

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Lalu Usman. "Pengelolaan Pembelajaran IPA Ditinjau Dari Hakikat Sains Pada SMP di Kabupaten Lombok Timur", *Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram*. 2018.
- Amin, Rifqi. 2015. Pengembangan Pendidikan Agama Islam. Yogyakarta: LKIS Pelangi Aksara.
- Anggari, Angi St. dkk. 2016. *Buku Guru SD/MI Kelas IV Tema 3 Peduli Terhadap Makhluk Hidup*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Anggraini, Dian Mustika Anggraini. Muhammad Walid. "Developing Interactive Flash Media for Thematic Learning". *International Journal of Education*. 2016.
- Ariani, Niken. Danny Haryanto. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arifin, Yulyani dkk. 2015. *Digital Multimedia*. Jakarta: PT Widia Inovasi Nusantara.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Gafindo Persada.
- Awalia, Layyina Mawarda dkk. "Analisis Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Daring Terhadap Minat Belajar Siswa di Desa Karangmalan". *Jurnal Basicedu Vol 5 No 5*. 2021.

Branch, Robert Maribe Branch. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.

Bundu, Patta. 2006. *Penilaian Keterampilan Proses dan Sikap Ilmiah dalam Pembelajaran Sains*. Jakarta: Depdiknas.

Darmawan, Deni. 2012. Pendidikan teknologi Informasi dan Komunikasi. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Diansyah, Alifia Nurilmi. "Penerapan Multimedia Interaktif Model Tutorial Terhadap Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi". *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Informasi*. 2013.

Dinasari, Haryono Nugraheni. "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta". *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. 2021.

Egok, Asep Sukenda. Tri Juli Hajani. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran IPA Bagi Siswa Sekolah Dasar Kota Lubuklinggau". *Jurnal of Elementary School Vol 1 No 2*. 2018.

Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.

Hana, Ulya Shoffa. "Pengembangan Multimedia Interaktif Mapel IPA untuk Siswa Kelas V Di SDN Kuwaron 1". *Jurnal Prodi Teknologi Prndidikan Vol. V Nomor 5*. 2016.

Hasim, Sani Wahid. Studi Efektivitas Penggunaan Computer Based Instruction Model Tutorial Dalam Pembelajaran Keterampilan Komputer Dan

Pengelolaan Informasi : Studi Kuasi Eksperimen Di Kelas X Jurusan Kimia Industri Smk Negeri 2 Baleendah. *Skripsi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia. 2019.

Husadani, Margareta Aprilia. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA SD Materi Bagian-Bagian Tubuh Katak Berbasis Metode Montessori". *Skripsi*. Yogyakarta: Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Sanata Dharma. 2017.

Kaewkiriya, Thongchai. "A Design and Development of E-Learning Content for Multimedia Technology Using Multimedia Game". *International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA)*, Vol.4, No.6. 2013.

Kudisiah. "Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Materi Gaya Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Siswa Kelas IV SDN Bedus Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal Ilmiah Pendidikan*. Vol 4, No 2. 2018.

Kumala, Farida Nur. 2016. *Pembelajaran IPA SD*. Malang: Ediiide Infografika.

Kurniawan, Rofi Yudha. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Mendeskripsikan Bagian Tubuh Hewan Dan Tumbuhan Kelas 2 Di SDN 2 Tamansuruh Kabupaten Banyuwangi". *Skripsi*. Malang: Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Negeri Malang. 2017.

Kustandi, Cecep. Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Manurung, Purbatua. "Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19", *Jurnal Ilmiah Vol. 14 No.1*. 2020.

Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Refrensi.

Muslich, Masnur. (2010). *Text Book Writing*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Murhaini, Suriansyah. 2016. *Menjadi Guru Profesional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Yogyakarta: LaksBang PRESSindo.

Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.

Naseer, Muhammad. Gede Harsemadi. 2013. *Sistem Multimedia*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

Nurseto, Tejo. "Membuat Media Pembelajaran yang Menarik". *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*. Vol. 8 No. 1. 2011.

Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Putra, Nusa. 2011. *Reasearch and Development Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Putri, Kharisma Pratama. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran IPA Materi Perubahan Kenampakan Bumi dan Langit Kelas IV SDN Klepu 04". *Skripsi*. Semarang: Universitas Negeri Semarang. 2017.

Rachmadtullah, Reza, et al. "Development of Interactive Learning Media on Civic Education Subjects in Elementary School." *Annual Civic Education Conference (ACEC 2018)*. Atlantis Press. 2018.

Roblyer, M. D. Aaron H. Doering. 2010. *Integrating Educational Technology into Teaching*. Boston: Person.

Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.

Rusman. Deni Kurniawan. Cipi Riyana. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Informasi*. Jakarta: Rajawali Pers.

Sadiman, Arief dkk. 2014. *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.

Samatowa, Usman. 2006. *Bagaimana Membelajarkan IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdiknas.

*Seminar Nasional dan Workshop tentang Pemanfaatan Media Pembelajaran dan Pengembangan Evaluasi Sistem Pembelajaran Berorientasi Multiple Intelligences*, Pare-Pare: 30 Desember 2017.

Setyaningsih, Sri dkk. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kerajaan Hindu Budha Di Indonesia". *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*. Universitas Negeri Surabaya. Vol.20, No.20. 2020.

Simarmata, Janner. Mujiarto. 2019. *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Sugihartono dkk. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.

Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sulistiyorini, Sri. 2007. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Semarang: Tiara Wacana.

Sunanik. "Perkembangan Anak Ditinjau Dari Teori Konstruktivisme". *Jurnal Vol 2 (1)*. 2014.

Supriyono. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD". *Jurnal Pendidikan Dasar*. Vol II, Nomor 1. 2018.

Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNYPress.

Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol.2 No.2. 2018.

Tarigan, Darmawaty. Sahat Slagian. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi". *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol 2. No 2. 2015.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Yaumi, Muhammad. 2017. *Ragam Media Pembelajaran*. Prosiding

Zaini, Hisyam. 2004. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Institut Agama Islam Negeri Sunan Kalijaga.