

DAFTAR PUSTAKA

- Afridzal, Aulia. "Perbedaan Hasil Belajar Menggunakan Media Gambar Dan Video Animasi Pada Materi Karangan Deskripsi Di Kelas III SD Negeri 28 Banda Aceh." *Jurnal Tunas Bangsa* 5, no. 2 (2018): 231.
- Ahmad Susanto. *Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2013.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada, n.d.
- Bagaskoro, Dicky Andrie. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Model Example Non Example Muatan Pelajaran PPKn Kelas III SDN Mangkang Kulon 02 Kota Semarang. Skripsi*, 2019.
<https://lib.unnes.ac.id/33535/>.
- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nuraini Sejahtera, 2010.
- Dkk, Suyadi. "Perkembangan Fisik Motoric Siswa Usia Dasar." *Jurnal ilmiah PGMi* 4 No (2018).
- Evita Adnan. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2016.
- Fitria, Ayu. "Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini." *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 5, no. 2 (2018): 57–62.
- Iis Ernawati. *Pengembangan Media Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server Di SMK Negeri 2 Depok*. Depok: UNY, 2017.
- Indriana Dina. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Diva

Press, 2011.

Kadir, Abdul. "Konsep Pembelajaran Kontekstual Di Sekolah." *Dinamika Ilmu* 13, no. 1 (2013): 17–38. http://journal.iain-samarinda.ac.id/index.php/dinamika_ilmu/article/view/20.

Kurniawan, Kadek Urip, Dsk Pt Parmiti, and I Dewa Kade Tastra. "Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin Dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Pada Siswa Kelas VIII Semester Genap Di SMP Negeri 6 Singaraja Tahun Pelajaran 2015/2016." *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 5, no. 2 (2016). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/7775/5306>.

Made Teguh, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan. *Model Penelitian Dan Pengembangan*. Yogyakarta: Grahana Ilmu, 2014.

Maiti, and Bidinger. "Hakikat PKn SD." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (1981): 1689–1699.

Miarso Yusufhadi. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Multi Kreasi Satudelapan, 2011.

Musfiqon. *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya, 2012.

Muslic, Masnur. "Pembelajaran Berbasis Kopetensi Dan Kontekstual" (2008): 40.

Nasution.s. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bina Aksara, 1990.

Nasution. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013.

Noor Muhsammad. *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Jakarta: PT. Multi Kreasi Satudelapan, 2011.

Nursalam, and A.G Fallis. "Video Animasi." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2013): 1689–1699.

Nusa Putra. *Research and Development Suatu Pengantar*. Depok: Rajawali Press, 2012.

Ponza, Putu Jerry Radita, I Nyoman Jampel, and I Komang Sudarma. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar." *Jurnal Edutech Undiksha* 6, no. 1 (2018): 9–19.

Punaji Setyosari. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2016.

Putu Jerry Radita Ponza, I Nyoman Jampel, and I Komang Sudarma. "Putu Jerry Radita Ponza, I Nyoman Jampel, and I Komang Sudarma, 'Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar,.'" *Jurnal Edutech Undiksha* 6, no. 1 (2018): 9–19 (2018): 9–19.

Ridwan. *Metode Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta, 2010.

Senjaya Wina. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2014.

Shoimah Aris. *Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: AR-RUZZ MEDIA, 2014.

Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta, 2016.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung:

Alfabeta, 2017.

Sukmadinata, Nana Syodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2016.

Susharsimi Arikunto. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2009.

UUD RI RI No. 41. "Presiden Republik Indonesia." *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 26 Tahun 1985 Tentang Jalan* 2003, no. 1 (1999): 1–5.

<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjWxrKeif7eAhVYfysKHcHWAOWQFjAAegQICRAC&url=https%3A%2F%2Fwww.ojk.go.id%2Fid%2Fkanal%2Fpasar-modal%2Fregulasi%2Fundang-undang%2FDocuments%2FPages%2Fundang-undang-nomo>.

Widiyasanti, Margareta, S D Proketen, and Negeri Yogyakarta.

"Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V." *Jurnal Pendidikan Karakter* 8, no. 1 (2018): 1–16.

Wisnu Wibisono. *Keefektifan Video Simulasi Kearsipan Pada Sekolah Menengah Kejuruan*. Vol. 4. edidikasi Vokasi, n.d.

"Social-Help 1," no. c (1992): 1–6.