dewi Salma. 2008. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sharon. E. Smaldino, dkk. 2011. *Instructional Technology & Media For Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group .

Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. 2019. *Media Pengajaran*. Bandung: SBAIgensindo.

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* Sugiyono. 2013. Bandung: Alfabeta.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

#### **JURNAL:**

Aggleton, Jen, 2019. "Defining Digital Comics: A British Library Perspective". (*Journal of Graphic Novels and Comics*). No. 10.4. Hlm. 393–409.

Dania, Ira Aini & Nanda Novziransyah. 2021. " Sensasi, Persepsi, Kognitif Sensation" (*Jurnal Kedokteran Universitas Islam Sumatera*). No. 20.1. Hlm. 14–21.

Hanafi. 2017. "Konsep Penelitian R & D Dalam Bidang Pendidikan", (*Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*). No. 4.2. Hlm. 129–50.

Izzah, M. Aqidatul, Sari A. Rosidah, & Ninik Khumairoh. 2020. "Komik Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Maharah Qira ' Ah Untuk Siswa Madrasah Ibtida ' Iyah (Mi)". Hlm. 345–54.

Kreano, Jurnal, 'Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika', *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 3.1 (2012), 59–72

Kustianingsari, Nadia & Utari Dewi. 2015. "Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia Dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya. (*Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*). No. 6.2 Hlm. 1–9.

Kusumaningrum, Diana. 2018. "Literasi Lingkungan Dalam Kurikulum 2013 Dan Pembelajaran Ipa Di Sd". (*Indonesian Journal of Natural Science Education*). No. 1.2. Hlm. 57–64.

- Lubis, Maulana Arafat. 2017. "The Using Of Comic As A Teaching Material In Building Character Of Elementary School Students". *Jmie (Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education)*.
- Nugraheni, Nursiwi. 2017. "Penerapan Media Komik Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar". (*Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*) No. 7.2. Hlm. 111–17.
- Prensky, Marc. 2014. "Digital Natives, Digital Immigrants", (*Digital Natives to Digital Wisdom: Hopeful Essays for 21st Century Learning*).
- Saputro, Hengkang Bara & Soeharto. 2015. "Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Tematik-Integratif". (*Jurnal Prima Edukasia*).
- Septianti, Nevi & Rara Afiani. 2020. "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Di SDN Cikokol 2". (*As-Sabiqun*). No. 2.1. Hlm. 7–17.
- Sokon, Saragih, H, MAg & Haidir Lubis. 2018. "Efektifitas Pemanfaatan Media Pembelajaran Yang Menarik". *Jurnal Pendidikan Islam Tazkiyah*.
- Suwignjo, Dewi. 2017. "Perancangan Komik Digital "Heroes Of Indonesia" Seri 1 "Ir. Soekarno" Sebagai Media Alternatif Pengenalan Pahlawan Indonesia Untuk Anak Usia 8-12 Tahun". (*Institut Teknologi Sepuluh Nopember*).
- Verma, Jyoti, and Vijetacharya Malviya. 2014. "The Impact of Internet and Digital Media on Reading Habit". *XXIV National Seminar of the IASLIC*.
- Winangun, I Made Ari. 2020. "Media Berbasis Budaya Lokal Dalam Pembelajaran IPA SD". *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*. No. 1.1. Hlm. 65–72
- Wonho, Jang & Jung Eun Song. 2017. "Webtoon as a New Korean Wave in the Process of Glocalization", (*Kritika Kultura*). Hlm. 168–87.
- Yamin, M Richsan, & Karmila. 2019. "Analisis Kebutuhan Pengembangan

Media Pembelajaran Berbasis Cartoon Dalam Pembelajaran IPA Pada Materi Lingkungan Kelas III SD". *Biology Teaching and Learning*. No. 2.2 Hlm. 161

**INTERNET:**

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, 'Infografis Penetrasi & Perilaku Pengguna Internet Indonesia', *Teknopreuner*, 2018

Webtoons.com, 'WEBTOON™ Terms of Use'  
<<https://www.webtoons.com/en/terms>>

