

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Rozak. (2009). *Mengapa Pendidikan Kewarganegaraan Dipelajari Sampai Di Perguruan Tinggi?* <http://abdulrozak.lec.uinjkt.ac.id/in-the-news> Diakses tanggal 10 Februari 2021
- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Artha Media.
- Ananda, R. (2017). Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Siswa Kelas IV SD Negeri 016 Bangkinang Kota. *Jurnal Basicedu*, 1(1), 21–30.
- Apriyani, N. K. (2017). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 6 Bandar Lampung*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Aryani, Niken; Haryanto, Dany. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Asmi Roh A, Surbakti Nomemy, Hasan Yunani, Syarifuddin. (2019). Pengembangan Model Mobile Learning Berbasis Aplikasi Android pada Mata Kuliah Sejarah ASEAN. *Candrasangkala: Jurnal Pendidikan dan Sejarah*. 5(1)
- Azhar, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Bafadal, I. (2004). *Peningkatan Profesionalisme Guru Sekolah Dasar Dalam Kerangka Manajemen Peningkatan Mutu Berbasis Sekolah (Cet 1)*. Jakarta: PT.Bumi Aksara.
- Bunyamin, Maftuh. (2008). *Internalisasi Nilai-Nilai Pancasila dan Nasionalisme Melalui Pendidikan Kewarganegaraan*. II (2),
- Darnawati, Jamiludin, Batia, L., Irawaty, & Salim. (2019). Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1)
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

- Djahiri, Ahmad Kosasih. (1995). Dasar - Dasar Umum Metodologi dan Pengajaran Nilai-Moral VCT. Bandung: IKIP Bandung.
- Handhika, J. (2012). Efektivitas media pembelajaran im3 ditinjau dari motivasi belajar. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1 (2).
- Ibrahim, B. (2003). Peningkatan Profesionalisme Guru Sekolah Dasar Dalam Kerangka Manajemen Peningkatan Mutu Berbasis Sekolah. Jakarta: Bumi Aksara.
- Isran, Rasyid Karo-Karo S R. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *AXIOM*, 7(1)
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran* (Cet 1.). Banjarmasin: Antasari Press.
- Junita Wulan. Penggunaan Mobile Learning sebagai Media dalam Pembelajaran. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED.
- Mahendra, P. R. A. (2019). Pembelajaran PPKn Dalam Resonansi Kebangsaan dan Globalisasi. *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial*, 4 (2)
- Mahfud, Shalahuddin. (1986). *Media Pendidikan Agama*. Bina Islam.
- Majid, A. (2005). *Perencanaan Pembelajaran Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Rosdakarya.
- Mardalis. (2008). *Metode Penelitian Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mubarokah, V. Z., & Andjariani, E. W. (2021). *Analisis Faktor – Faktor Penghambat Guru Dalam Materi Tanggung Jawab , Hak , Dan Kewajiban Pada Siswa Slow Learner*. 5(1)
- Mudhofir. (1999). *Teknologi Instruksional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*, B(2)
- Miftah M. (2013). Penerapan Teori Belajar Dan Desain Instruksional Dalam Program *Mobile Learning*. *Jurnal KWANGSAN*. 1(1)
- S Samsinar. (2020). *Mobile Learning: Inovasi Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19*. 1(1)

- Syaodih, Sukmadinata Nana. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nanik Rubiyanto. (2010). *Strategi Pembelajaran Holistik di Sekolah/* Jakarta: Prestasi Pustaka. h.72
- Nusa, P. (n.d.). *Research and Development*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- P, Setyosari. (2009). *Pemilihan dan Penggunaan Media Pembelajaran*. Malang: Panitia Sertifikasi Guru Rayon.
- Priyanto, D. (2009). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer. *Jurnal Pemikiran Alternatif Pendidikan*, 14(1),
- Pujiono. (2016). Pembelajaran Cem-Learning (C-Learning, E-Learning, Mlearning) Menuju Era Pembelajaran Digital. Prosiding Temu Ilmiah Nasional Guru (TING) VIII.
- A Radif, Hafidz, Komaro S.(2019). Desain Dan Pembuatan Media Pembelajaran Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Sistem Dan Instalasi Tata Udara. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 6 (1)
- Raharjo. (2000). *Ilmu Hukum (V)*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Rahayu, M. (1007). *Pendidikan Kewarganegaraan Perjuangan Menghidupi Jati Diri Bangsa*. Jakarta: Grasindo.
- RM, B. (2009). *Instructional Design - The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Rohmah, Fitriyah Nur (2002). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3, *Economic & Education Journal*, (2)2.
- S, Hackbarth. (1996). *The Educational Technology Handbook*. New Jersey: Educational Technology Publication Inc.
- Sapriya (2001). Analisis Signifikasi "Content" PKn Persekolahan Dalam Menghadapi Tuntutan Era Demokrasi an Penegakan Hak Asasi Manusia. (1)
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta:

Kaukaba Dipantara.

Saraswati, P. (2017). *Pengembangan Media Buku Bergambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas V Sd, Gugus Dr. Mawardi, Kecamatan Kaliwungu, Kabupaten Kendal. Skripsi.* Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang

Shalahuddin, M. (1986). *Media Pendidikan Agama.* Bandung: Bina Islam.

Solekhah. (2015). *Pengembangan Media Monopoli Tematik Pada Tema "Tempat Tinggalku" Untuk Siswa Kelas IV Di SD N Babarsari.* Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Yogyakarta.

Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan - Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi "Mix Methods."* Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Research And Development.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sukmadinata, N. S. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Suriansyah, A. (2017). *Landasan Pendidikan* (J. Dalle & Zulfa Jamalie (ed.); 1st ed.). Banjarmasin: Comdes.

Sutjipo, C. K. & B. (2016). *Media Pembelajaran Manual Dan Digital.* Bogor: Ghalia Indonesia.

Suyati. (1992). *Senam (Modul 1-6).* Jakarta: Depdiknas.

Usman, B. (2002). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Ciputat Pers.

Wilyadi, E. A. J. (2016). *Upaya Meningkatkan Keterampilan Menulis Aksara Jawa Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Di Kelas V SD Negeri Nglengking Sleman. Skripsi.* Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Yogyakarta.

Yusuf, S. (2007). *Psikologi Anak dan Perkembangan Remaja.* Bandung: Remaja Rosdakarya.

Jamuri, Kosim, Aris Doyan. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Stad

Berbasis Multi Media Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep Siswa Pada Materi Termodinamika” Jurnal Penelitian Pendidikan IPA (JPPIPA). Vol 1, No 1. 2015. h.126

