

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I., & Darmawan, D. (2015). *Teknologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>
- Ahmad, A. (2021). *Efektivitas pelaksanaan belajar dari rumah (bdr) selama pandemi covid-19 di smk 1 dasa semesta bogor*. 6(1), 99–107. <https://doi.org/1.32832/educate.v6i1.4531>
- Andriani, E. Y. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI DAN HASIL BELAJAR DI SEKOLAH DASAR ( The Development of Animation Video Learning Media to Increase High Order Thinking Skills and Learning Outcomes in Primary School )*. 509, 31–36.
- Ariawan, B., & Muhsetyo, G. (2017). Pengembangan Edutainment Multimedia Belajar Program Linier Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2(6), 780–789.
- Arif, A., & Mukhaiyar, R. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Muhammadiyah 1 Padang*. 06(01), 114–119.
- Arikunto. (1999). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gustafson Kent, & Branch Robert. (1998). *Survey of Insctructional Development Models, Third Edition*.
- Harmanto. (2017). *Pengembangan Media Animasi Pembelajaran Detail Konstruksi Bangunan Gedung 2 Lantai Menurut Standar Perencanaan Struktur Dengan 3D Google Sketchup Development of Animation As Learning Media on Two- Storey Building ' S. (3), 1–9.*
- Hasad, A. (2019). *Dasar Listrik dan Elektronika*. Jakarta: Erlangga.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology*. New York: Lawrence Erlbaum Associates.
- Kemdikbud. (2020). Siaran pers. In *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*.
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 34, Tahun 2018, tentang Standar Nasional Pendidikan SMK/MAK. , 8 § (2018)*.

- Munir. (2015). *Multimedia*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Bandung: CV Alfabeta.
- Permatasari, I. S., Hendracipta, N., & Pamungkas, A. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 6(1), 34–48. <https://doi.org/10.24042/terampil.v6i1.4100>
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Roblyer, M. D. (2009). *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Canada: Pearson.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Siregar, E. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Press.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Supratman, A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, M., Jampel, N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- UU No 20. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia No 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. *Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Umum*. Retrieved from [http://stpi-binainsanmulia.ac.id/wp-content/uploads/2013/04/Lamp\\_2\\_UU20-2003-Sisdiknas.doc](http://stpi-binainsanmulia.ac.id/wp-content/uploads/2013/04/Lamp_2_UU20-2003-Sisdiknas.doc)
- Abdulhak, I., & Darmawan, D. (2015). *Teknologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>
- Ahmad, A. (2021). *Efektivitas pelaksanaan belajar dari rumah (bdr) selama pandemi covid-19 di smk 1 dasa semesta bogor*. 6(1), 99–107. <https://doi.org/1.32832/educate.v6i1.4531>

- Andriani, E. Y. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI DAN HASIL BELAJAR DI SEKOLAH DASAR ( The Development of Animation Video Learning Media to Increase High Order Thinking Skills and Learning Outcomes in Primary School )*. 509, 31–36.
- Ariawan, B., & Muhsetyo, G. (2017). Pengembangan Edutainment Multimedia Belajar Program Linier Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2(6), 780–789.
- Arif, A., & Mukhaiyar, R. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Muhammadiyah 1 Padang*. 06(01), 114–119.
- Arikunto. (1999). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gustafson Kent, & Branch Robert. (1998). *Survey of Insctructional Development Models, Third Edition*.
- Harmanto. (2017). *Pengembangan Media Animasi Pembelajaran Detail Konstruksi Bangunan Gedung 2 Lantai Menurut Standar Perencanaan Struktur Dengan 3D Google Sketchup Development of Animation As Learning Media on Two- Storey Building ' S. (3), 1–9*.
- Hasad, A. (2019). *Dasar Listrik dan Elektronika*. Jakarta: Erlangga.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology*. New York: Lawrence Erlbaum Associates.
- Kemdikbud. (2020). Siaran pers. In *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*.
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 34, Tahun 2018, tentang Standar Nasional Pendidikan SMK/MAK. , 8 § (2018)*.
- Munir. (2015). *Multimedia*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Bandung: CV Alfabeta.
- Permatasari, I. S., Hendracipta, N., & Pamungkas, A. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 6(1), 34–48.  
<https://doi.org/10.24042/terampil.v6i1.4100>
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Roblyer, M. D. (2009). *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Canada: Pearson.

- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Siregar, E. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Press.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta, cv.
- Supratman, A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, M., Jampel, N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- UU No 20. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia No 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Umum. Retrieved from [http://stpi-binainsanmulia.ac.id/wp-content/uploads/2013/04/Lamp\\_2\\_UU20-2003-Sisdiknas.doc](http://stpi-binainsanmulia.ac.id/wp-content/uploads/2013/04/Lamp_2_UU20-2003-Sisdiknas.doc)

