

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, Steffi; Syastra, M. T. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS Journal*, 3 No 2(ISSN 2337-8794), 78–90. Retrieved from [https://ejournal.ap.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2013/05/PRINT_JURNAL_SITI_\(05-09-13-03-29-59\).pdf](https://ejournal.ap.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2013/05/PRINT_JURNAL_SITI_(05-09-13-03-29-59).pdf)
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Alfiani, F., Kurniawati, T., & Siwi, M. K. (2018). Pengembangan Webtoon untuk Pembelajaran Ips (Ekonomi) Di Smp. *Jurnal Ecogen*, 1(2), 439. <https://doi.org/10.24036/jmpe.v1i2.4766>
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 37. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2300>
- Anam, A. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Fisika Channel Youtube Berbantu Aplikasi Powtoon pada Materi Suhu dan Kalor. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Ardiansyah, A., Nursetyo, K. I., & Kustandi, C. (2020). Pengembangan Video Knowledge Capture Mata Kuliah Difusi Inovasi Pendidikan di Prodi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 3(1), 09–16. <https://doi.org/10.21009/jpi.031.02>
- Astriani, S. A. (2018). *Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran* (Universitas Nurul Jadid). <https://doi.org/10.31219/osf.io/52qvt>
- Azhar, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Brame, C. J. (2016). Effective Educational Videos: Principles and Guidelines for Maximizing Student Learning from Video Content. *CBE Life Sciences Education*, 15(4), es6.1-es6.6. <https://doi.org/10.1187/cbe.16-03-0125>
- Branch, R. M. (2009). Approach, Instructional Design: The ADDIE. In *Department of Educational Psychology and Instructional Technology University of Georgia* (Vol. 53).
- Cahyani, A. A., Febriana, R., & Mariani. (2019). Development of Learning Media

Video Clip Making Mother Sauce in Continental Food. *Journal of Physics: Conference Series*, 1273(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1273/1/012057>

Cahyawulan, Wenang; Komalasari, Gantina; Badrujaman, A. (2AD). Pengembangan Video Simulasi Model Konseling Karier Person Environment Fit. *Jurnal Bikotetik*, 2(6), 115–124.

Chaeruman, U. A. (2019). Mengintegrasikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) ke Dalam Proses Pembelajaran: Apa, Mengapa dan Bagaimana? *Jurnal Teknodik*, 046. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.536>

Dewi S, Prawiradilaga; Eveline, S. (2008). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.

Ekantini, A. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring pada Mata Pelajaran IPA di Masa Pandemi Covid-19 : Studi Komparasi Pembelajaran Luring dan Daring pada Mata Pelajaran IPA SMP. *Jurnal Pendidikan Madrasah*, 5(2), 187–193.

Ernawati, Iis; Sukardiyono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204–210. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315>

Fata, N. I. (2020). Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Fisika Melalui Pembelajaran Jarak Jauh (Pjj) Kelas X Mipa 2 Semester 2 Tahun 2019/2020 Sma Negeri 1 Rowosari Kabupaten Kendal. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1–24. Retrieved from <http://ojs.ikipmataram.ac.id/index.php/pedagogy/article/view/2645/1924>

Fauzan, A. N., Siregar, E., & Nursetyo, K. I. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Online (Learning Object) pada Matakuliah Landasan Teknologi Pendidikan. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 2(1), 46–54. <https://doi.org/10.21009/jpi.021.07>

Gagne, Robert M.; Briggs, Leslie J.; Wager, W. W. (1992). Principles of Instructional Design. In *Harcourt Brace College Publishers* (4th ed.). <https://doi.org/10.1525/9780520341302-010>

Hafizah, S. (2020). Penggunaan dan Pengembangan Video dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika, Universitas Muhammadiyah Metro*, 8(2), 225–240.

Jundu, R., Nendi, F., Kurnila, V. S., Mulu, H., Ningsi, G. P., & Ali, A. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Berbasis Kontekstual di Manggarai untuk Belajar Siswa pada Masa Pandemic Covid-19. *Jurnal Pendidikan IPA*, 10(2), 63–73. <https://doi.org/10.24929/lensa.v10i2.112>

Kinanti, K. A. S. (2017). Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Kognitif dan Sikap Ilmiah Peserta Didik pada Materi Sistem Reproduksi Kelas XI

SMA Al-Azhar 3 Bandar Lampung (Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung). Retrieved from <http://dx.doi.org/10.1016/j.tws.2012.02.007>

Köster, J. (2018). Video in the age of digital learning. In *Video in the Age of Digital Learning*. <https://doi.org/10.1007/978-3-319-93937-7>

Kurniasih, Imas; Sani, B. (2017). *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran untuk Meningkatkan Profesionalisme Guru*. Yogyakarta: Kata Pena.

Liu, J. C., & Johnson, E. (2020). Instructional Development of Media-Based Science OER. *TechTrends*, 64(3), 439–450. <https://doi.org/10.1007/s11528-020-00481-9>

LPMP Jatim. (2020). Tarekat ADDIE Membangun Teknologi Pembelajaran. Retrieved from lpmpjatim.kemdikbud.go.id website: <https://lpmpjatim.kemdikbud.go.id/site/detailpost/tarekat-addie-membangun-teknologi-pembelajaran>

Maryanti, S., & Kurniawan, D. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac. *Jurnal BIOEDUIN : Program Studi Pendidikan Biologi*, 8(1), 26–33. <https://doi.org/10.15575/bioeduin.v8i1.2922>

Mathews, E. (2011). Bergman and Moore Model Overview. Retrieved from [6321bmcooperativespring2011](http://6321bmcooperativespring2011.pbworks.com/w/page/36906295/Bergman%20and%20Moore%20Model%20Overview) website: [http://6321bmcooperativespring2011.pbworks.com/w/page/36906295/Bergman and Moore Model Overview](http://6321bmcooperativespring2011.pbworks.com/w/page/36906295/Bergman%20and%20Moore%20Model%20Overview)

Megawati, Ni Luh Putu; Agung, A. A. G., & Suartama, I. K. (2015). Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Model Hannafin Dan Peck Untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Sawan. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(3).

Miarso, Y. (2007). *Menyema Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Jakarta.

Mislikhah, S. (2020). Mewujudkan Pembelajaran Abad 21 di Tengah Pandemi Covid-19. Retrieved from [Jawapos](https://radarjember.jawapos.com/pascasarjana_iain/06/08/2020/mewujudkan-pembelajaran-abad-ke-21-di-tengah-pandemi-covid-19/) website: https://radarjember.jawapos.com/pascasarjana_iain/06/08/2020/mewujudkan-pembelajaran-abad-ke-21-di-tengah-pandemi-covid-19/

Moreira, I. X., Pereira, S., & Gusmão, H. F. (2018). The Influence of Concrete Instructional Media on Learning Achievement. *ISCE : Journal of Innovative Studies on Character and Education*, 2(1), 104–114. Retrieved from <http://www.iscjournal.com/index.php/isce/article/view/25>

Nasir, A. R., & Bargstädt, H. J. (2017). An Approach to Develop Video Tutorials for Construction Tasks. *Procedia Engineering*, 196(June), 1088–1097. <https://doi.org/10.1016/j.proeng.2017.08.066>

Ou, C., Joyner, D. A., & Goel, A. K. (2019). Designing and Developing Video

Lessons for Online Learning: A Seven-Principle Model. *Online Learning Journal*, 23(2), 82–104. <https://doi.org/10.24059/olj.v23i2.1449>

- Parker, J. (2011). A Design-Based Research Approach for Creating Effective Online Higher Education Courses. *Educational Research*, (August), 1–6. Retrieved from <http://researchrepository.murdoch.edu.au/id/eprint/5566/>
- Putra, A. Y. (2020). Pembuatan Video Pembelajaran Untuk Menciptakan Pembelajaran Kontekstual IPA SMP dan MTs Kota Payakumbuh Di Masa Pandemi Covid-19. *Universitas Negeri Padang*, 5(5), 111–119.
- Putri, A. H. (2020). *Artikel Review Media Pembelajaran Video Untuk Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)*.
- Putry, Hesty Maulida Eka; Nuzulul, Vania; Adila; Sholaha, Rofiatus; Hilmi, D. (2020). Video Based Learning Sebagai Tren Media Pembelajaran Di Era 4.0. *Jurnal Pendidikan Ilmiah*, 5(1), 1–24.
- Ramadhan, R. F., Kustandi, C., & Nursetyo, K. I. (2019). Pengembangan Video Tutorial Membuat Halaman Website. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 2(1), 55–61. <https://doi.org/10.21009/jpi.021.08>
- Ratnaya, I. G., Santiyadnya, N., & Suka Arsa, I. P. (2019). Electricity Savings Using Passive Filters. *Journal of Physics: Conference Series*, 1165(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1165/1/012006>
- Rusydah, Evi Fatimatul; Mudlofir, A. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori dan Praktek*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S; Rahardjo, R; Haryono, A. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudatha, I Gde Wawan; Faizah, Okta Nivia; Simamora, A. H. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Journal of Education Technology*, 4(1), 52–58. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24091>
- Sufri, M. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susanti, E., & Halimah, M. (2018). Desain Video Pembelajaran Yang Efektif Pada Pendidikan Jarak Jauh : Studi Di Universitas Terbuka Effective Learning Video Design in Distance Education : Study At an Open University. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 3(2), 167–185.
- Susantini, E., Faizah, U., Prastiwi, M. S., & Suryanti. (2016). Developing Educational Video to Improve The Use of Scientific Approach in Cooperative Learning. *Journal of Baltic Science Education*, 15(6), 725–737.

- Tarigan, R. O. (2020). Video Simulasi Pengembangan Video Simulasi Konseling Teknik Dispute Cognitive Untuk Meningkatkan Resiliensi. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 3(1), 01–08. <https://doi.org/10.21009/jpi.031.01>
- Tengeh, I Made; Jampel, I. M. P. K. (2011). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tengeh, I Made; Jampel, I. M. P. K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan (Cetakan Pe)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Turrahmi, Nisah; Yahya, Fahmi; Erfan, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Microsoft Office Power Point Pada Materi Objek IPA dan Pengamatannya. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika Dan Teknologi*, 1(1). <https://doi.org/10.31227/osf.io/t6ky9>
- Umami, Anin Septi Aziz; Chodzirin, M; Khasanah, N. (2019). Video Blog (Vlog) Sistem Reproduksi sebagai Media Pembelajaran Biologi. *BioEdUIN Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 9(2), 53–64.
- Wardani, R. K., & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 2(4), 371–381. <https://doi.org/10.23887/jisd.v2i4.16154>
- Winatasaputra, U. S. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran (Cetakan Ke)*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Zheng, H., Branch, R. M., & Lee, H. (2019). Creating Animated Videos as an Innovative Instructional Alternative to Writing Essays for Presenting Research. *TechTrends*, 63(5), 533–542. <https://doi.org/10.1007/s11528-019-00400-7>
- Zulfiani; Feronika, Tonih; Suartini, K. (2009). *Strategi Pembelajaran Sains*. Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.