

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LEMPAR
TANGKAP
BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK USIA 6 – 7 TAHUN**



**OLEH
DIMAS TRISNA WIJAYA
NIM. 1601617044**

**Skripsi ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2022**

MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR MELEMPAR DAN MENANGKAP BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN

ABSTRAK

Secara umum tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan model pembelajaran berbasis permainan pada anak usia 6-7 tahun dengan melakukan gerakan dasar melempar dan menangkap. Selain itu, penelitian ini dilakukan untuk memperoleh informasi secara mendalam tentang penerapan model pembelajaran gerak dasar melempar dan menangkap berbasis permainan pada anak usia 6-7 tahun. Dan mengetahui efektifitas, efisiensi dan minat dan kemampuan anak terhadap model yang dibuat. Penelitian dan pengembangan ini merupakan anak yang berusia 6-7 tahun yang berjumlah 30 orang. Instrumen yang digunakan dalam penelitian model ini adalah ADDIE dan instrumen penilaian gerak dasar melempar dan menangkap pada anak usia 6-7 tahun untuk mengumpulkan data pada tahap: (1) analisis ; (2) desain; (3) pengembangan; (4) penerapan.(5) evaluasi, Uji efektifitas model menggunakan tes kemampuan gerak bagi anak usia 6-7 tahun dengan melihat peningkatan kemampuan melempar dan menangkap sebelum diterapkannya model pembelajaran yang dibuat. Berdasarkan penelitian didapat, peningkatan hasil kemampuan gerak dasar melempar dan menangkap sebelum diterapkannya model pembelajaran total 40% dan setelah diberikan perlakuan dengan menggunakan model pembelajaran peneliti meningkat menjadi 60%. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa: (1) Dengan model pembelajaran gerak dasar melempar dan menangkap untuk anak usia 6-7 tahun, anak dapat belajar secara aktif dan mendapat informasi gerakan yang sederhana namun bermanfaat dengan baik. (2) Dengan model pembelajaran yang telah peneliti desain, siswa dapat menstimuluskan gerakan serta aktif dalam mengikuti proses pembelajaran.

Kata Kunci: *Model Pembelajaran Gerak Dasar Melempar dan Menangkap Berbasis Permainan Pada Anak Usia 6-7 Tahun*

ABSTRACT

In general, the aim of this research and development is to produce a game-based learning model for children aged 6-7 years by performing basic throwing and catching movements. In addition, this study was conducted to obtain in-depth information about the application of game-based throwing and catching basic motion learning models for children aged 6-7 years. And knowing the effectiveness, efficiency and interest and ability of children to the model made. This research and development consists of 30 children aged 6-7 years. The instruments used in this research model are ADDIE and basic motion assessment instruments for throwing and catching children aged 6-7 years to collect data on the following stages: (1) analysis; (2) design; (3) development; (4) implementation. (5) evaluation. Test the effectiveness of the model using a movement ability test for children aged 6-7 years by looking at the increase in throwing and catching abilities before the implementation of the learning model made. Based on the research, it was found that the increase in the results of the basic movement abilities of throwing and catching before the implementation of the learning model was a total of 40% and after being given treatment using the researcher's learning model increased to 60%. Based on the results of the study, it can be concluded that: (1) With the basic throwing and catching movement learning model for children aged 6-7 years, children can learn actively and get information on simple but useful movements. (2) With a learning model that has been designed by researchers, students can stimulate movement and be active in participating in the learning process.

Keywords: *Game-Based Throwing and Catching Basic Motion Learning Model for Children aged 6-7 Years*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas Berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Model Pembelajaran Gerak Dasar Melempar Dan Menangkap Berbasis Permainan Pada Anak Usia 6-7 Tahun”. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan arahan serta dukungan sehingga kendala tersebut dapat diatasi dengan baik. Dalam kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada Bapak Dr. Iwan Setiawan M.Pd Kaprodi Pendidikan Jasmani selaku pembimbing akademik, bapak Dr. Sujarwo M.Pd selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Mastri Juniarto S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing 2 saya yang senantiasa memberikan arahan dan saran sangat bermanfaat serta terima kasih untuk seluruh informan yaitu anak – anak dengan usia 6-7 tahun untuk membantu dalam penelitian ini. Tidak lupa juga kepada para dosen ahli bapak Dr. Iwan Setiawan S.Pd., M.Pd sebagai dosen ahli pembelajaran, bapak Slamet Sukriadi M.Pd sebagai dosen ahli permainan dan ibu Rizky Nurulfa M.Pd selaku dosen ahli gerak dasar yang telah memvalidasi model pembelajaran gerak dasar Melempar dan Menangkap berbasis permainan Pada Anak Usia 6-7 Tahun serta memberikan banyak masukan dan saran yang membangun.

Disamping itu ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada Ibu saya

tercinta yang telah memberikan dukungan material maupun moral, terima kasih juga kepada sahabat perjuangan yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga segala bantuan, dukungan dan doa yang diberikan senantiasa mendapatkan Ridho Allah SWT sehingga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan gerak dasar bagi berbagai pihak.

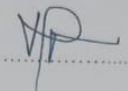

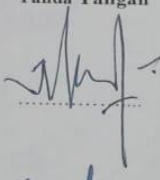
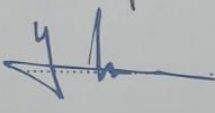


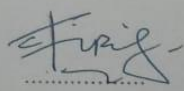
Jakarta, 03 Februari 2022

Dimas Trisna Wijaya



LEMBAR PENGESAHAN

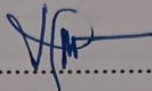
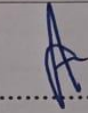
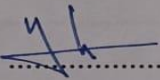
LEMBAR PESETUJUAN SKRIPSI

Nama		Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I			
Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001			18/02/2022
Pembimbing II			
Mastri Juniarto, M.Pd NIDK: 8856090018			
Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Mustara Musa, M.Pd</u> NIP. 196607072001121001	Ketua		
2. <u>Dr. Iwan Setiawan, M.Pd</u> NIP. 19730305200921001	Sekretaris		
3. <u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	Anggota		18/02/2022
4. <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDK: 8856090018	Anggota		
5. <u>Eka Fitri Novitasari, M.Pd</u> NIP. 198808312019032010	Anggota		

Tanggal Lulus : 15 Febuari 2022

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NO	NAMA	TANDA TANGAN	TANGGAL
1	Pembimbing I Dr. Sujarwo, S.Pd., M.Pd. NIP. 197604252003121001		09/ - 2022 /01.....
2	Pembimbing II Mastri Juniarto, S.Pd., M.Pd. NIP. DT-DPK	
3	Koordinator Prodi Pendidikan Jasmani Dr. Iwan Setiawan, M.Pd. NIP. 197303052009121001		09/ 2022 /02.....
Nama : Dimas Trisna Wijaya NIM : 1601617044 Prodi : Pendidikan Jasmani Angkatan : 2017 Judul Skripsi : MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR MELEMPAR DAN MENANGKAP BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK USIA 6-7 TAHUN			

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas di cantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan di sebutkan nama pengarang dan di cantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah di peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya yang sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 04 Januari 2022

Yang membuat pernyataan,


(Dimas Irisna Wijaya)
NIM. 1601617044

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dimas Trisna Wijaya
NIM : 1601617044
Fakultas/Prodi : FIK / Pendidikan jasmani
Alamat email : Dimas.trisna.wijaya76@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR MELCAMPAR
DAN MCHANGKAP BERBASIS PERMAINAN PADA
ANAK USIA 6-7 TAHUN

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 8 MARET 2022

Penulis

(Dimas Trisna Wijaya)

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	vi
PERYATAAN ORISINALITAS	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Fokus Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
C. Perumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Kegunaan Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN TEORITIK	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Pengembangan Model	Error! Bookmark not defined.
1. Model Dick & Carey.....	Error! Bookmark not defined.
2. Model ASSURE.....	Error! Bookmark not defined.
3. Model Kemp	Error! Bookmark not defined.
4. Model Smith Dan Ragan.....	Error! Bookmark not defined.
5. Model Addie	Error! Bookmark not defined.
6. Model Borg & Gall	Error! Bookmark not defined.
B. Konsep yang Dikembangkan	28
C. Kerangka Teoritik	29
1. Hakikat Pembelajaran	29
2. Hakikat Gerak Dasar.....	Error! Bookmark not defined.
3. Hakikat Permainan.....	38
4. Karakteristik Anak 6-7 Tahun	40
D. Rancangan Model	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Tujuan Penelitian	45
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	45
C. Karakteristik.....	46
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	46

E.	Langkah-langkah Pengembangan Model.....	48
1.	Penelitian Pendahuluan.....	48
2.	Perencanaan Pengembangan Model	49
3.	Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	50
4.	Revisi Produk.....	51
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
A.	Hasil Pengembangan Model	52
1.	Hasil Analisis Kebutuhan	52
2.	Model Draft Awal.....	52
3.	Model Draf Final.....	58
B.	Kelayakan Model	60
1.	Data Hasil Validasi Dosen Ahli Pembelajaran	60
2.	Data Hasil Validasi Dosen Ahli Permainan.....	60
3.	Data Hasil Validasi Gerak Dasar	60
C.	Revisi Produk.....	61
D.	Pembahasan.....	62
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	63
A.	Kesimpulan	63
B.	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	68
RIWAYAT HIDUP	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Fase Perkembangan Gerak Dasar (Gallahue & Ozmun, 1998)

.....**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Saran dan Masukan Ahli Permainan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 2 Saran dan Masukan Ahli Pembelajaran**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 3 Saran dan Masukan Gerak Dasar**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 4 Hasil Model Final**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 5 Kelayakan Model**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR LAMPIRAN

<u>Lampiran 1</u> Model Pembelajaran Gerak Dasar Melempar Dan Menangkap Berbasis Permainan Pada Anak Usia 6-7 Tahun	69
<u>Lampiran 2</u> Instrumen Penilaian Dosen Ahli	93
<u>Lampiran 3</u> Surat Penelitian	105

